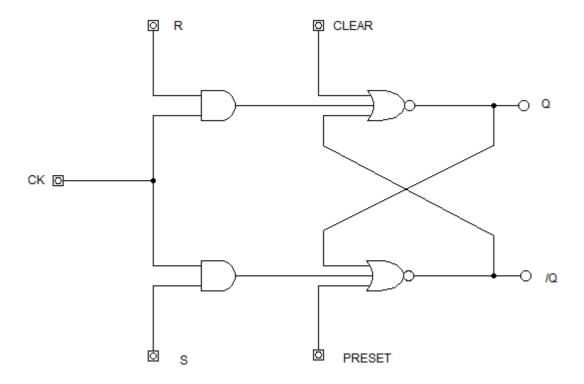
## **FUNCIÓN BOOLEANA**

## (PRÁCTICA 2)

Los microcontroladores de la familia MCS-51, gracias al procesador booleano que integran, pueden simular funciones lógicas, aparte de realizar tareas como: leer un sensor, activar un relé, visualizar información en un display, etc.

1º Realizar el diseño del biestable SR síncrono, con señal de reloj (CK) activa a nivel alto y entradas de PRESET y CLEAR asíncronas, que funcionen según la tabla que se adjunta

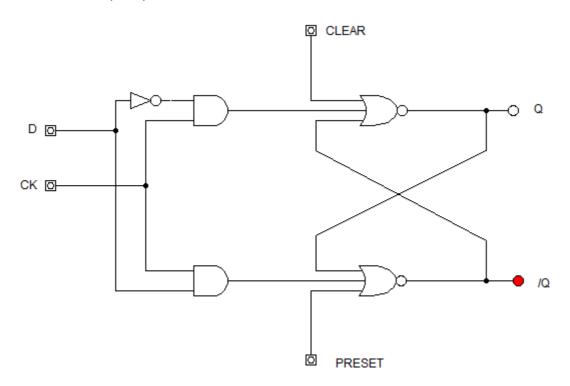


ENTRADAS					SAL	IDAS	
PRESET	CLEAR	CK	R	S	$Q_{t+1}$	$\overline{\mathbb{Q}_{t+1}}$	
1	0	Χ	Χ	Χ	1	0	Puesta a Uno Asíncrona
0	1	Х	Χ	Χ	0	1	Puesta a Cero Asíncrona
1	1	Χ	Χ	Χ	0	0	No Permitido
0	0	0	Χ	Χ	Qt	$\overline{\mathrm{Q_t}}$	Estado Anterior
0	0	1	0	0	Qt	$\overline{\mathrm{Q_t}}$	Estado Anterior
0	0	1	0	1	1	0	Puesta a Uno Síncrona
0	0	1	1	0	0	1	Puesta a Cero Síncrona
0	0	1	1	1	0	0	No permitido

En cuanto al conexionado de entradas y salidas, se realizará en el puerto cero según la siguiente distribución:

PUERTO 0								
7 6 5 4 3 2 1 0							0	
Q	Q		R	S	CK	PRESET	CLEAR	

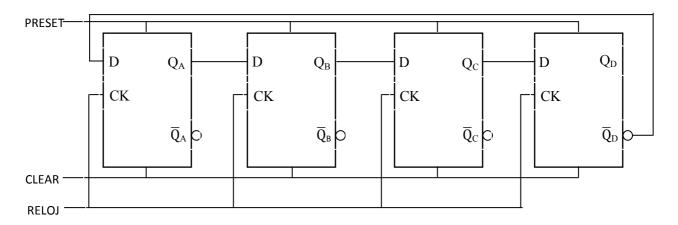
**2º** Diseño de un Contador Johnson con biestables tipo D. Para ello, se va a partir de la arquitectura y tabla de funcionamiento de este circuito. Por consiguiente, primero se procederá al diseño del siguiente circuito y la comprobación de su correcto funcionamiento y después se continuará con el Contador Johnson



Е	SALIDAS				
PRESET	RESET CLEAR CK D				$\overline{Q_{t+1}}$
1	0	Χ	Χ	1	0
0	1	Χ	Χ	0	1
1	1	Χ	Χ	0	0
0	0	0	Χ	Qt	$\overline{\mathrm{Q_t}}$
0	0	1	0	0	1
0	0	1	1	1	0

En cuanto al conexionado de entradas y salidas, se realizará en el puerto cero según la siguiente distribución:

PUERTO 0								
7 6 5 4 3 2 1 0								
Q	Q		D		CK	PRESET	CLEAR	



$Q_A$	$Q_B$	$Q_{C}$	$Q_D$		
0	0	0	0		
1	0	0	0		
1	1	0	0		
1	1	1	0		
1	1	1	1		
0	1	1	1		
0	0	1	1		
0	0	0	1		
Repite Ciclos					

En cuanto al conexionado de entradas y salidas, se realizará en el puerto cero según la siguiente distribución:

PUERTO 0								
7	7 6 5 4 3 2 1 0							
$Q_A$	$Q_B$	$Q_{c}$	$Q_D$		CK	PRESET	CLEAR	