



Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Prácticas de Programación Concurrente y Distribuida

3º Curso de Grado en Ingeniería Informática

PRÁCTICA 1

Toma de contacto con el lenguaje JAVA

Esta práctica pretende servir de toma de contacto con el lenguaje *Java*, que será el empleado en las prácticas de la asignatura, así como con el entorno de trabajo *Netbeans*.

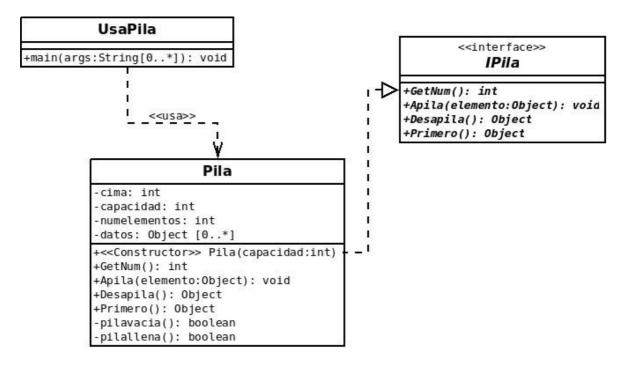
La solución a esta práctica será usada en el futuro para aumentar su funcionalidad.

Se propone la implementación de una **Pila** usando un vector. Inicialmente el vector estará vacío y el puntero cima apuntará a la primera posición del vector.

Cuando se inserta un elemento, si la pila no está llena, se coloca en la posición a la que apunta cima y se incrementa su posición.

Cuando se extrae un elemento, si la pila no está vacía, se toma el elemento anterior al de la posición a la que apunta cima y se decrementa su posición.

El diagrama de clases es el que sigue:



La descripción de los métodos de la clase Pila son los siguientes:

public Pila(int capacidad)

- Constructor de la clase. Inicializa la pila y los atributos de la clase.
- Parámetro: capacidad que será la cantidad de elementos con que se inicializa el vector.

public int GetNum()

- Devuelve el número de elementos que hay en la pila
- □ Implementa: GetNum de interface IPila

public void Apila(Object elemento)

- Añade el elemento a la pila si no está llena
- □ Implementa Apila de interface IPila
- Parámetro: elemento que se apila
- □ Throws: java.lang.Exception si la pila está llena

public Object Desapila()

- □ Extrae el primer elemento de la pila, si existe
- □ Implementa Desapila de interface IPila
- Devuelve: elemento que se extrae
- Throws: java.lang.Exception si la pila está vacía

public Object Primero()

- Devuelve el primer elemento de la pila sin extraerlo
- □ Implementa Primero de interface IPila
- Devuelve: elemento que está el primero en la pila
- Throws: java.lang.Exception si la pila está vacía