Fundamentos de Programación

Relación de Problemas Tema 2



Curso 2010-11 Pág. 1

- 1. ¿Para qué sirve la directiva # include <iostream>?
- 2. Dado el siguiente programa determine los errores que se producen:

```
. . . . . . . . .
# define c
# define n -9
         altura {
enum
bajo, mediano, alto
};
int main () {
int
               numero ;
char
            media ;
               altos ;
altura
booleano
               b;
media = 'a';
altos = 55;
numero = 33 / c;
return 0;
}
```

- 3. Diseñe una función que convierta una cantidad positiva de segundos leída desde teclado a su equivalente en horas, minutos y segundos, expresando estos valores por pantalla.
- 4. ¿Qué mostraría por pantalla la ejecución del siguiente programa?

5. Escriba un programa que almacene en cinco variables los valores 1.000, 1.414, 1.732, 2.000, 2.236, sacando en pantalla la siguiente información de las variables:

N	Raíz cuadrada	
1	1.000	
2	1.414	
3	1.732	
4	2.000	
5	2.236	

6. Determine los errores que hay en el siguiente programa:

```
# define n 12
typedef int b;

int main() {
  int a, c;
  cin >> n;
  cin >> a;
  b = 3;
  cin >> c;
  a * b * c;
  cout << a;
  return 0;
}</pre>
```

7. Realice un seguimiento al siguiente algoritmo indicando los valores de las variables en cada caso. Utilice el guión si el valor es indefinido.

```
# define n 4
int main() {
```

int a,b,	c;		
a = 5;			
b = a *	n;		
c = a %	n;		
a = c;			
b = a + c	c;		
cout	<< a	<< b	<< c;
return 0;	;		

a	b	С
		_

8. Ponga las siguientes expresiones en notación para un programa en C++:

Fórmula C++ b^2 - 4ac x (y + z)

1 dividido por x²+x+3 a+b dividido por c-d

}

9. Suponga que observa un presupuesto por arreglar la carretera entre dos pueblos de su provincia de 15000 metros de longitud de acuerdo a la fórmula que se pone a continuación. ¿Dará el mismo resultado las dos asignaciones siguientes en un programa en C++?

Precio_total_en_euros = 5000 * (longitud_en_metros / 5280.0); Precio_total_en_euros = 5000 * (longitud_en_metros / 5280);

10. Diseñe un programa que intercambie el valor de dos variables leídas desde teclado, sacando su valor por pantalla.

Curso 2010-11