

# WinAPI

Programacion Avanzada

LMAD

## Estructura básica de un programa WinAPI

```
#include <Windows.h>
```

```
#include "resource.h"
```

```
using namespace std;
```

```
HWND ghDlg = 0;
```

## Función principal

```
int WINAPI WinMain(HINSTANCE hInst, HINSTANCE hPrev,
                  PSTR cmd, int show)
{
    ghDlg = CreateDialog(hInst, MAKEINTRESOURCE(IDD_DIALOG1),
                        0, ProcDialog1);

    ShowWindow(ghDlg, show);

    MSG msg;
    ZeroMemory(&msg, sizeof(MSG));
    while (GetMessage(&msg, 0, 0, 0))
    {
        if (ghDlg == 0 || !IsDialogMessage(ghDlg, &msg))
        {
            TranslateMessage(&msg);
            DispatchMessage(&msg);
        }
    }

    return (int)msg.wParam;
}
```

Por cada diálogo:  
una función  
CALLBACK

```
BOOL CALLBACK ProcDialog1(HWND Dlg, UINT Mensaje,  
                           WPARAM wParam, LPARAM lParam)
```

```
{  
    switch (Mensaje)  
    {  
        case WM_INITDIALOG:  
            {return true;}  
        case WM_COMMAND:  
            {return true;}  
        case WM_CLOSE:  
            {return true;}  
        case WM_DESTROY:  
            {return true;}  
    }  
    return false;  
}
```

# MENSAJES

```
BOOL CALLBACK ProcDialog1(  
    HWND Dlg,  
    UINT Mensaje,  
    WPARAM wParam,  
    LPARAM lParam)
```

Los parámetros de la **CALLBACK**, representan la estructura básica de un mensaje...

```
MSG msg;
```

Revisen el tipo de dato **MSG** con el cual se define la variable del ciclo de mensajes en la función principal **WINAPI WinMain**

# WM\_COMMAND (Eventos)

```
case WM_COMMAND:
{
    switch (LOWORD(wParam))
    {
        case IDC_MODAL:
        {
            DialogBox(ghInst,
                MAKEINTRESOURCE(IDD_MODAL),Dlg, ProcModal);
            return true;}
        case IDC_NOMODAL:
        {
            gModal = CreateDialog(ghInst,
                MAKEINTRESOURCE(IDD_NOMODAL), Dlg, ProcNoModal);
            ShowWindow(gModal, gShow);
            return true;}
        case IDCANCEL:
        {
            PostQuitMessage(0);
            return true;}
    }
    return true;}
}
```

## Tipos de Diálogo

Tipo de Diálogo	Mostrar	Cerrar
Modal	<code>DialogBox(ghInst, MAKEINTRESOURCE(IDD_MODAL), Dlg, ProcModal);</code>	<code>EndDialog(Dlg, 0);</code>
No Modal	<code>CreateDialog(ghInst, MAKEINTRESOURCE(IDD_NOMODAL), Dlg, ProcNoModal);</code> <code>ShowWindow(gModal, gShow);</code>	<code>DestroyWindow(Dlg);</code>

Función para terminar un programa:

```
PostQuitMessage(0);
```