

Tema: Estudo estatístico afim de verificar se existe ou não correlação entre gratuidade e quantidade de jogadores que fazem uso de programas ilegais em jogos eletrônicos.

Descrição do problema: Os chamados *cheats* (programas ilegais usados para obter vantagem sobre os adversários), tem sido um grande problema no mundo dos jogos eletrônicos, jogos como Counter-Strike: Global Offensive, Tom Clancy's Rainbow Six Siege e outros do gênero FPS (first-person shooter), tem sofrido bastante com a grande quantidade de jogadores trapaceiros, jogadores estes que atrapalham e muitas vezes afastam os jogadores que não fazem uso de nenhum tipo de trapaça.

Objetivo: Coletar dados e fazer uma análise estatística afim de verificar se existe correlação entre gratuidade nos jogos e quantidade de jogadores que usam programas ilegais para obter vantagem sobre os adversários. Usando o Counter-Strike: Global Offensive como amostra por ser um jogo que se tornou gratuito em dezembro de 2018 e fornece dados oficiais sobre o banimento de jogadores trapaceiros.

Justificativa: Através de ferramentas estatísticas será feito um tratamento dos dados coletados junto a Valve, desenvolvedora do jogo. Afim de averiguar se existe ou não correlação entre uso de *cheats* e jogos *free-to-play*.

Alunos: Almir de Oliveira Pereira, José Ramon da Silva Bezerra.