

Je dois montrer que je sais

Séparer de manière claire les types de fichiers (langages, données, constantes, assets, ...)

dans le cadre de l'activité

Examen

en

mettant tout le css dans des fichiers dédiés et pareillement pour le js

Critères:

Il n'y a aucun css dans le html

0/1

Il n'y a aucun js dans le html

0/1

Je dois montrer que je sais

Choisir des identificateurs de classes, méthodes, fonctions, paramètres, variables, etc... qui donnent du sens au code dans le cadre de l'activité

Examen

en

Choisissant des identificateurs dont le nom indique leur utilité de manière pertinente

Critères:

Les id des éléments du DOM (dans le html) sont bien choisis

0/2

Les noms de variables dans le code javascript sont bien choisis

0/2

Je dois montrer que je sais

Fournir un ensemble de sources, données et documentation cohérent, avec des instructions qui permettent à une personne externe au projet de rapidement reproduire le produit livré à partir de ses sources dans le cadre de l'activité

Examen

en

Enregistrant le résultat de mon travail dans Github et en référençant le commit dans Eva

Critères:

Le champ 'livrable' identifie avec précision où trouver le code

0/1

Le code est dans Github

0/1

La référence au commit est dans chaque démonstration

0/3

Je dois montrer que je sais

Mettre un cartouche dans les fichiers de code, mettre des commentaires qui permettent de comprendre la logique et/ou les raisons du développeur dans le cadre de l'activité

Examen

en

Commentant le code de l'exercice rendu

Critères:

Le cartouche est présent

0/1

Les commentaires du code sont utiles

0/3

Je dois montrer que je sais

Créer et/ou utiliser une arborescence de répertoires cohérente, permettant de séparer les types de fichiers de manière pertinente dans le cadre de l'activité

Examen

en

Appliquant les pratiques démontrées durant le module à cet exercice

Critères:

Les fichiers javascript sont dans un dossier	0/6
--	-----

Les fichiers CSS sont dans un dossier	0/6
---------------------------------------	-----

Les fichiers sont correctement référencés	0/3
---	-----

Je dois montrer que je sais

Lire ou écrire le contenu d'un champ input ou textarea, d'une liste déroulante, d'une checkbox ou d'un bouton radio dans le cadre de l'activité

Examen

en

Lisant le contenu des inputs (page index.html) et du textarea (motivation.html)

Critères:

Les quatre inputs de index.html sont traités

0/12

La textarea de motivation.html est traitée

0/3

Je dois montrer que je sais

Ajouter et enlever des classes CSS à un ou plusieurs élément(s) du DOM
dans le cadre de l'activité

Examen

en

Gérant l'affichage et le masquage des divers éléments en ajoutant/retirant une classe CSS

Critères:

Le bouton d'envoi dans motivation.html est caché/masqué

0/3

Les messages d'erreur sont cachés/masqués

0/12

Je dois montrer que je sais

Définir un gestionnaire d'événement pour un élément du DOM. Savoir remplacer le comportement par défaut s'il y en a un (lien, submit,...). Assurer que la définition ne se fasse qu'une fois le DOM chargé dans le cadre de l'activité

Examen

en

Gérant les événements des pages index et motivation.html

Critères:

Chaque champ du formulaire index est évalué lors de l'événement 'change'	0/3
--	-----

Le contenu du textarea dans motivation.html est évalué lors de l'événement 'keyup'	0/2
--	-----

Je dois montrer que je sais

Faire Apparaître / Disparaître un ou plusieurs élément(s) du DOM au moyen de classes CSS
dans le cadre de l'activité

Examen

en

Réalisant l'exercice demandé

Critères:

Utilisation d'une classe CSS pour cacher/masquer le bouton d'envoi dans motivation.html

0/5

Utilisation d'une classe CSS pour cacher/masquer les messages d'erreur

0/10

Je dois montrer que je sais

Modifier la valeurs d'attributs tels que disabled, checked, src, width, ...

dans le cadre de l'activité

Examen

en

Rendant le bouton d'enregistrement de index.html actif ou inactif

Critères:

Le bouton devient actif si les conditions sont réunies pour pouvoir envoyer le formulaire	0/8
---	-----

Le bouton est inactif au chargement de la page	0/3
--	-----

Le bouton devient inactif si les conditions pour pouvoir envoyer le formulaire ne sont pas réunies	0/4
--	-----