



SERTIFIKASI MAHASISWA KEMENRISTEKDIKTI - 2019

## **SOAL UJIAN BNSP SKEMA MOBILE APPLICATION**

TIM ASESOR JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI



# PETUNJUK

- Pada ujian ini Anda diharuskan membuat sebuah aplikasi sederhana yang didalamnya terdapat pengimplementasian konsep **Intent**, **List**, dan **SQLite** database.
- Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi semacam **todo list** atau **pengingat** sederhana, dimana user dapat memasukkan dan/atau menghapus kegiatan-kegiatan yang akan/sudah mereka lakukan.
- Aplikasi yang dibuat **harus sesuai dengan Ketentuan Umum** yang akan dijelaskan pada halaman-halaman berikutnya dari slide soal ini.
- *Berdoalah dahulu sebelum mengerjakan!*

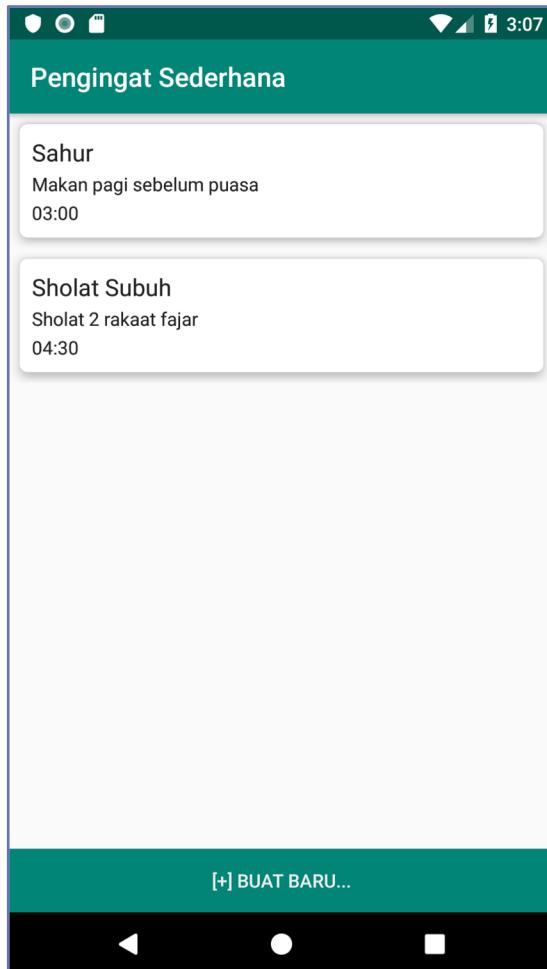


# KETENTUAN UMUM

- Aplikasi dibuat berbasis Mobile dengan sistem operasi Android.
- Detail tampilan (warna, fonts, dlsb.) tidak harus sama persis, tetapi **komponen-komponen (view)** harus sesuai dengan **Ketentuan Halaman**.
- Data-data yang diminta untuk ditampilkan/di-inputkan, harus **sesuai** dengan semua **Ketentuan Halaman**.
- Minimal harus terdapat 2 buah activity untuk menampilkan:
  - Halaman **Awal** → List kegiatan (todo list)
  - Halaman **Detail** → Detail kegiatan (todo item) yang dipilih
- Untuk dapat dinyatakan kompeten Anda harus mampu menunjukkan aplikasi yang berjalan dalam mode debug **dari Android Studio di laptop Anda**.



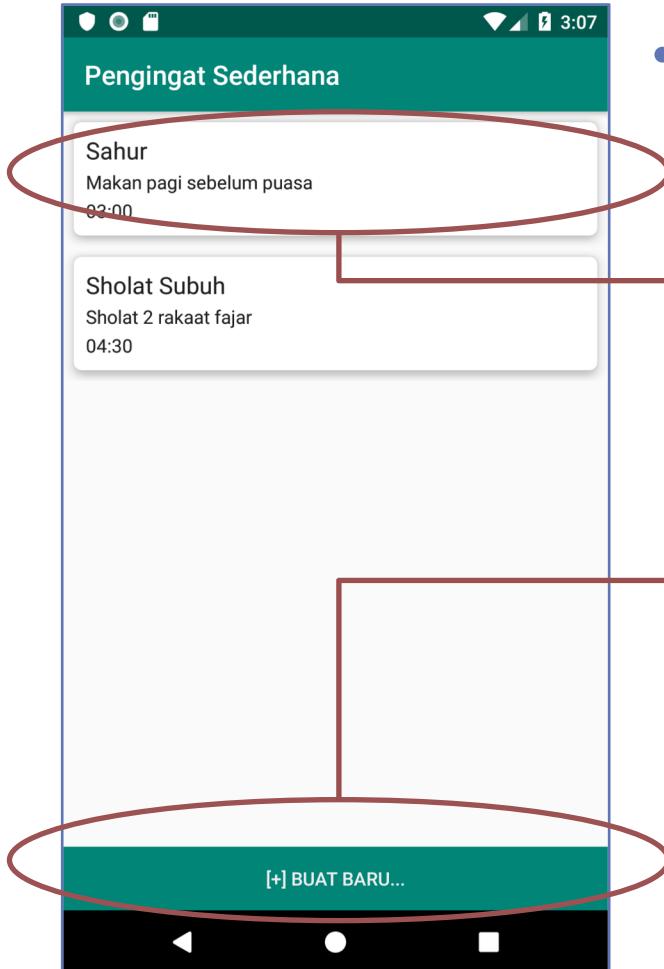
# 1.1. HALAMAN AWAL



- Ketentuan Halaman:
  - Terdapat komponen:
    - ListView/RecyclerView yang menampilkan data kegiatan yang telah diinputkan oleh user.
    - Sebuah Button '**Buat Baru...**' untuk membuka halaman detail kegiatan di bagian bawah halaman.
  - Data yang ditampilkan di setiap list:
    - Nama kegiatan
    - Keterangan singkat
    - Waktu kegiatan



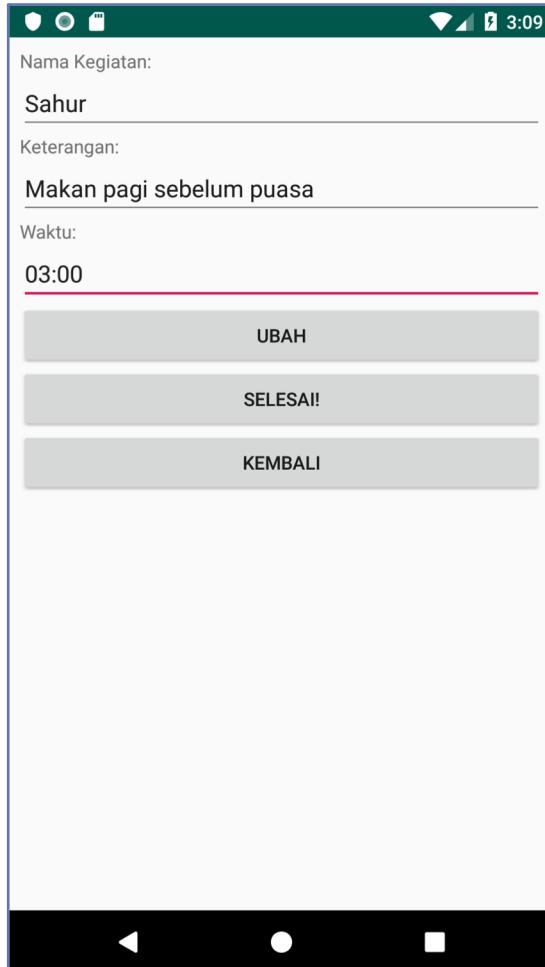
## 1.2. HALAMAN AWAL (LANJUTAN)



- Ketentuan Halaman (lanjutan):
  - Ketika list diklik pada item tertentu, maka akan membuka halaman detail, dengan **field-field yang telah terisi.** (Mode Edit)
  - Ketika button '**Buat Baru**' diklik, maka akan membuka halaman detail, dengan **field-field yang masih kosong.** (Mode Tambah)



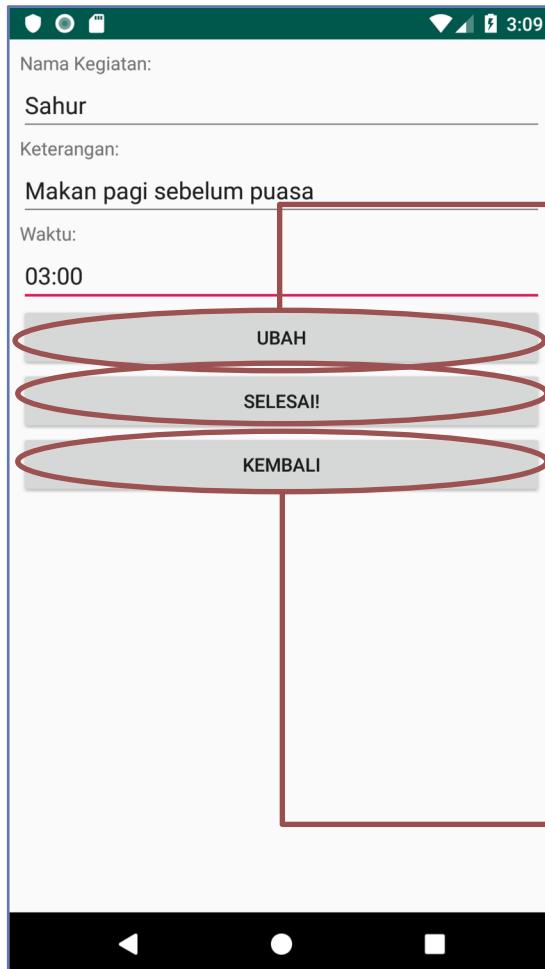
## 2.1. HALAMAN DETAIL - MODE EDIT



- Ketentuan Halaman:
  - Ketika **item dari ListView/RecyclerView, di halaman awal** diklik, maka akan membuka halaman detail, dengan **field-field yang sudah terisi sesuai dengan data yang terpilih.**
- Terdapat komponen:
  - 3 buah EditText untuk mengetikkan/menampilkan nama, keterangan, dan waktu kegiatan
  - 3 Buah Button:
    - Ubah → Mengedit data
    - Selesai → Menghapus data saat ini
    - Kembali → Kembali ke halaman awal



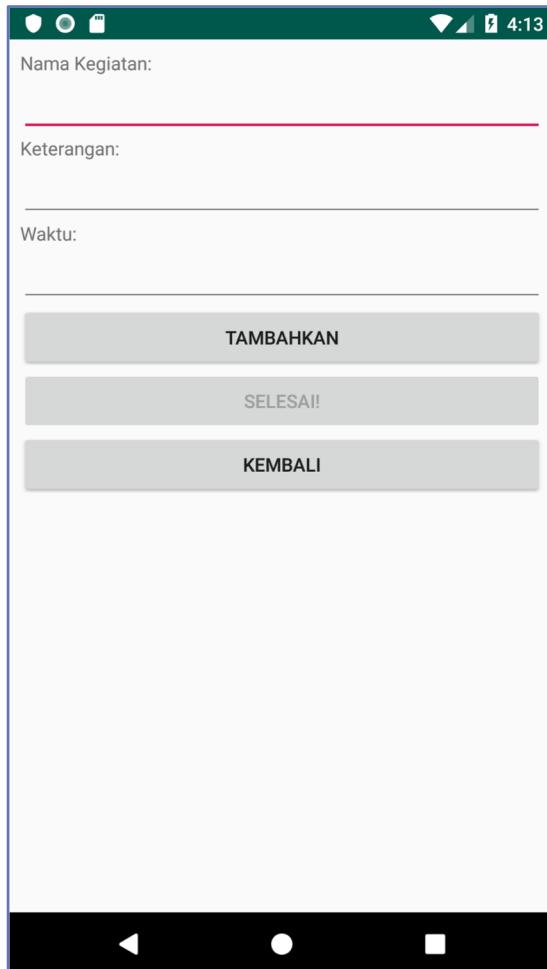
## 2.1.1 HALAMAN DETAIL - MODE EDIT (LANJUTAN)



- Ketentuan Halaman (lanjutan):
  - Ketika Button **Ubah** diklik maka **nilai-nilai yang terdapat pada semua EditText akan disimpan pada SQLite database.**
  - Ketika Button **Selesai** diklik, maka **kegiatan saat ini akan dihapus dari SQLite database.**
  - Ketika Button **Kembali** diklik, maka **akan kembali ke halaman awal dengan data yang telah ter-update.**



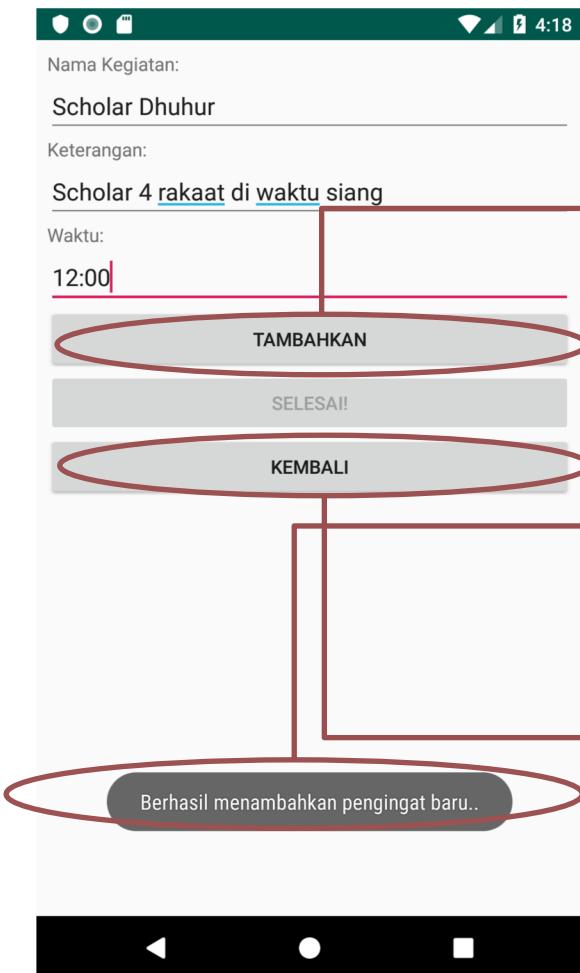
## 2.2. HALAMAN DETAIL – MODE TAMBAH



- Ketentuan Halaman:
  - Ketika **button [Buat Baru]**, di halaman **awal** diklik, maka akan membuka halaman detail, dengan **field-field yang masih kosong**.
  - Komponen-komponennya **sama dengan pada mode Edit**, tetapi:
    - Teks pada Button yang paling atas menjadi '**TAMBAHKAN**'
    - Button **Selesai** dalam keadaan **disabled** (tidak bisa diklik)



## 2.2.1. HALAMAN DETAIL - MODE TAMBAH (LANJUTAN)



- Ketentuan Halaman (lanjutan):
  - Ketika Button '**TAMBAHKAN**' diklik, **maka akan ditambahkan data kegiatan baru yang diisikan user**, ke SQLite database.
  - Ketika data berhasil ditambahkan, ditampilkan **Toast**.
  - Ketika Button **Kembali** diklik, maka **akan kembali ke halaman awal dengan data yang telah ter-update**.



*Selamat Mengerjakan !*