

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of thin, light green lines and small circles, resembling a circuit board or a stylized tree structure, extending from the top to the bottom of the frame.

OVERVIEW

PROGRAMACIÓN 2

MGTI ALEJANDRO VILLARREAL

VENTANAS

- La forma en que se presentan las aplicaciones Windows (al menos las interactivas) ante el usuario, es la ventana.
- Una ventana: es un área rectangular de la pantalla que se usa de interfaz entre la aplicación y el usuario.

VENTANAS

- Cada aplicación tiene al menos una ventana, la ventana principal, y todas las comunicaciones entre usuario y aplicación se canalizan a través de una ventana.
- Cada ventana comparte el espacio de la pantalla con otras ventanas, incluso de otras aplicaciones, aunque sólo una puede estar activa, es decir, sólo una puede recibir información del usuario.

EVENTOS

- Los programas en Windows están orientados a eventos, esto significa que normalmente los programas están esperando a que se produzca un acontecimiento que les incumba, y mientras tanto permanecen aletargados o dormidos.

EVENTOS

- Esto es así porque Windows es un sistema operativo multitarea, y el tiempo del microprocesador ha de repartirse entre todos los programas que se estén ejecutando.
- Si los programas fueran secuenciales puros, esto no sería posible, ya que hasta que una aplicación finalizara, el sistema no podría atender al resto.

CONTROLES

- Los controles son la forma en que las aplicaciones Windows intercambian datos con el usuario. Normalmente se usan dentro de los cuadros de diálogo, pero en realidad pueden usarse en cualquier ventana.
- Existen bastantes, y se irán viendo poco a poco, al mismo tiempo que se debe aprender a manejarlos.

CONTROLES - WINAPI

- ✓ control estatic: son etiquetas, marcos, iconos o dibujos.
- ✓ control edit: permiten que el usuario introduzca datos alfanuméricos en la aplicación.
- ✓ control list box: el usuario puede escoger entre varias opciones de una lista.
- ✓ control combo box: es una combinación entre un edit y un list box.
- ✓ control scroll bar: barras de desplazamiento, para la introducción de valores entre márgenes definidos.

CONTROLES - WINAPI

✓ control button: realizan acciones o comandos, de button de derivan otros dos controles muy comunes:

- control check box: permite leer variables de dos estados "checked" o "unchecked"
- control radio button: se usa en grupos, dentro de cada grupo sólo uno puede ser activado.



PROGRAMA SECUENCIAL:



PROGRAMA POR EVENTOS: