

Gym Bro Fitness

Krystian Kalisz

Maksymilian Grygiel

WCY22KY1S1

Spis treści

Dotychczasowe działanie siłowni	3
Dział dotyczący karnetów	3
Dział dotyczący kadry	3
Dział ofert pracy	3
Dział dotyczący różnego rodzaju suplementów oraz sprzętu, związanego z siłownią	4
Dział zajęć dodatkowych	4
Profile użytkowników - zapewniają one dostęp do systemu	4
Diagram przypadków użycia	5
Diagram aktywności	6
Wymagania funkcjonalne:	7
Wymagania niefunkcjonalne:	7
Identyfikacja aktorów i ich opis:	7
Słownik pojęć	8
Baza danych:	8
Synchronizacja danych:	8
Automatyzacja:	8
Dział dotyczący suplementów i sprzętu:	8
Profile użytkowników:	8
Funkcja "Gym Bro":	9
Scenariusz użycia	9
Diagram klas „Gym Bro Fitness”	10
Diagramy sekwencji	11
Diagram sekwencji - zakup	11
Diagramy sekwencji - aplikacja na stanowisko	12
Diagramy sekwencji - zamówienie	13
Diagram stanów - karnet	14
Diagram stanów - zamówienie	15
Diagram komponentów	16
Scenariusze testowe wykonywanie na poziomie GUI	17
Prototypy ekranowe	18
Prototyp ekranu głównego	18
Panel wiadomości	19
Panel profilu	20

Dotychczasowe działanie siłowni

Do tej pory sieć siłowni przechowywała dane użytkowników w bazie danych w excelu (dotychczasowe dane można wyeksportować). Dane nie były w żaden sposób synchronizowane między różnymi placówkami, a wszystkie czynności związane z użytkownikiem musiały zostać wykonane manualnie. Dzięki naszym usprawnieniom firma zacznie działać w sposób zautomatyzowany i nowoczesny, a nowe funkcjonalności zapewnią siłowni atrakcyjną pozycję na rynku.

„Gym Bro Fitness” – system informatyczny dla sieci siłowni znajdująca się na terenie całej Polski. System obejmuje następujące sfery:

Dział dotyczący karnetów.

Obejmuje ona wszystko, co jest związane z karnetem. Konsument może zakupić, zamrozić, zmienić typ, anulować oraz przedłużyć swój karnet. Dodatkowo ze strony administratora można tutaj regulować ceny, ilość oraz promocje dotyczące różnych rodzajów karnetów.

Dział dotyczący kadry.

Ze strony konsumenta obejmuje on wszystkie informacje na temat pracowników na danej siłowni, czyli: umiejętności, doświadczenie, wiek, płeć, specjalizację, godziny i dni pracy. Ze strony administratora pozwala on regulować pensję, umowę, wydawać urlopy, komunikować się ze swoimi pracownikami. Jest również możliwość tworzenia oraz edytowania grafiku pracowników.

Dział ofert pracy.

Ze strony konsumenta pozwala on na dostęp, przeglądanie oraz aplikowanie na pożądane stanowiska wystawione przez sieć siłowni. Każda oferta obejmuje takie informacje jak: stanowisko, wynagrodzenie, godziny pracy, miejsce, wymagania, benefity. Osoby aplikujące na dane stanowisko mogą tutaj sprawdzić stan swojej aplikacji. Ze strony administratora pozwala ona na dodawanie, edytowanie oraz usuwanie

nowych ofert pracy. Dodatkowo istnieje możliwość przeglądania aplikacji na stanowisko oraz wysyłania informacji zwrotnej.

Dział dotyczący różnego rodzaju suplementów oraz sprzętu, związanego z siłownią.

Ze strony konsumenta dział ten oferuje kupno, wymianę, odbiór, „dopełnienie” oraz zwrot różnego rodzaju suplementów oraz sprzętu treningowego. Możliwa jest opcja zamówienia do wybranej placówki siłowni lub prosto do domu/paczkomatu. Ze strony administratora pozwala ona regulować ofertę, dodawać nowe oraz edytować i usuwać istniejące produkty. Można również sprawdzić aktualny stan magazynu oraz domówić brakujące produkty. Pozwala on również na sprawdzanie trendów, czyli informuje o tym, które produkty sprzedają się najchętniej i najmniej chętnie. Jest również opcja wprowadzania różnego rodzaju promocji oraz bonusów.

Dział zajęć dodatkowych.

Konsument może się zapisać tutaj na wybrane zajęcia dodatkowe. Dodatkowo może on sprawdzić szczegółowe informacje o zajęciach, takie jak tematyka, plan, data, osoba prowadząca, ilość wolnych miejsc oraz miejsce i sala. Ze strony administratora istnieje możliwość dodawania, edytowania oraz usuwania zajęć.

Profile użytkowników - zapewniają one dostęp do systemu.

Użytkownik najpierw rejestruje swoje konto przy użyciu imienia, nazwiska, bezpiecznego hasła, adresu email, numeru telefonu. Z poziomu profilu użytkownika możliwe będzie śledzenie takich informacji jak np. historia wejść i czasu treningów na siłowni. Profil również będzie pełnił rolę wejściówki na siłownię. Funkcja „Gym Bro”. Innowacyjny system pozwalający konsumentom na znalezienie partnera na wspólny trening. System działa na zasadzie aplikacji Tinder: Po uzupełnieniu profilu oraz preferencji pozwala on na dopasowanie osób ćwiczących na siłowni oraz umówienie się na wspólny trening.

Diagram przypadków użycia

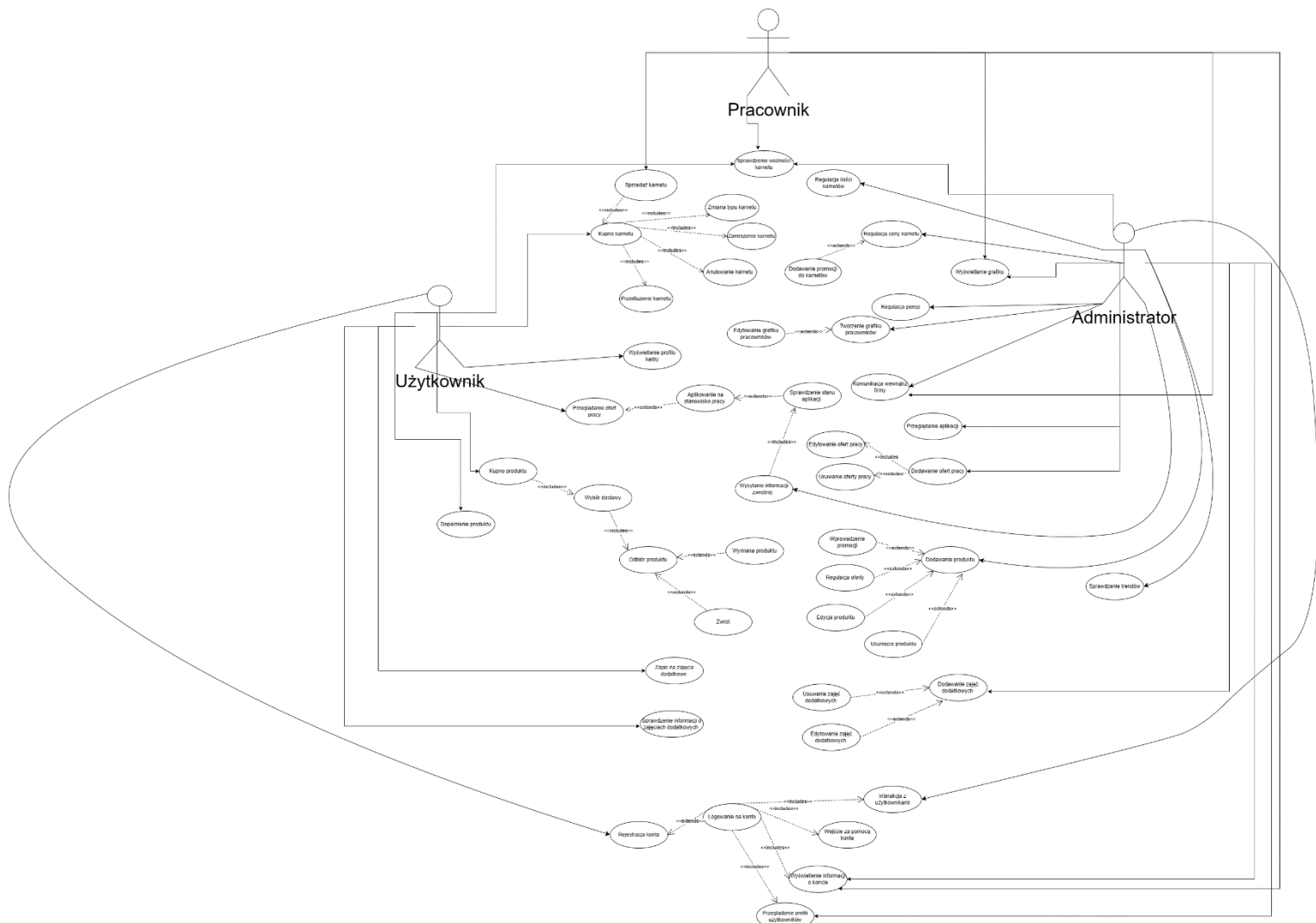
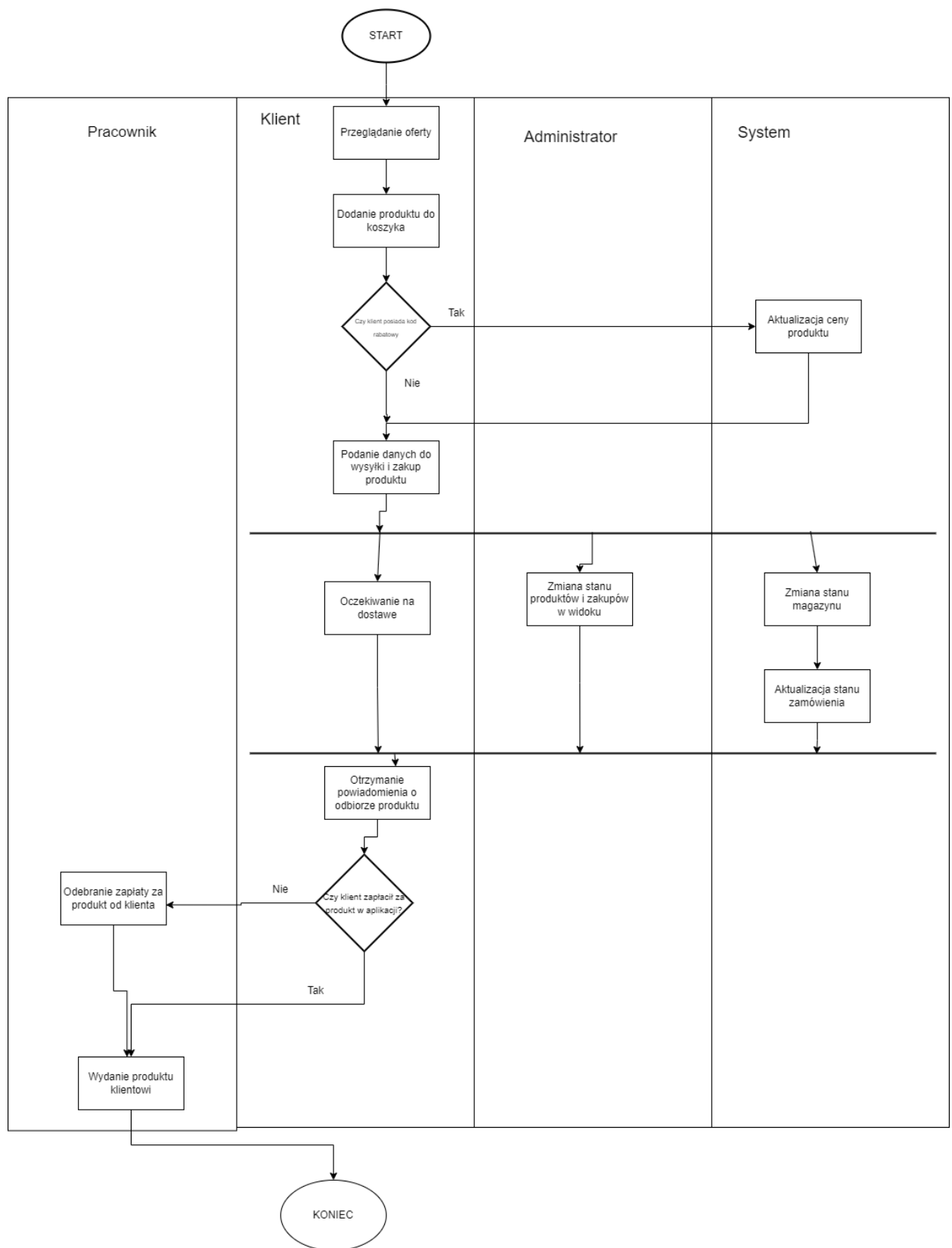


Diagram przedstawia ogólny zakres relacji pomiędzy przypadkami użycia, aktorami (użytkownik, administrator, pracownik) i systemem informatycznym.

Diagram aktywności



Przestawiona została sekwencja kroków, którą należy podjąć kiedy zostaje zamówiony jeden z produktów oferowanych przez siłownię.

Wymagania funkcjonalne:

- możliwość zarządzania grafiką pracowników przez administratora
- możliwość kupowania, zwracania i wymieniania produktów przez klienta
- możliwość aplikowania na stanowiska pracy i sprawdzania stanu swoich aplikacji
- możliwość regulacji cen, w tym dodawania promocji do produktów przez administratora
- możliwość zarządzania zajęciami dodatkowymi, dodawania i usuwania ich, zmian terminów

Wymagania niefunkcjonalne:

- Bezpieczeństwo danych osobowych klientów i pracowników
- Wysoka wydajność systemu, co umożliwia płynne działanie
- Interfejs przyjazny użytkownikowi, co znacznie ułatwia korzystanie z systemu
- Kompatybilność z różnymi przeglądarkami internetowymi i urządzeniami
- Dokumentacja systemu, co umożliwi sprawne wdrożenie personelu
- Synchronizacja danych między różnymi urządzeniami

Identyfikacja aktorów i ich opis:

- **Klient** – osoba korzystająca z sieci siłowni, czyli posiadająca konto w systemie z opłaconym karnetem, może uczęszczać na siłownię, dokonywać zakupu produktów, może śledzić treningi, korzystać z funkcji “Gym Bro”, zapisywać się na zajęcia dodatkowe itp.
- **Pracownik** – osoba zatrudniona na siłowni, czyli recepcjonista, sprzątaczką, trener personalny albo prowadzący zajęcia dodatkowe. Pracownicy mogą sprawdzać w systemie. Pracownik ma dostęp do swojego profilu w systemie, gdzie może sprawdzać swoje godziny pracy, przyjmować urlopy i komunikować się z administratorem.

- **Administrator** - Osoba odpowiedzialna za zarządzanie systemem „Gym Bro Fitness”. Ma dostęp do wszystkich funkcji administracyjnych, takich jak zarządzanie karnetami, pracownikami, ofertami pracy, ofertą produktów, zajęciami dodatkowymi oraz innymi ustawieniami systemowymi. Administrator może również podejmować decyzje dotyczące cen, promocji i innych aspektów działania sieci siłowni.

Słownik pojęć

Definicje i opis terminów niezrozumiałych dla jednej ze stron (terminy dotyczące dziedziny i informatyczne), a także terminy niejednoznaczne, zależne od kontekstu:

Baza danych:

Kolekcja danych umożliwiająca łatwe wyszukiwanie, aktualizację i zarządzanie nimi.

Synchronizacja danych:

Proces równoległego uaktualniania i zgodności danych między różnymi placówkami.

Automatyzacja:

Wykonywanie zadań i procesów bez lub z minimalnym udziałem człowieka.

Dział dotyczący suplementów i sprzętu:

Sekcja systemu, gdzie użytkownicy mogą kupować, wymieniać, odbierać lub zwracać różne rodzaje suplementów i sprzętu treningowego. Zarówno dla klientów, jak i dla administratorów zarządzających ofertą i magazynem.

Profile użytkowników:

Indywidualne konta użytkowników systemu, umożliwiające dostęp do funkcji i danych. Zawierają podstawowe informacje o użytkowniku oraz historię treningów.

Funkcja "Gym Bro":

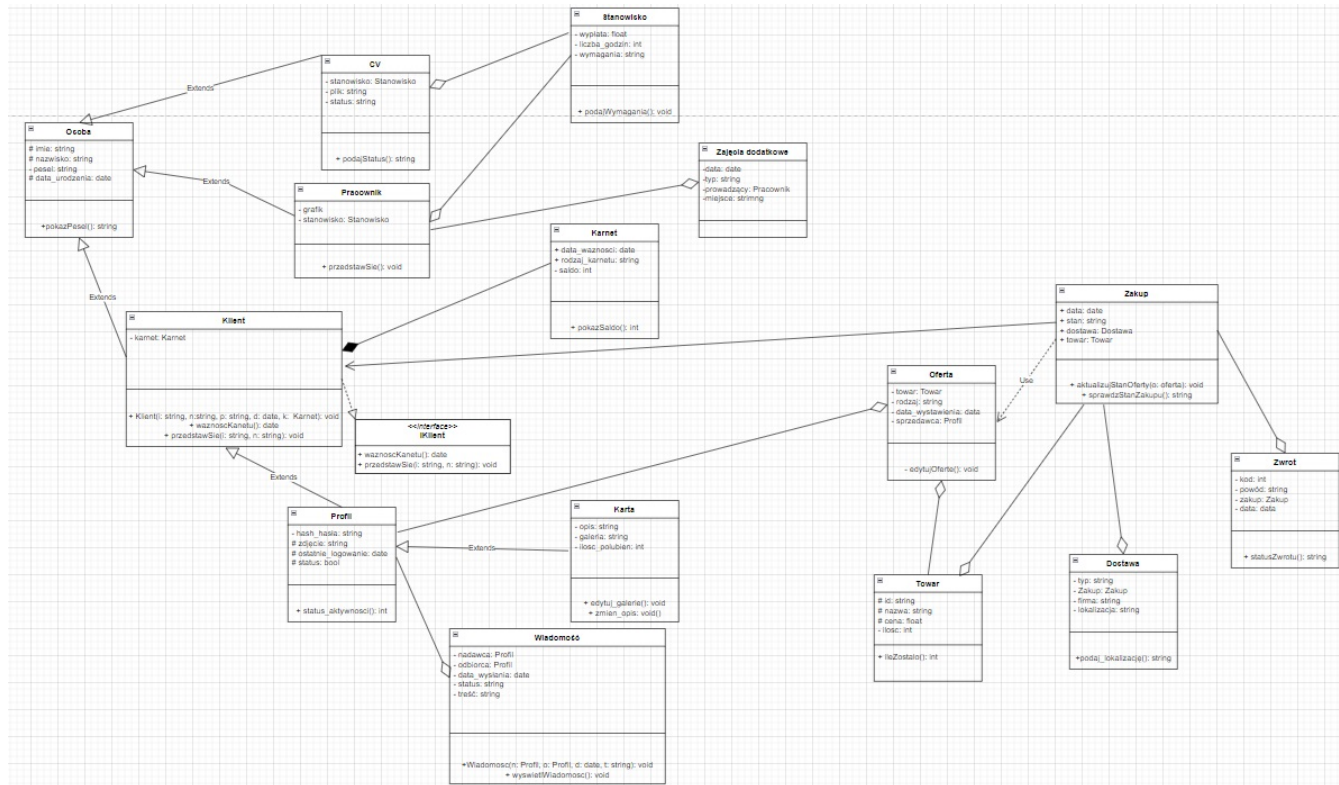
Innowacyjna funkcja systemu, która umożliwi znalezienie partnera do wspólnego treningu na siłowni. Działa na zasadzie aplikacji "Tinder".

Scenariusz użycia

Lp.	Nazwa scenariusza	Klient	Pracownik	Administrator	System
1	Zakup karnetu	Dokonuje płatności	Wydaje lub przedłuża karnet	-	Dodanie lub aktualizacja danych klienta
2	Zakup produktu	Dokonuje płatności	Wydaje produkt	-	Odniesienie zakupu i aktualizacja stanu produktów
3	Aplikowanie na stanowisko	Składa CV	-	Rozpatrzenie CV i aktualizuje stan aplikacji	Informuje użytkownika o zmianie stanu
4	Zapisanie na zajęcia dodatkowe	Zapisuje się na zajęcia	-	-	Przypisuje użytkownika do grupy
5	Zmiana grafiku pracy	-	Otrzymuje informację o zmianie grafiku	Modyfikuje grafik	Aktualizuje grafik w bazie danych i wysyła powiadomienie do pracownika
6	Gym Bro Fitness	Szuka osób do treningu	-	-	Umożliwia komunikację między klientami i historię wiadomości
7	Utworzenie profilu użytkownika	Tworzy profil	Posiada wgląd do podstawowych danych profilu	Posiada pełny wgląd do profilu	Aktualizacja bazy danych użytkowników

Przedstawiono jak aktorzy(klient, pracownik, administrator) wchodzi w interakcje z systemem i jakie dzięki temu osiągają cele.

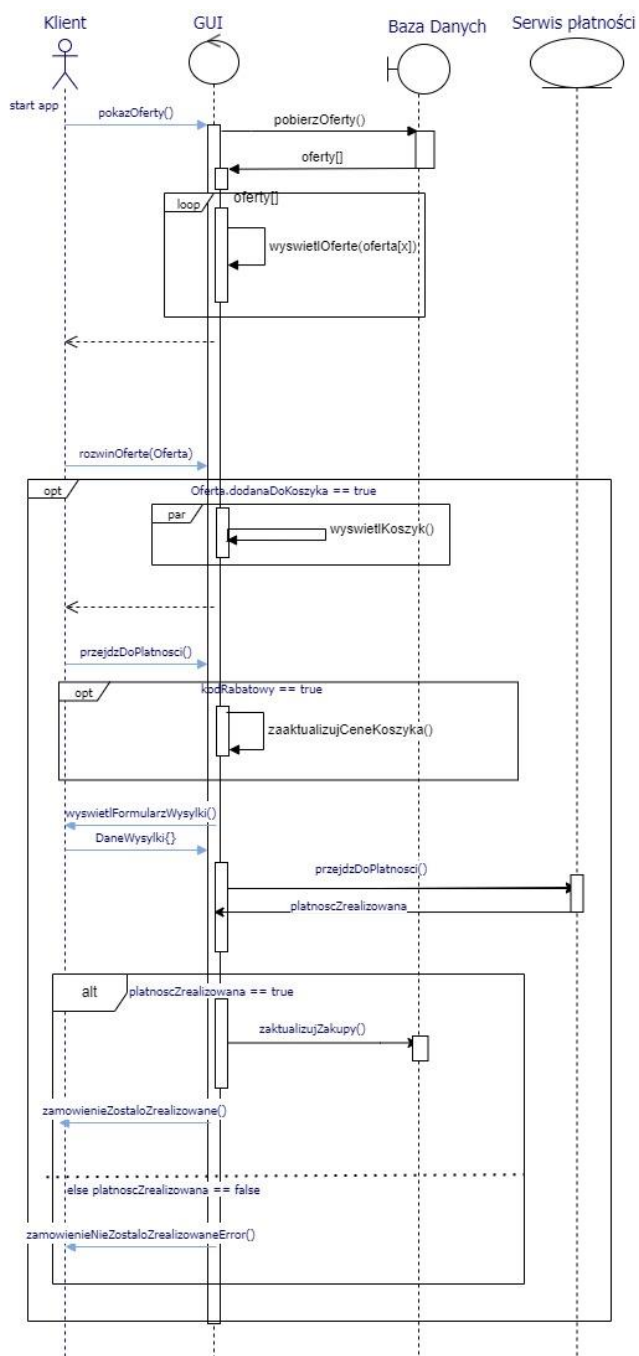
Diagram klas „Gym Bro Fitness”



Przedstawione został szczegółowy opis klas ze zwróceniem uwagi na relacje między nimi oraz ich atrybuty.

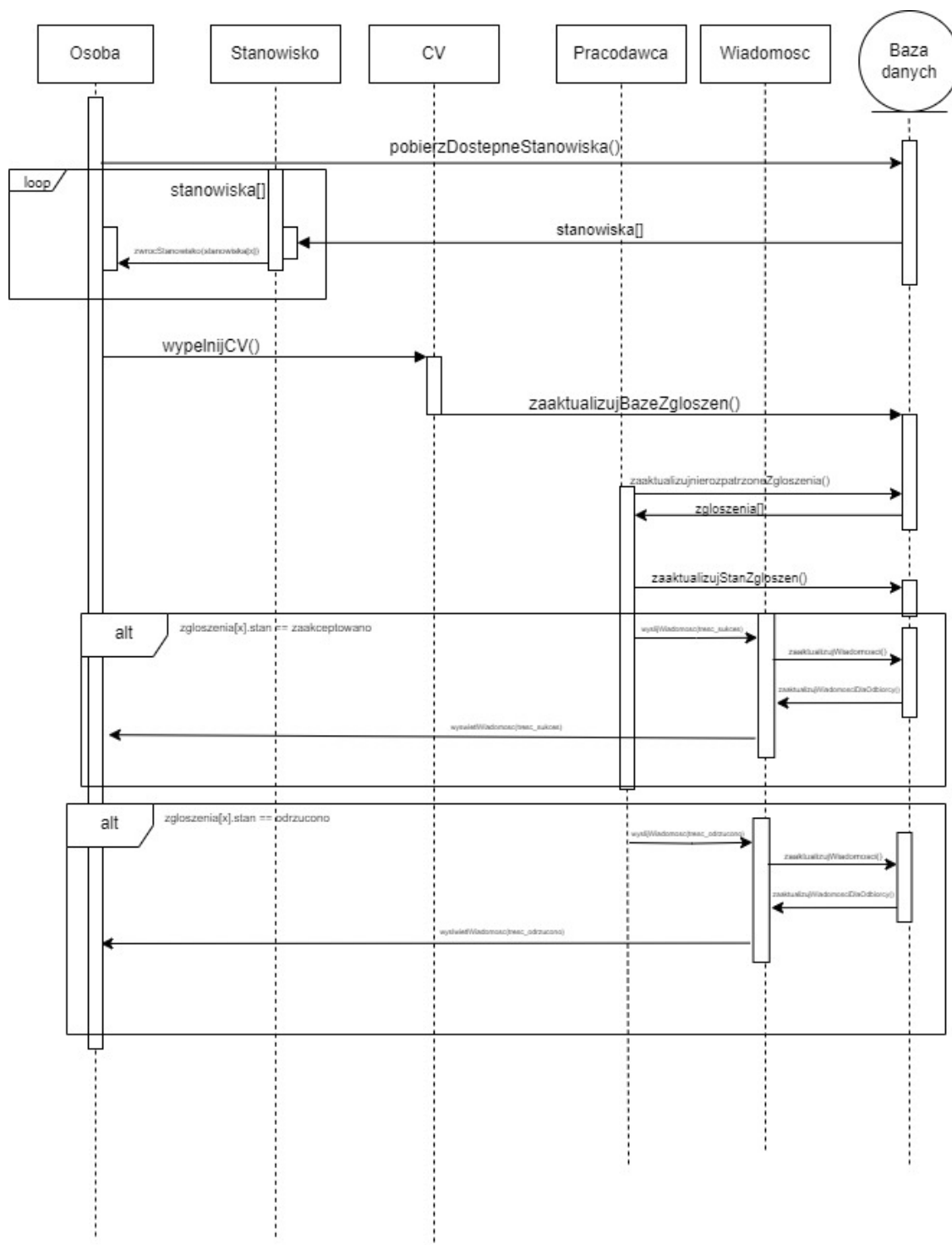
Diagramy sekwencji

Diagram sekwencji - zakup



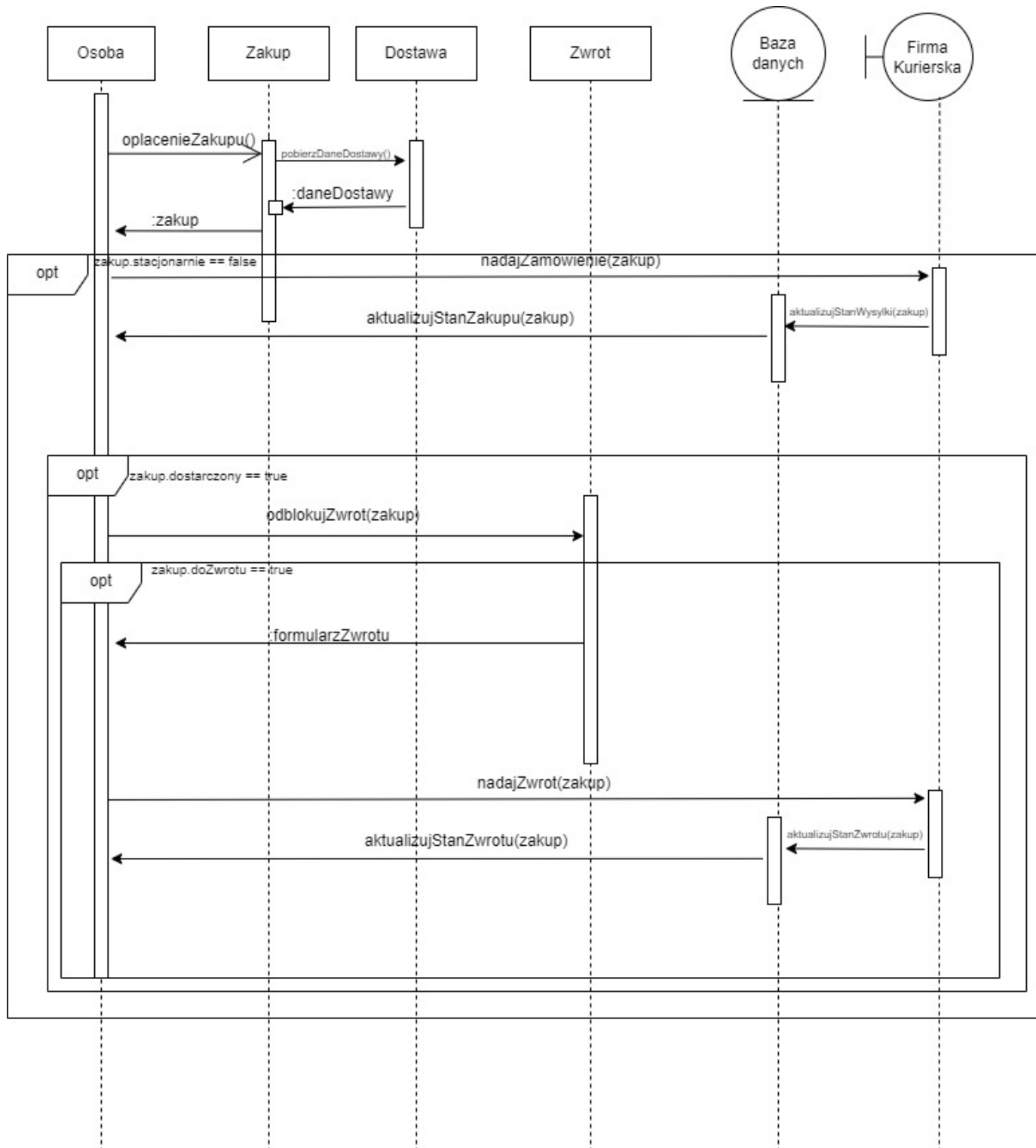
Przedstawiona została interakcja pomiędzy klientem, interfejsem użytkownika, bazą danych i systemem płatności podczas zakupu produktu z oferty siłowni.

Diagramy sekwencji - aplikacja na stanowisko



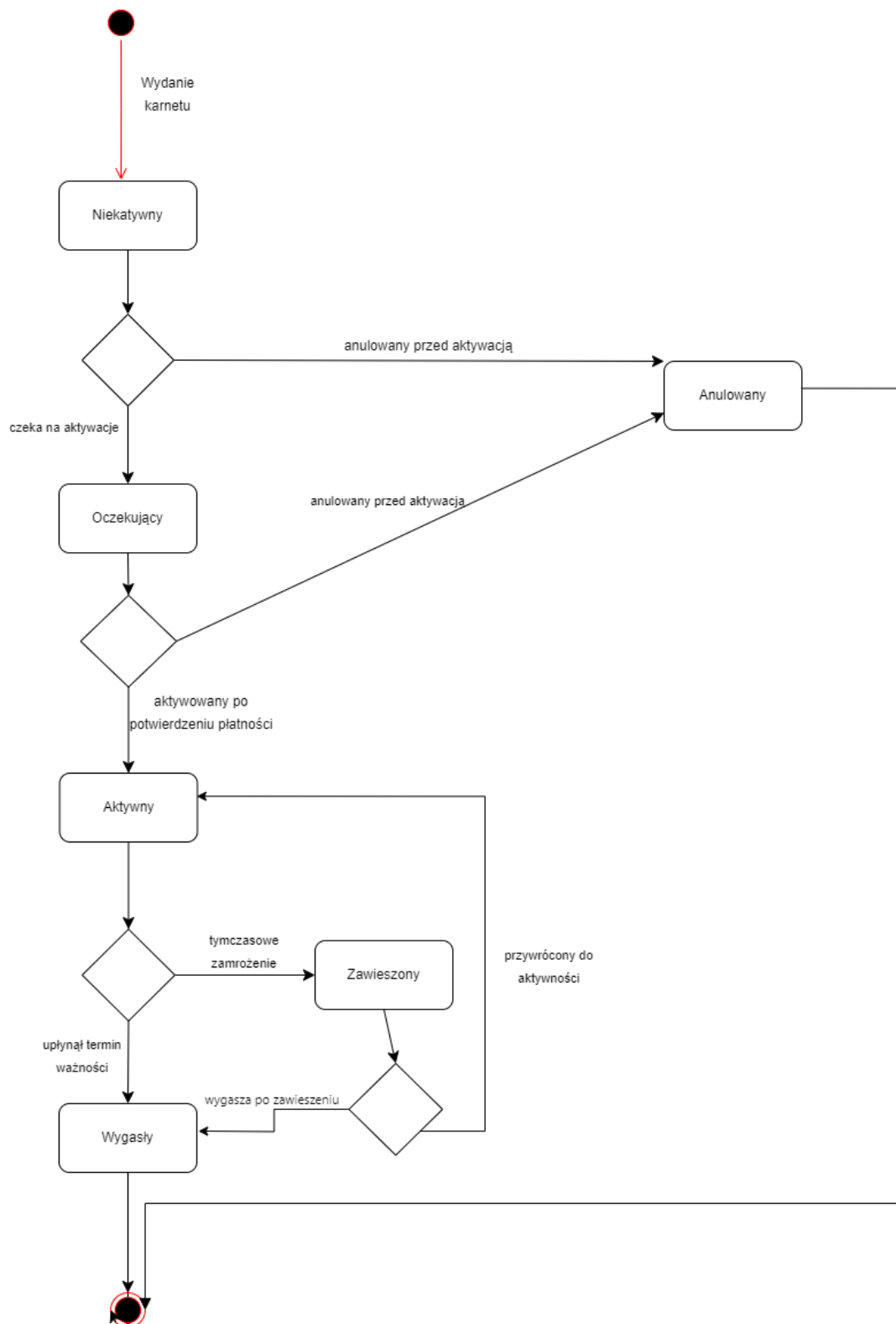
Przedstawiona została interakcja wewnątrz programu pomiędzy odpowiednimi klasami osoba, stanowisko, cv, pracodawca i wiadomość.

Diagramy sekwencji - zamówienie



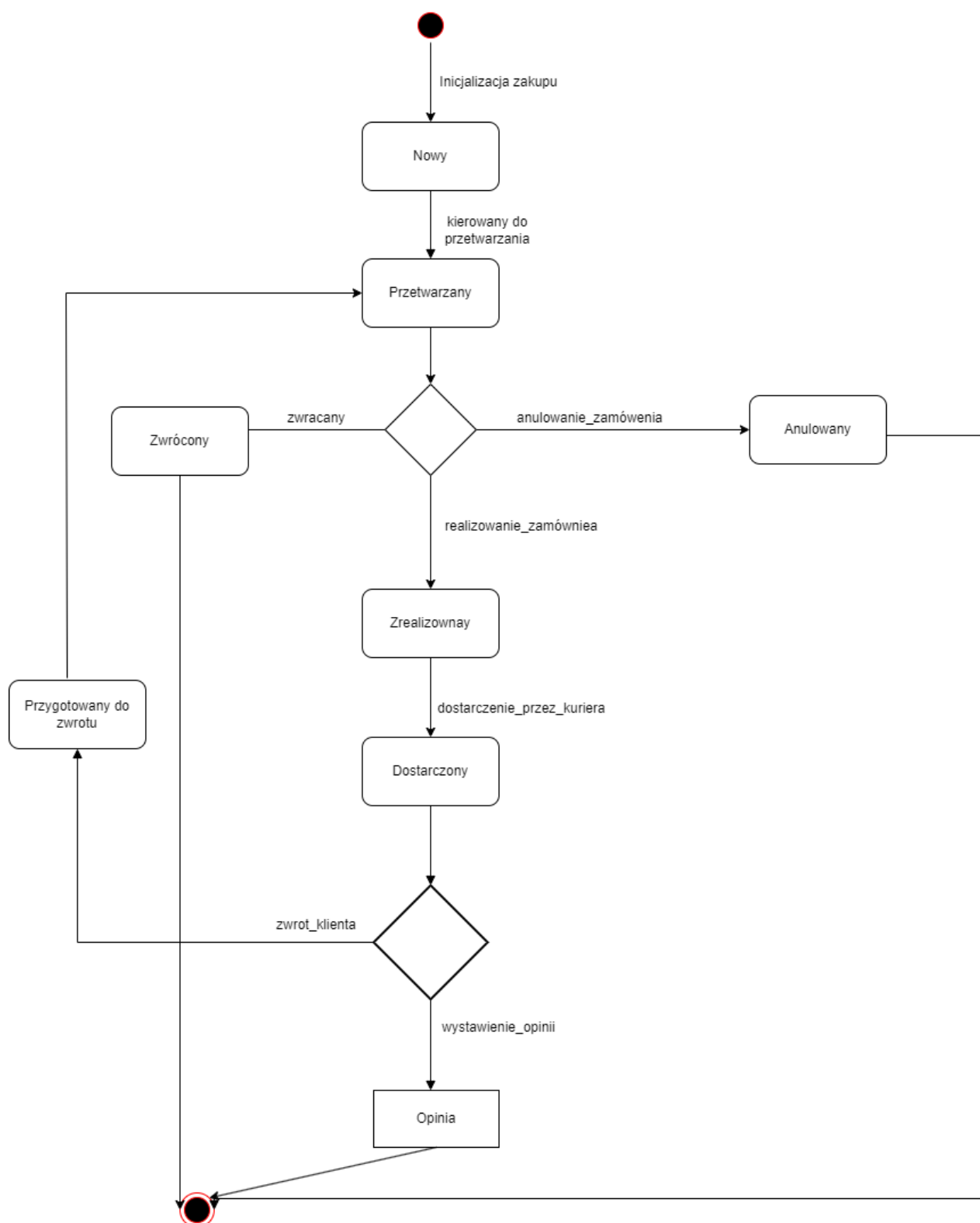
Przedstawiona została interakcja wewnątrz programu pomiędzy odpowiednimi klasami osoba, zakup, dostawa, zwrot.

Diagram stanów - karnet



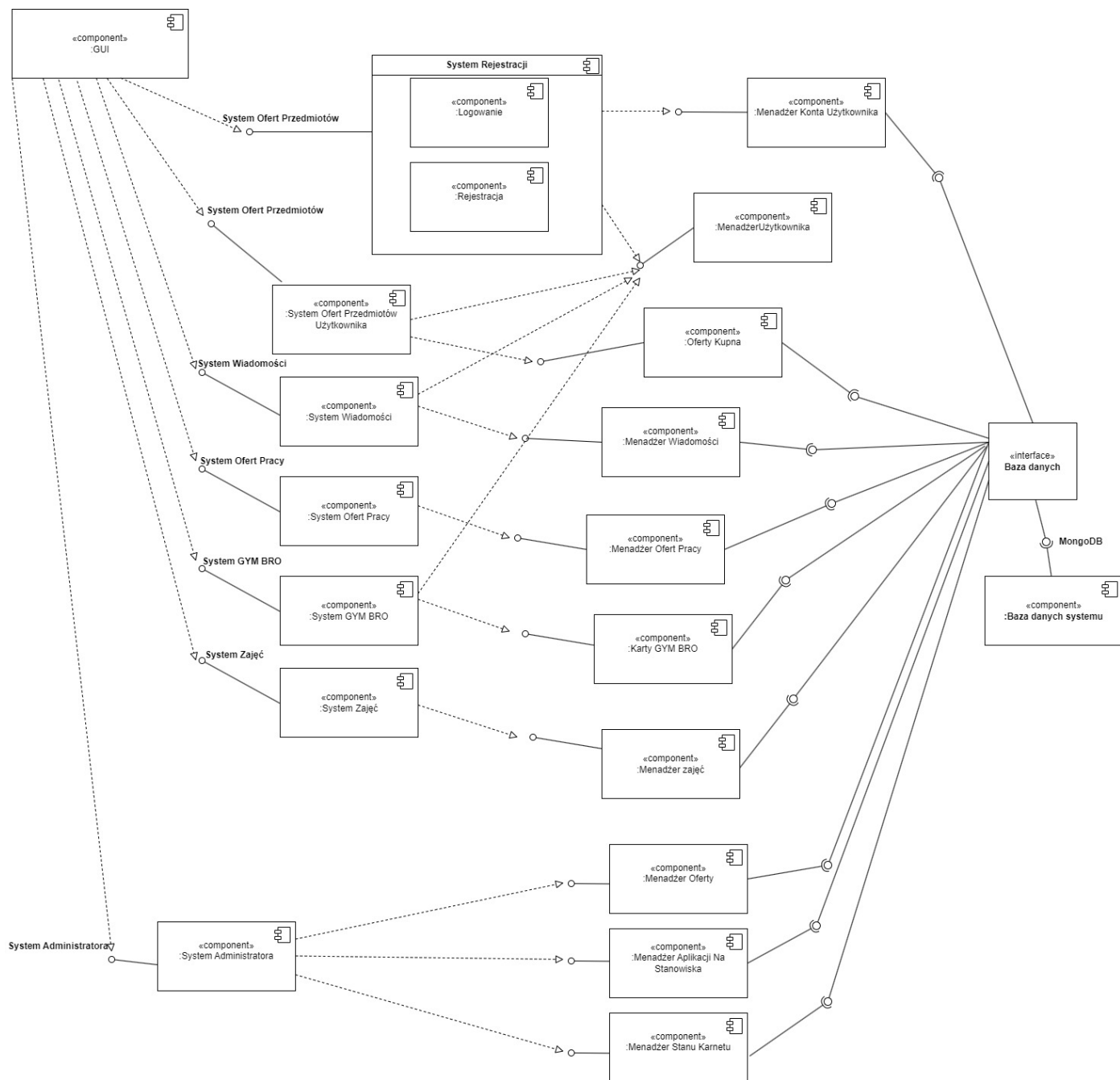
Przedstawiono możliwe stany w jakich może znajdować się karnet na siłowni oraz możliwe przejścia, które powodują zmianę tego stanu.

Diagram stanów - zamówienie



Przedstawiono możliwe stany w jakich może znajdować się zamówienie oraz możliwe przejścia, które powodują zmianę tego stanu.

Diagram komponentów



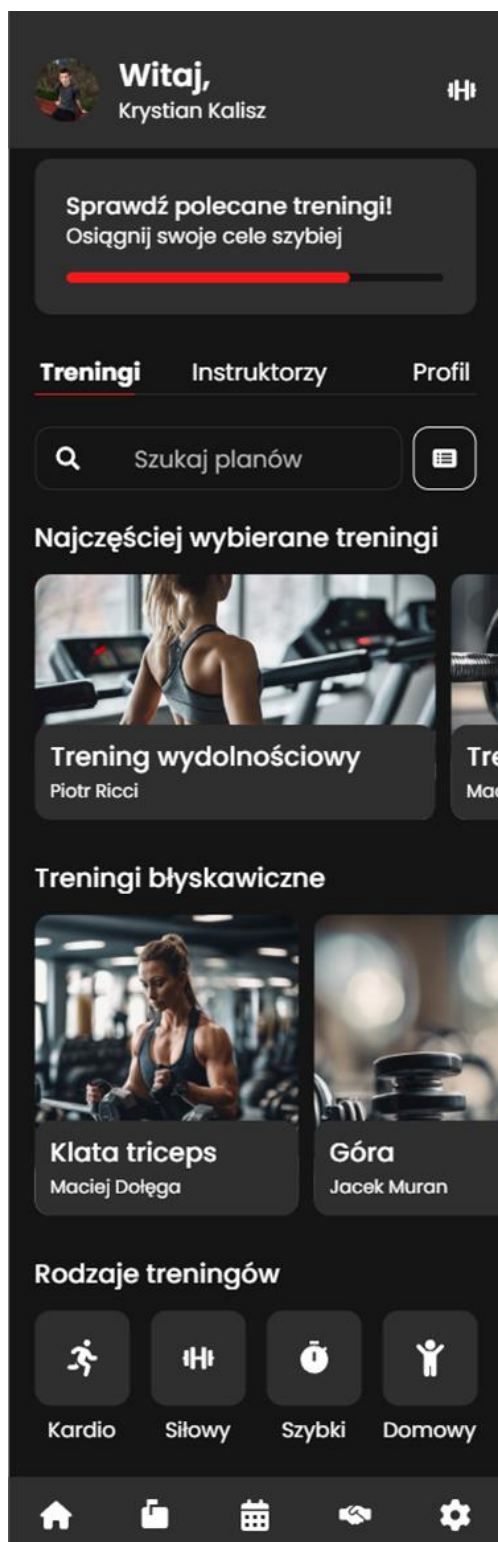
Przedstawiona została organizacja oraz zależność pomiędzy komponentami systemu informatycznego „Gym Bro Fitness”.

Scenariusze testowe wykonywanie na poziomie GUI

Nazwa testu	Akcje użytkownika/ dane wejściowe	Oczekiwane rezultaty
Dodanie produktu do koszyka (poprawny)	Przy wypełnianiu formularzu dostawy podaj dane: - Imię: Jan - Nazwisko: Kowalski - Adres: ul. Kołowa 7 - Nr. Telefonu: 999 999 999 - Kraj: Polska	Przekierowanie do okna z wyborem płatności
Dodanie produktu do koszyka i nieuzupełnienie adresu (niepoprawny)	Przy wypełnianiu formularzu dostawy podaj dane: - Imię: Jan - Nazwisko: Kowalski - Adres: - Nr. Telefonu: 999 999 999 - Kraj: Polska	Komunikat o niewypełnionym polu adresu
Logowanie się na konto (poprawne)	Przy logowaniu użytkownika na konto - Adres email: jan.kowalski@gmail.com - Hasło: krol_Sentino212	Przekierowania do głównego panelu aplikacji
Logowanie się na konto z błędnym wpisaniem hasła (niepoprawne)	Przy logowaniu użytkownika na konto - Adres email: jan.kowalski@gmail.com - Hasło: krol_Malik212	Komunikat o niepoprawnym hasle
Wybór ilości produktu w koszyku i podanie ilości mniej niż jeden (poprawne)	Przy dodaniu ilości dowolnego produktu zmienienie wartości ilość poniżej 1	Produkt znika z koszyka
Zapis na zajęcia dodatkowe (poprawne)	Przy wyborze zajęć wybierz dane: - typ zajęć: pilates - data: 15.08.2024 - prowadzący: Artur Bogdański - miejsce: sala 3	Komunikat o poprawnym zapisie na zajęcia i otrzymanie potwierdzenia na email powiązany z kontem
Aplikacja na stanowisko (poprawne)	Przy aplikacji na stanowisko podaj dane: - stanowisko: sprzątaczką - Imię: Justyna - Nazwisko: Bryczek - Adres email: justyna.bryczek@gmail.com - Doświadczenie: 5 lat - Plik CV: CV_1.pdf	Komunikat o poprawnym wypełnieniu oraz wystaniu formularza
Aplikacja na stanowisko (niepoprawne)	Przy aplikacji na stanowisko podaj dane: - stanowisko: sprzątaczką - Imię: Justyna - Nazwisko: Bryczek - Adres email: justyna.bryczek@gmail.com - Doświadczenie: 5 lat - Plik CV: CV_2.exe	Komunikat o niedozwolonym rozszerzeniu pliku

Przedstawiono kilka różnych testów na poziomie interfejsu użytkownika oraz zbadano jak zachowa się system po wprowadzeniu poprawnych, bądź także niepoprawnych danych.

Prototypy ekranowe



Prototyp ekranu głównego

Ekran główny pojawia się po zalogowaniu do aplikacji. To właśnie z niego możemy poruszać się do wszystkich innych elementów aplikacji. Możemy wyświetlić swój profil, przeglądać treningi i instruktorów oraz przejść do innych sekcji aplikacji.



Panel wiadomości

Poprzez panel wiadomości możemy kontaktować się z innymi klientami Gym Bro Fitness. Poza wiadomościami prywatnymi możemy tutaj również tworzyć grupy. W wiadomościach możemy przesyłać pliki, dodawać emotki a także reakcje.



Panel profilu

W panelu profilu możemy zobaczyć i edytować najważniejsze statystyki związane z nami i z naszym ciałem. Dodatkowo całość uzupełniają wykresy tak, aby dane były przedstawiane w sposób przyswajalny dla konsumenta.

Przedstawiono graficzną reprezentacja struktury i układu interfejsu użytkownika aplikacji mobilnej, zaprezentowane zostało rozmieszczenie elementów na ekranie oraz sposób komunikacji użytkownika z systemem.