Ευρετήριο

ai Knowarizmi25	αναζητηση64	οιαγραμμα ροης ·····29
ALGOL120	ανάλυση προβλήματος16, 81	διαγραμματική αναπαράσταση …10
Allen P. · · · · · · 122	ανάλυση-σχεδίαση317	διαγραμματική τεχνική28
BASIC122, 123	αντικείμενο ·····232	διαδικασιακή γλώσσα128
Bolzano87	αντικείμενο πρόγραμμα138	διαδικασίες210
Clipper126	αντικειμενοστραφής προγραμματι- σμός ·····123, 136, 231	διαίρει και βασίλευε85
COBOL120, 121		διασύνδεση253
dBASE126	αξιολόγηση293	διεπαφή χρήστη241, 261
Dijkstra E. ·····133	αξιοπιστία301	διερμηνευτής ·····138
Fibonacci ······72	άπληστη μέθοδος ·····90	διεύθυνση επιστροφής219
FIFO61, 62	απλότητα293	δομή δεδομένων53
FORTRAN119, 120	από επάνω προς τα κάτω85	δομή προβλήματος ·····
Gates B122	από κάτω προς τα επάνω ·····88	δομή προγράμματος157
GOTO134	αποδοτικότητα100	δομημένος προγραμματισμός 123, 13
HIPO312	αποτελεσματικότητα ·····26	δυαδική αναζήτηση85
Hopper G.M121	απώθηση60	δυναμική δομή δεδομένων74
JAVA124	αριθμητικός τελεστής ·····152	δυναμικός προγραμματισμός8
Kemeny G122	αριθμοί Fibonacci ······72	E
Kurtz T122	αρχείο δεδομένων67	_
LIFO59, 62	αφηρημένος τύπος236	εγγραφή67
LISP122, 124	В	είσοδος ·····25, 155
LOGO ·····123	βήμα προς βήμα εκτέλεση285	έκδοση λογισμικού315
ΝΡ-πλήρες πρόβλημα ·····111	βιβλιοθήκη ······138	εκσφαλμάτωση284
OCCAM137	βρόχος ······40	εκτελέσιμο πρόγραμμα ·····138
Papert S123	-	έκφραση31, 153
PASCAL123	Γ	έκφραση ελέγχου ·····285
PROLOG122	γεγονός ·····238	εκχώρηση ·····154
Ritchie D125	γλώσσα 4ης γενιάς127	έλεγχος ·····282, 318
SMALTALK235	- ερωτοααπαντήσεων128	ελεύθερο κείμενο ·····28
SQL129	- μηχανής ·····118	εμβέλεια ·····220
VTOC312	- υψηλού επιπέδου ·····119	εμφωλευμένη διαδικασία37
Wirth N55, 123	- χαμηλού επιπέδου118	ενθυλάκωση236
A	γραμματική ·····130	ενσωμάτωση254
A	γραφικό περιβάλλον248	έξοδος26, 155
ακολουθία30	γράφος ·····75	επανάληψη ·····39, 173
αλγοριθμική γλώσσα128	Δ	επεξεργασία δεδομένων
αλγόριθμος ·····25		επίδοση αλγορίθμου97
αλφάβητο ·····130, 148	δεδομένα8,	επιλογή ·····32, 165
άμεση εκτέλεση286	δείκτης56, 73, 185	Ερατοσθένης25
αναδρομή ······69, 222	δένδρο ·····75	ευελιξία ·····297





Ευκλείδης ·····25, 71	ορθότητα ·····101	στοίβα ·····59, 219, 225
ευριστικός αλγόριθμος111	ουρά ·····60	συμβολική γλώσσα ·····118
I	П	συμβολισμός Ο ·····105
ιδιότητα ·····235	παραγοντικό ·····69, 222	συμβολομεταφραστής118
ιεραρχία ·····154	παράλληλος αλγόριθμος109	συναρτήσεις153, 210
ιεραρχική σχεδίαση ·····132	παράλληλος προγραμματισμός …137	συναρτησιακή γλώσσα128
іоторіко́ ······286	παράμετροι209	συνδέτης ·····138
ιχνηλάτηση ·····286	πεδίο67	σύνθετη έκφραση156
K	περατότητα26	συντάκτης ·····14(
καθορισμός απαιτήσεων11	πηγαίο πρόγραμμα ······138	συντακτικό ······131
καθοριστικότητα26	πίνακας56, 185	συντήρηση318
κατανόηση προβλήματος5	πίνακας ASCII ······326	T
κλάση ······234	πληροφορία ·····8, 53	ταξινόμηση ·····66
κλειδί67	πολυμορφισμός ·····236	ταξινόμηση φυσσαλίδας ·····6
κληρονομικότητα ·····236	πολυπλοκότητα ·····104	ταχύτητα305
κύκλος ζωής ·····315	πολυωνυμικός αλγόριθμος ······110	τεκμηρίωση ······308
κωδικοποίηση ·····28	πραγματικές παράμετροι ······216	τελεστέος31
20	πρόβλημα ······3	τελεστής ·····31
٨	πρόβλημα έτους 2000 ·····4, 282, 312	τεχνητή γλώσσα ·····130
λάθη ·····281	προβλήματα αδόμητα17	τμηματικός προγραμματισμός132, 205
λεξιλόγιο130	- άλυτα ·····16	
λίστα ······73	- ανοικτά ·····16	τυπικές παράμετροι216
λογικά λάθη282	- απόφασης ·····17	τυπικότητα293
λογική έκφραση ·····165	- βελτιστοποίησης17	τύποι δεδομένων148
M	- δομημένα ······17	τυπολογικό ·····130
μέγιστος κοινός διαιρέτης70	- δυσχείριστα ·····111	Y
μέθοδος233	- επιλύσιμα ·····16	υλοποίηση ·····317
μέθοδος διχοτόμησης87	- ημιδομημένα ·····17	υπολογιστική πολυπλοκότητα …11(
μενού επιλογών249	- υπολογιστικά17	υποπρόγραμμα ······207
μεταβλητή ······31, 151	πρόγραμμα117	
μεταγλωττιστής ·····138	προγραμματιστικό περιβάλλον …137	Φ
μεταφερσιμότητα ·····127	προσεγγιστικός αλγόριθμος111	φορτωτής ·····138
μη πολυωνυμικός αλγόριθμος ····110	Σ	φυσική γλώσσα ·····28, 130
	– σειριακή αναζήτηση ·····64	Ψ
	σημασιολογία ·····131	ψευδογλώσσα ·····46
οδηγούμενος από το γεγονός προ- γραμματισμός ·····125, 238	σημείο διακοπής ·····285	ψηφίο ελέγχου ·····308
ολίσθηση ······45	σταθερά ······31, 149	Ω
ονόματα ·····150	σταθμική μέση τιμή ······63	
οπτικός προγραμματισμός ······125	στατική δομή ·····56	ώθηση Κ ·····60