

## Atividade 4 do projeto de pesquisa

Em dezembro de 2018 o Counter-Strike: Global Offensive recebeu uma atualização que mudou entre outras coisas o acesso ao jogo, até o dia 6 de dezembro de 2018 o jogo custava R\$ 25,00 na Steam, plataforma de venda de jogos da Valve.

	Mês	Quantidade
1	Jan	143303
2	Fev	120857
3	Mar	186649
4	Abr	135583
5	Mai	163108
6	Jun	61821
7	Jul	191709
8	Ago	91761
9	Set	87843
10	Out	187751
11	Nov	104263
12	Dez	625330

Tabela 1

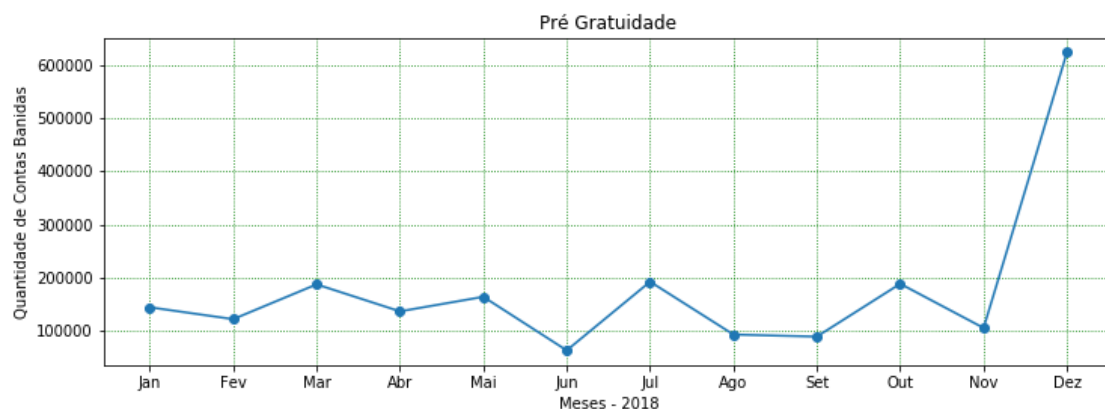


Figura 1

De janeiro a novembro de 2018 a quantidade de banimentos variou entre 61.821 e 191.709 contas banidas por uso de programas ilegais, em dezembro o jogo tornou-se gratuito e a quantidade de banimentos subiu para 625.330 contas banidas, em comparação com novembro, mês anterior ao da atualização, temos um aumento de quase 600% na quantidade de contas banidas do jogo, como observado na figura 1.

	Mês	Quantidade
1	Jan	1201508
2	Fev	657600
3	Mar	602288
4	Abr	865343
5	Mai	536081
6	Jun	711300
7	Jul	623742
8	Ago	668707
9	Set	470371
10	Out	0
11	Nov	0
12	Dez	0

Tabela 2

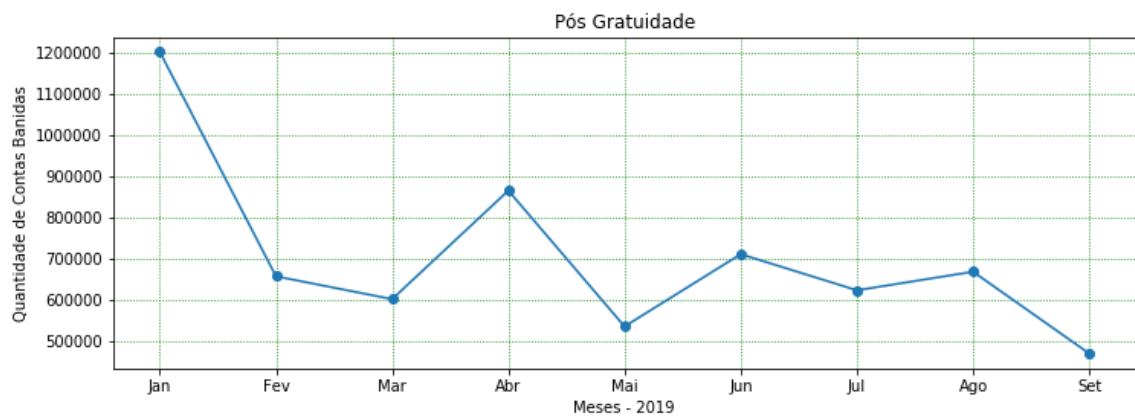


Figura 2

Observa-se que os meses seguintes a atualização o jogo apresenta uma quantidade bem maior de contas banidas, sendo os meses de dezembro e janeiro os que mais apresentaram usuários que fizeram uso de programas ilegais e tiveram suas contas banidas. Entre janeiro e setembro de 2019 a quantidade de contas banidas variou entre 470.371 e 1.201.508.

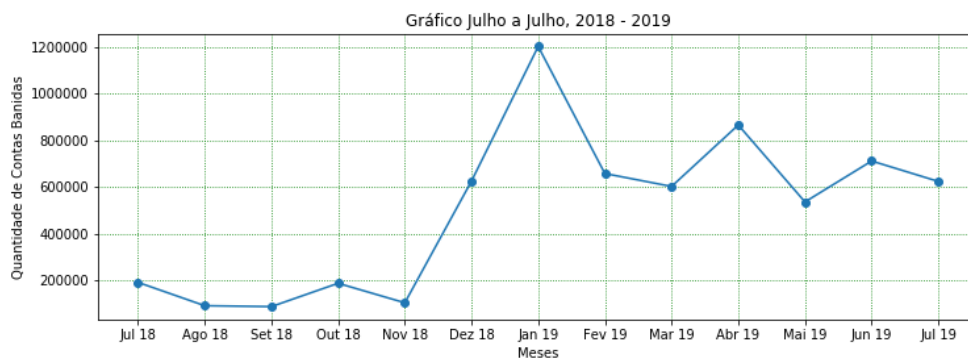


Figura 3

A figura 3 mostra a quantidade de banimentos mensais em um intervalo de um ano e um mês, percebe-se que após a atualização houve um aumento considerável na quantidade de contas banidas, e que após o mês de janeiro onde tivemos uma explosão na quantidade de banimentos, o número de usuários banidos tem se mantido muito maior em relação aos mesmos meses de 2018, em janeiro de 2018 o jogo teve 143.303 contas banidas, em 2019 foram 1.201.508, um aumento de mais de 800%. Sendo mais de um milhão de contas banidas a mais.

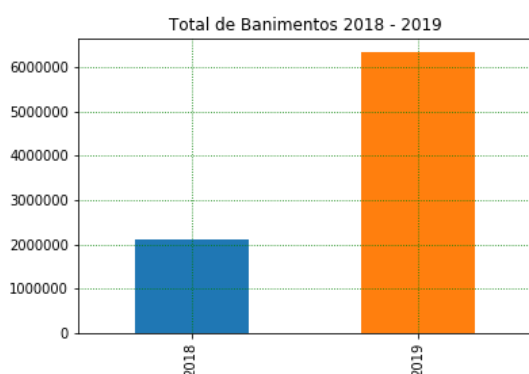


Figura 4

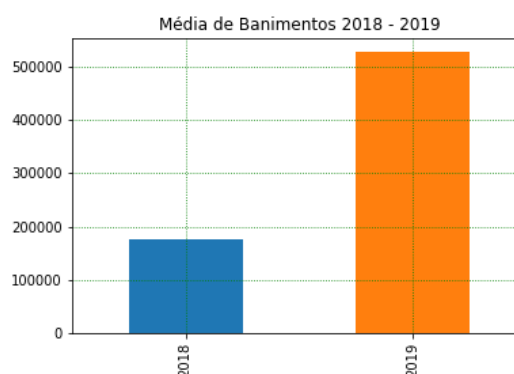


Figura 5

A figura 4 mostra a quantidade total de contas banidas nos anos de 2018 e 2019, o ano de 2018 teve um total de 2.099.978 de contas banidas, em 2019 esse número já chega a 6.336.940 contas banidas, o que dá um aumento de mais de 300% em relação ao ano anterior, com a observação que os dados do mês de outubro não foram divulgados e os meses de novembro e dezembro ainda não transcorreram.

O ano de 2018 teve uma média de 174.998 contas banidas por mês, sendo em 2019 até o mês de setembro 528.078 contas banidas em média mensalmente, o que gera um aumento de 301% em relação a 2018.

**Conclusão 1:** A atualização de dezembro de 2018 que tornou o Counter-Strike: Global Offensive gratuito, trouxe para o jogo uma quantidade enorme de jogadores trapaceiros, com a gratuidade deixa de existir qualquer tipo de punição real para jogadores , visto que antes da atualização existia um prejuízo financeiro caso o jogador fosse pego usando programas ilegais, sendo gratuito o jogador que for banido precisa apenas criar uma nova conta para voltar a jogar. O programa responsável por detectar e punir os jogadores permanece o mesmo nos períodos de pré e pós gratuidade do jogo, sendo assim a forma de acesso ao jogo a única coisa que mudou e que poderia fazer diferença na quantidade de jogadores que usam programas ilegais. Havendo assim uma correlação entre a gratuidade do jogo e o aumento da quantidade de jogadores que usam *cheats*.

**Almir de Oliveira Pereira**

**José Ramon da Silva Bezerra**