מטלה 5 – קיץ תשפא

לא יקבל ניקוד כלל. MIPS של HACK לא יקבל ניקוד כלל.

כל סעיף הינו קובץ asm נפרד. שאלות התרגום הינן קובצי txt בלבד. לא

בשאלות התרגום יש להגיש אך ורק את התרגום. ללא השאלה הרשומה בדף המטלה. ללא הערות. ללא דרך.

כל הקבצים ביחד יכווצו לזיפ ששמו כמספר הזהות שלכם, עם 5_ בסוף.

יש לכתוב הערות בקוד, לפחות כל שורה שלישית. קוד ללא הערות **שאינו תקין** לא יקבל ניקוד כלל. תזכורת: ציון מטלה זו מהווה 50% מציון המטלות.

ציון המטלה:

מתוך המטלה ייבדקו 3-4 שאלות שיהוו 50% מציון המטלה. שאר הסעיפים יקבלו ניקוד מלא כל עוד הם קיימים ורלוונטיים (אני כן פותח להסתכל, אבל לא בודק לעומק).

 הכניסו את מספר הזהות שלכם כך ששמונה הספרות הראשונות יופיעו (כפי שהן! למרות שהסימולטור מציג ערכים בהקסה-דצימאלי!) באוגר t4 וספרת הביקורת (הספרה ה LSB של מספר הזהות) תירשם בספרה השלישית מימין (כלומר, ה Nibble שאינו הכי קטן, אלא אחד מעל) של אוגר s1.

2. יהיו המערכים

$$A = [1,3,5,7,9,11,13]$$

$$B = [1,4,9,16,25,36,49]$$

$$C = [1,-1,1,-1,1,-1,1]$$

כתבו קוד שמחשב את

$$\sum_{i=1}^{7} A_i \cdot B_i \cdot C_i$$

אם התוצאה שליונים העליונים של התוצאה חורגת מ 32 ביטים, את הביטים העליונים של לרשום באוגר t2. אם התוצאה חורגת מ 32 ביטים, את הביטים העליונים של לרשום באוגר t1.

אין להשתמש בתאי הזיכרון כדי לשמור את המערכים! יש להשתמש באוגרים, ולשנות את ערכם בהתאם בתוך לולאה.

.Num עבור המשתנה את הקוד הבא ל.Assembly השתמשו באוגר.

```
Num:=(The Maximal digit in your ID) - 1
(1 מקבל את הספרה המקסימלית במספר הזהות שלך, פחות את הספרה המקסימלית במספר הזהות שלך, פחות את הספרה (למען הסר ספק- המשתנה מקבל את הספרה המקסימלית במספר הזהות שלך, פחות את (למען הסר ספק- המשתנה מקבל את הספרה המקסימלית במספר הזהות שלך, פחות ו") Switch(Num){

Case 1:
{
```

```
Num+=0x20;
              Break;
       }
       Case 2:
       {
              Num*=8;
              Break;
       }
       Case 3:
       {
              Num=(5*Num+20)
              Break;
       }
       Default:
       {
              Num = Num div 3
       }
}
                             4. כתבו קוד המכניס את הערכים 1,8,64,512,4096 לתאי הזיכרון
                  .0x10010000, 0x1001000C, 0x10010018, 0x10010024, 0x10010030\\
                                                           יש לבצע את ההכנסה בלולאה.
  5. תרגמו את הקוד הבא לאסמבלי. הקפידו על שימוש נכון במשתנים וקריאה נכונה לפונקציות. את
                                                          התוצאה יש לשמור באוגר $s2.
Main:
{
       Func1(10,0x10,0x12)
Func1(a,b,c)
       sum=a+b-c
       sum+=Func2(sum,a,b,c)
       Return sum
Func2(sum,a,b,c)
{
       sum=sum*(a+b+c)
       Return (sum+1)
}
```

 $funct(add) = 32, \quad funct(sub) = 34, \quad opcode(beq) = 4,$

6. נתון הקוד הבא. תרגמו אותו להקסה-דצימאלית (הגשת הפתרון בפורמט בינארי תידחה).

$$opcode(bne) = 5$$
, $opcode(j) = 2$, $opcode(addi) = 8$, $opcode(sw) = 43$, $opcode(lw) = 35$, $funct(slt) = 42$ $funct(sll) = 0$

0x00400000: add \$t2, \$s7, \$a3

0x00400004: label1: sub \$s2, \$v1, \$1

0x00400008: bne \$s1, \$t3, label2

0x0040000C: beg \$t0, \$s0, label1

0x00400010: addi \$t8, \$t7, 1234

0x00400014: label2: j label3

0x00400018: sw \$s5, 60(\$t0)

0x0040001C: j label2

0x00400020: label3: slt \$k0, \$v0, \$a1

0x00400024: sll \$s1, \$s7, 3

.assembly נתון הקוד הבא בפורמט הקסה-דצימאלי. תרגמו אותו לקוד

0x20101234

0x00108400

0x02058020

0*x*0153482*A*

0x11200003

0x01378804

0*x*0327*A*825

0*x*08100003

0x01A69022

נתונים נוספים:

rs איים), ואילו ואילו rt והשני הוא ובפקודה או האוגר מאופס (הראשון הוא רts והישני הוא ובפקודה או ובפקודה או האוגר

.sllv rd, rt, rs ובפקודה זו הסדר ובפקודה funct(sllv) = 4

funct(and) = 36, funct(or) = 37, funct(xor) = 38, funct(nor) = 39

בנוסף, כדאי להיעזר בנתונים שנרשמו בשאלה הקודמת.

שמות התוויות חסרי חשיבות. כדי לקבל פתרון "אחיד" קראו לתווית הראשונה label1 ולתווית השנייה label2.

כזכור, אין לכתוב כלל הערות בקוד שפענחתם. רק את הקוד עצמו.

8. המירו את הפונקציה הרקורסיבית הבאה לאסמבלי:

יש להשתמש במחסנית כפי שראינו בתרגול.

יש לבנות אך ורק את הפונקציה הרקורסיבית, ללא main שקורא לה!

:טסטים למטלה

- 1. תראו את מספר הזהות שלכם ב Mars במקום הנכון.
 - 2. חישוב השוו תוצאה עם סטודנטים אחרים.
- 3. הזינו כל *Num* אפשרי בשורה הראשונה של הקוד כדי לוודא שהוא פועל כראוי. שימו לב שצריך להחזיר את האתחול של *Num* לפי מה שמוגדר בשאלה.
- 4. הסתכלו בזיכרון של ה *MARS* (מופיע למטה כשמריצים תוכנה) וודאו שהערכים הללו אכן נכנסו למקומות הנכונים.
- 5. חישוב השוו תוצאה עם סטודנטים אחרים (ודאו שהקוד שלכם מסיים את הריצה ולא נתקע!).
 - . השבו איך אפשר להיעזר בתוכנת Mars כדי לבדוק את עצמכם.
- 8. כתבו Main הקורא לפונקציה (אל תשכחו לדלג עליה כשחוזרים!) והזינו ערכים עבור n כדי לבצע בדיקה. אל תשכחו למחוק את ה-Main לפני ההגשה.