## Практика 4

## **AppBeer**

Написал приложение и изменил макет:



Функция getBeer()

Так же с помощью CheckBox добавил функцию показа крепости сорта.



```
private fun strengthBeer(beer: Any):String
1
    var <u>sth</u> = ""
    when (beer)
    {
         "Коричневый Эль" -> sth = "2,8-5,4%"
         "Портер" -> <u>sth</u>="4,5-10%"
         "Стаут"-> sth = "4-12%"
         "Доппельбок", "Имперское крепкое" -> sth ="7-12%"
         "Барливайн" -> <u>sth</u> ="8-12%"
         "Светлый лагер" -> <u>sth</u> = "3,2-6%"
         "Пилснер" -> <u>sth</u> = "4,2-5,4%"
         "Европейский янтарный лагер" -> <u>sth</u> = "3,2-5,7%"
         "Майбок" -> <u>sth</u> = "5,5-7,5%"
         "Роггенбир","Сладкий стаут" -> sth = "4-6%"
         "Мягкий Эль" -> <u>sth</u> = "2,8-4,5%"
         "Φapo" -> <u>sth</u> = "4,2%"
         "<u>Бельгийский</u> эль"-> <u>sth</u> = "6-7,5%"
         "Сухой стаут" -> <u>sth</u> = "4-5%"
         "Биттер" -> <u>sth</u> = "6-50%"
    return sth
```

```
//Push
btnBeer.setOnClickListener{
    val type = spinnerBeer.selectedItem
    var text = "Сорта выбранного типа:\n\n"
    val listClassBeer = getBeer(type)
    if (chStren.isChecked) {
        for (clas in listClassBeer) {
            text += "$clas(${strengthBeer(clas)})\n"
        }
    }
    else
    {
        for (clas in listClassBeer) {
            <u>text</u> += "$clas\n"
    }
    tvBeer.<u>text</u> = <u>text</u>
    }
```