Reunião 09/09

Participantes: Nathan, Loian, NIldemar

O gerente da equipe realizou uma conversa inicial com os integrantes, com foco em responder dúvidas e atribuir responsabilidades. Posteriormente, foi feita uma discussão sobre a documentação geral/design do projeto, com uma explicação ampla do que deveria ser realizado. Também houve uma breve definição das tecnologias que seriam utilizadas no frontend e no backend. Em outro tópico, foi apresentada a estrutura de pastas do projeto em React Native no VS Code. Ainda ficou pendente a definição da estrutura do Git e a padronização do código.

Novas responsabilidades

- Scrum Master: O gerente definiu um dos integrantes da equipe para atuar como Scrum Master. Esse integrante terá a responsabilidade de garantir o andamento do projeto, servindo como apoio ao gerente para evitar que o desenvolvimento fique estagnado. O Scrum Master definido é o Nildemar
- Líderes: O gerente considerou pertinente que cada grupo tenha um líder responsável por orientar os integrantes em prol da conclusão das respectivas tarefas(também de gerenciar os cards no trello). Os grupos e seus líderes definidos são:

Frontend: GersonBackend: VitorAnalistas: Nathan

Definições de tecnologias

- Frontend: Ficou definido que a tecnologia para o desenvolvimento do aplicativo móvel será o React Native. Já para a versão web, será utilizado o Tailwind. Foi discutida a possibilidade de separação dos grupos durante o desenvolvimento do aplicativo para celular, mas essa decisão ficará para ser definida em reuniões futuras.
- Backend: Será utilizado Node.js com TypeScript, estruturado no framework
 NestJS.

Para o banco de dados, a equipe definiu duas abordagens:

- PostgreSQL para o armazenamento relacional (SQL)
- MongoDB para o armazenamento não relacional

Organização do documento e padronização

• Foi conversada ao início da reunião