

# 期末報告週報

第十五組 - B11901018 朱冠融

## 本周主要負責項目

- 演算法與模擬

## 演算法與模擬：方法一

- 將INPUT拆解為眾多BLOCK
- 將每個BLOCK獨立進行模擬
- 儲存每次模擬後的形狀與位置

## 演算法與模擬：方法一

- INPUT：輸入 ( type = np.array )

```
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1],  
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],  
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],  
[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1],  
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0],  
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
```



- BLOCK：區塊 ( type = np.array )

```
[0, 0, 0],  
[0, 1, 0],  
[0, 0, 0],
```

```
[0, 0, 0, 0],  
[0, 1, 0, 0],  
[0, 0, 1, 0],  
[0, 0, 0, 0],
```

```
[0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 1, 1, 0, 0],  
[0, 0, 1, 1, 0],  
[0, 1, 0, 0, 0],  
[0, 0, 0, 0, 0],
```

```
[0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 1, 0, 0],  
[0, 0, 1, 1, 0],  
[0, 1, 1, 0, 0],  
[0, 0, 0, 0, 0],
```

## 演算法與模擬：方法一

- 優點：對於龐大輸入資料時可以加速運算，尤其是當輸入資料分散且不互相影響
- 缺點：若每個BLOCK間會干擾彼此，運算速度會很慢；輸入資料小且多時（如分析4\*4的所有可能），無法完全發揮BLOCK的功用

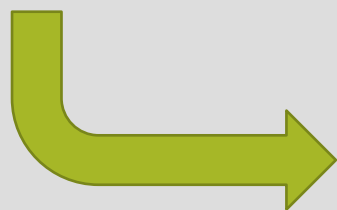
## 演算法與模擬：方法二

- 將INPUT整個進行模擬，存成TEXT
- 針對特定條件（如維持穩定）篩選TEXT的內容
- 儲存篩選後的結果

## 演算法與模擬：方法二

- INPUT：輸入 ( type = np.array )
- TEXT：外觀 ( type = str )

```
[0, 0, 0, 0],  
[1, 1, 1, 1],  
[0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 1, 1],
```



```
[0, 0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 1, 1, 1, 1, 0],  
[0, 0, 0, 0, 0, 0],  
[0, 0, 0, 1, 1, 0],  
[0, 0, 0, 0, 0, 0],
```

```
0000000000000111100000000011000000
```



## 目前程式實際運行結果（擷取）

- 6\*6 的穩定狀態  
( 輸出為 .txt )

Algorithm test

Input cell size = 6 \* 6

[[0 0 0 0 0]	[[0 0 0 0 0]	[[0 0 0 0 0]
[0 0 0 0 0]	[0 0 0 0 0]	[0 0 0 0 0]
[0 0 0 0 0]	[0 0 0 0 0]	[0 0 0 1 0]
[0 0 0 0 0]	[0 1 0 1 0]	[0 0 1 0 1]
[0 0 1 1 0]	[0 1 1 0 1]	[0 0 1 1 0]
[0 0 0 0 0]]	[0 0 0 0 0]]	[0 0 0 0 0]]
[[0 0 0 0 0]	[[0 0 0 0 0]	[[0 0 0 0 0]
[0 0 0 0 0]	[0 0 0 0 0]	[0 0 0 0 0]
[0 0 0 0 0]	[0 0 0 1 0]	[0 0 0 1 0]
[0 0 0 1 0]	[0 0 1 0 1]	[0 1 0 0 1]
[0 0 0 1 0]	[0 0 0 1 0]	[0 1 1 0 0]
[0 0 0 0 0]]	[0 0 0 0 0]]	[0 0 0 0 0]]
[[0 0 0 0 0]	[[0 0 0 0 0]	[[0 0 0 0 0]
[0 0 0 0 0]	[0 0 0 0 0]	[0 0 0 0 0]
[0 0 0 0 0]	[0 0 0 1 0]	[0 0 1 1 0]
[0 0 1 1 0]	[0 0 1 0 1]	[0 1 0 0 1]
[0 1 1 1 0]	[0 0 0 1 1]	[0 0 1 1 0]
[0 0 0 0 0]]	[0 0 0 0 0]]	[0 0 0 0 0]]



## 目前困難點一

- 模擬與運算量隨輸入資料成指數型成長，

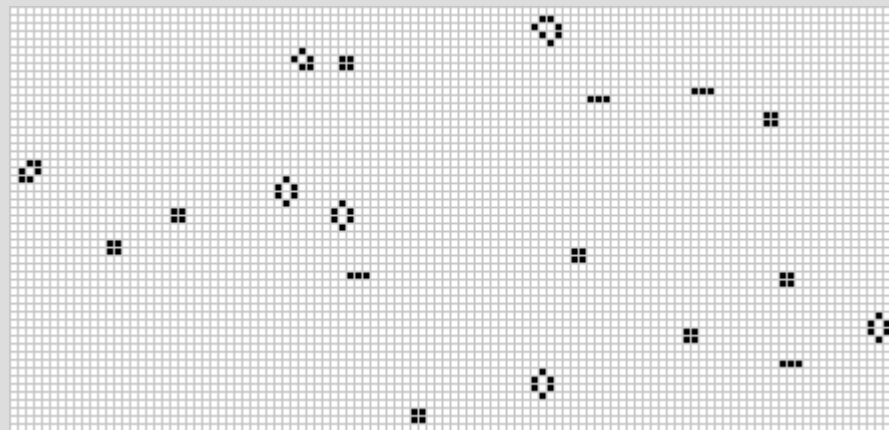
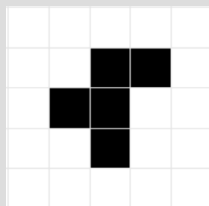
如：4\*4有 $2^{16}$  (65536)種組合，6\*6有 $2^{36}$  (~6.87E10)種組合

- 須尋找更佳的演算法，如：進行事前篩選、優化運算

## 目前困難點二

- 小範圍的細胞演化到後期可能變極大範圍，

如：



T=1103

## 可能的解決方法：困難點一

- 困難點一：Complexity =  $O(2^n)$
- 拆解成小塊模擬（如：同時運用方法一與方法二）：  
若有一整列或一整行為 0（使用 `all()`, `any()`），  
可以分成兩塊探討

## 可能的解決方法：困難點二

- 困難點二：size increment
- 1. 限制模擬範圍，超出範圍的跳過  
( 仍可正常模擬穩定狀態 )
- 2. 針對超出範圍的改變模擬範圍

## 程式運行方式

- 建立多個函數
- 將二進位數列轉為INPUT ( 即0001, 0010, 0011, 0100, ... )
- 將結果 ( 如：哪些初始狀況會「收斂」 ) 寫於 output.txt

## 補充：目前無法證明的假設

- 所有初始狀態都會收斂，

變成穩定（含「空」）、飛船或震盪？

（目前仍無法論證，專題也沒有要討論，但可以提供想法）

## 限制條件

- 在「所有初始狀況都會收斂」的前提下，須限制在一定周期內會不會有收斂的情況
- 因此我們這裡的「收斂」定義成「會回到初始狀態」

## 參考資料

- [https://conwaylife.com/wiki/Main\\_Page](https://conwaylife.com/wiki/Main_Page)