

Win32 API (Application Programming Interface).

Programación 2

MGTI Alejandro Villarreal Mojica

Reproducir un sonido

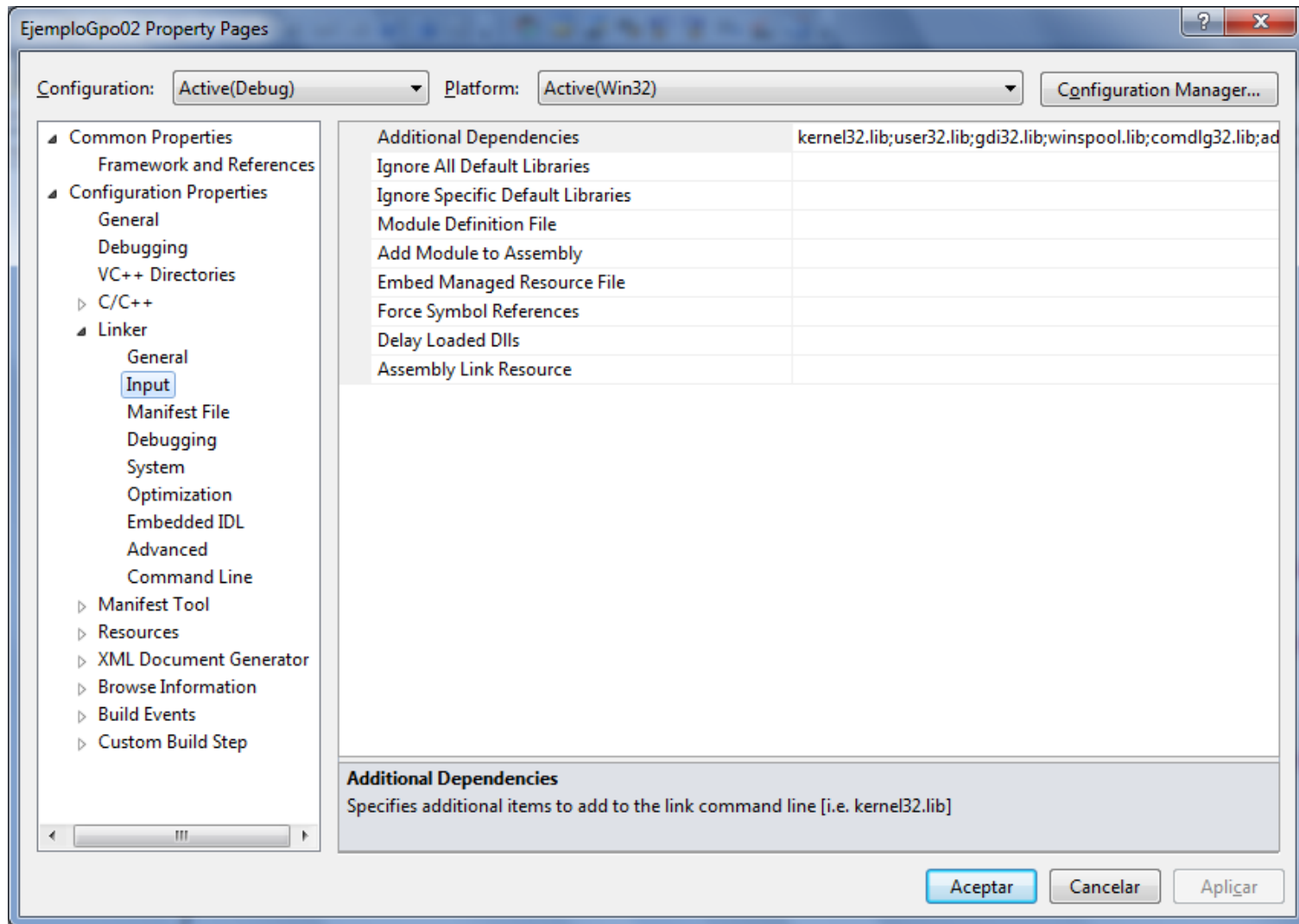
- Hay varias formas de reproducir un sonido con WinAPI, aquí se muestran dos de ellas.
- Se trata de la funciones:
 mciSendString
 PlaySound

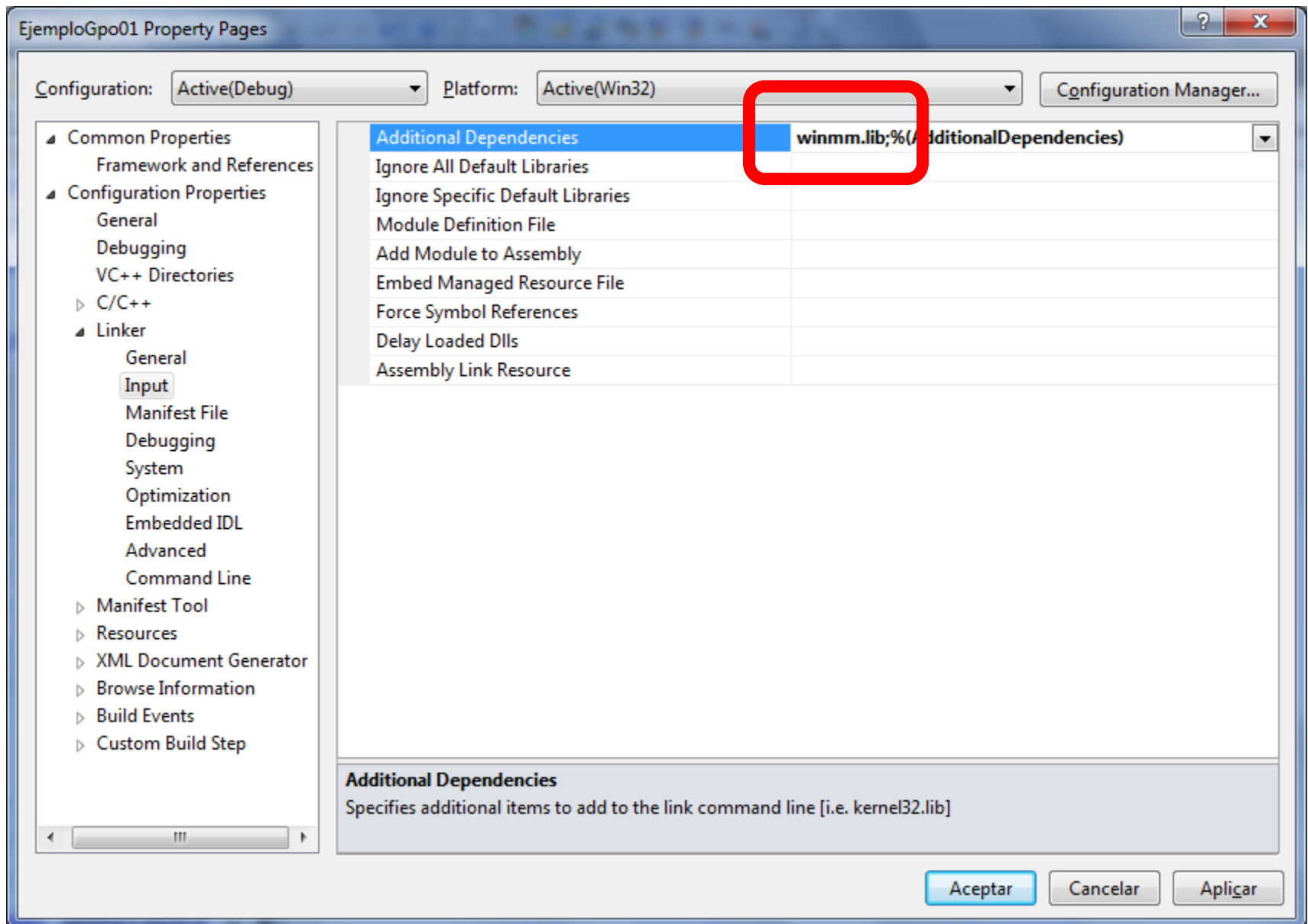
mciSendString

- Probado y funciona en archivos de sonido:
 - MP3
 - WAV
- Agregar al inicio del programa lo siguiente:

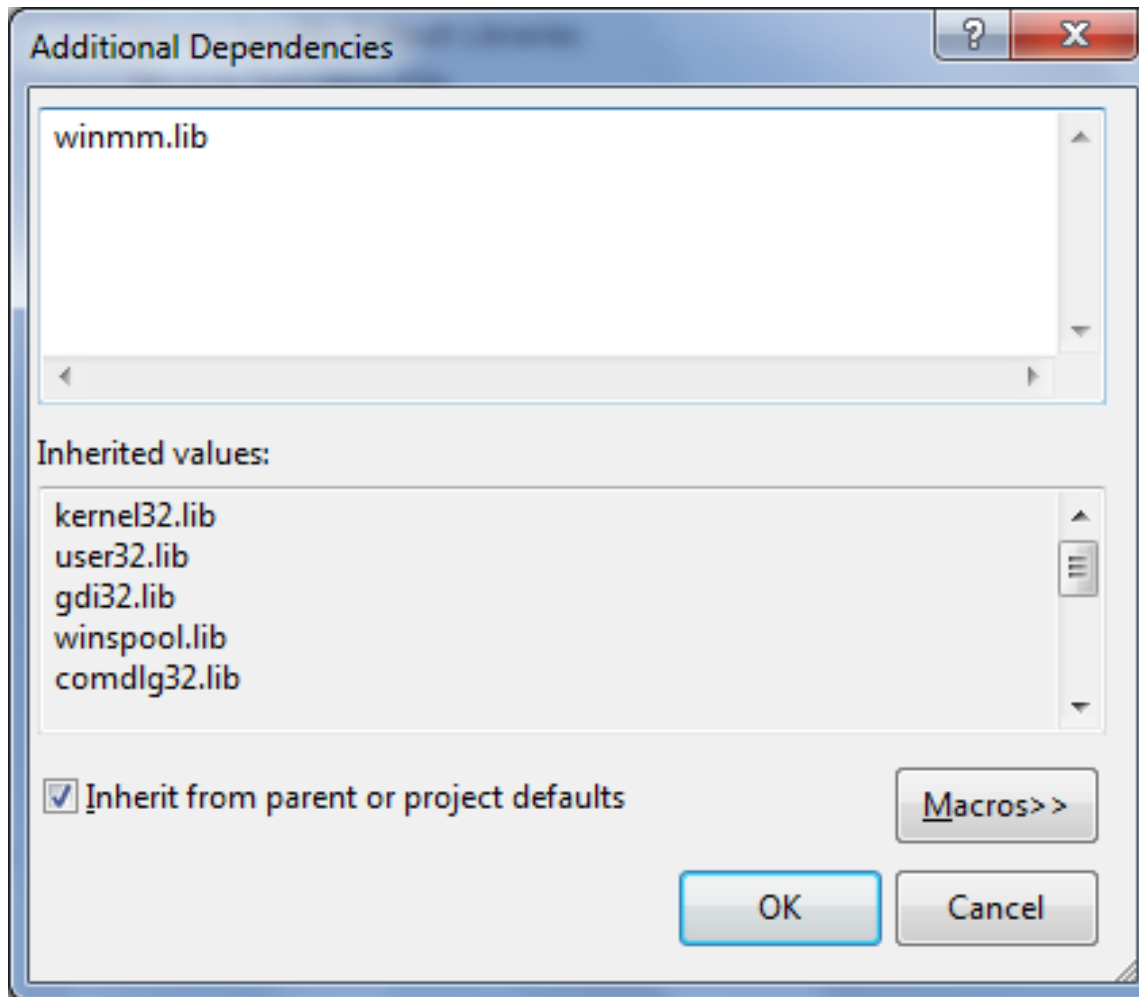
```
#include <mmsystem.h>  
#pragma comment(lib, "winmm.lib")
```

Properties\Configuration Properties \Linker\Input

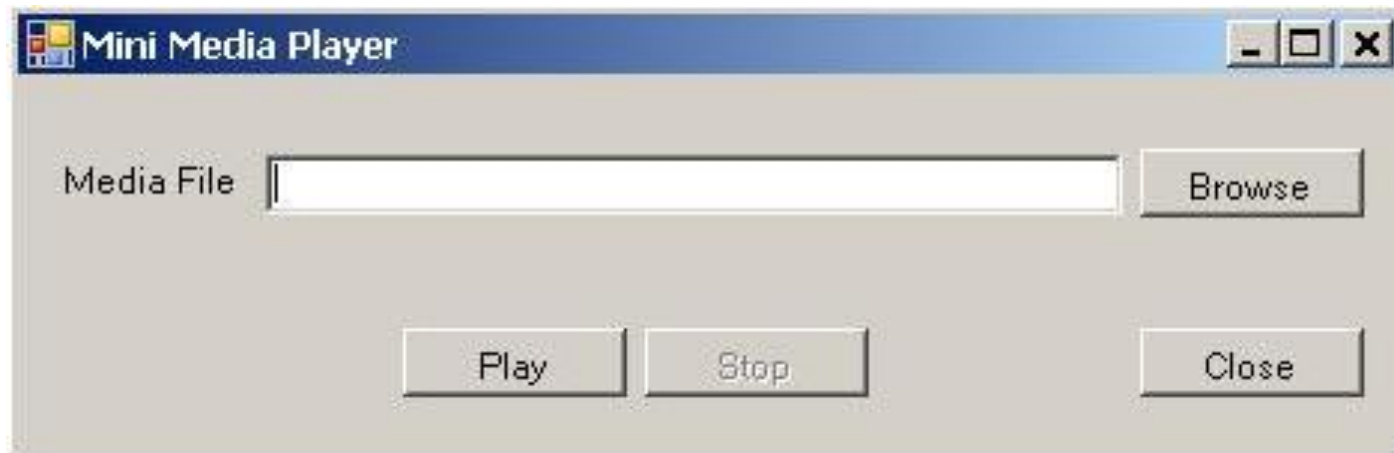




Solo se agrega una vez:
en el proyecto o en el código fuente.



mciSendString



- Función que envía una cadena de comando para un dispositivo MCI.
- El dispositivo al cual el comando es enviado, se especifica en la función.

mciSendString

- El primer parámetro, el comando, debe ser **char**.
- Ejemplos de algunos comandos que se pueden especificar en el String de comando:

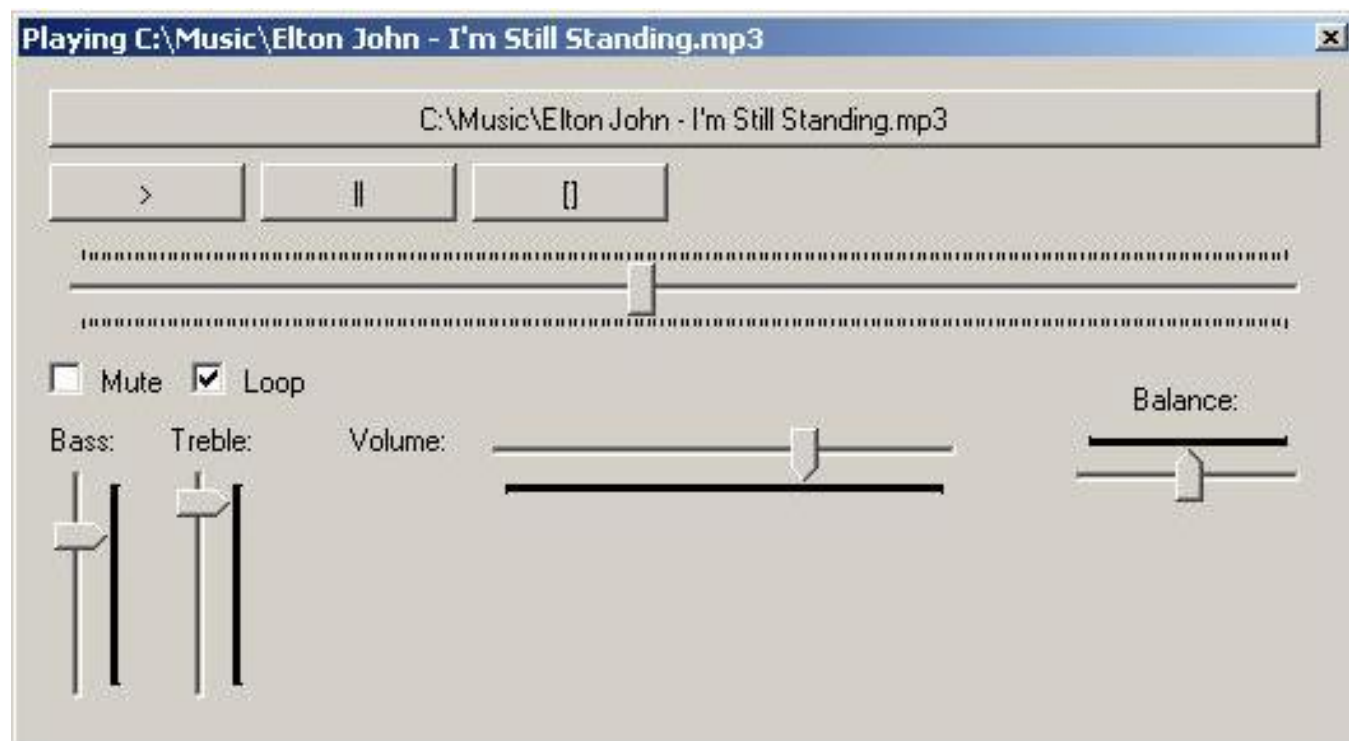
```
mciSendString("open c:\\sonido.mp3 alias  
alarma", NULL, 0, 0);
```

```
// se selecciona un alias para posteriores  
// comandos, como sigue:
```

```
mciSendString("play alarma", NULL, 0, 0);  
mciSendString("pause alarma", NULL, 0, 0);  
mciSendString("stop alarma", NULL, 0, 0);  
mciSendString("close alarma", NULL, 0, 0);
```


mciSendString

- Se puede utilizar el WinAPI tan sencillo o complejo como se requiera:



mciSendString

- Continuación del Ejemplo:

// suponiendo que **cancion** es una variable que
// tiene el nombre del archivo mp3

case IDC_MP3:

 //play

 char chrTemp[300];

 strcpy(chrTemp, "");

 strcat(chrTemp, "open \");

 strcat(chrTemp, **cancion**);

 strcat(chrTemp, "\" alias mp3");

 // "open c:\\sonido.mp3

 // alias alarma"

 mciSendString(chrTemp, NULL, 0, 0);

Otro Ejemplo:

```
case IDC_PLAY:
{
    char cancion[MAX_PATH]="", command[300]="";
    SendMessage(hText, WM_GETTEXT,
                MAX_PATH, (LPARAM)cancion);
    strcat(command, "open ");
    strcat(command, cancion);
    strcat(command, "\\ alias MP3");
    mciSendString(command, NULL, 0, 0);
    mciSendString("play mp3", NULL, 0, 0);
return true;
}
```

Utilizando el **sprintf**:

```
case IDC_PLAY:
SendMessage(hFavorita, WM_GETTEXT,
            MAX_PATH, (LPARAM)mp3);
if (strcmp(mp3, "") != 0)
{
    sprintf(comando,
            "open \"%s\" alias song", mp3);
    mciSendString(comando, NULL, 0, 0);
    mciSendString("play song", NULL, 0, 0);
}
return true;
```

PlaySound

```
PlaySound("d:\\ALARM.WAV", NULL,  
SND_ASYNC);
```

The **PlaySound** function plays a sound specified by the given file name, resource, or system event. (A system event may be associated with a sound in the registry or in the WIN.INI file.)

Fuentes:

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd757161%28v=vs.85%29.aspx>

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd743680%28v=vs.85%29.aspx>

MCI Reference

- <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd743458%28v=vs.85%29.aspx>

MCI Command Strings

- <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd743373%28v=vs.85%29.aspx>

Comandos del MCI

- [https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd743373\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/dd743373(v=vs.85).aspx)