**01.12.2021**

1. Разработать программу решения задачи: Создать структуру с именем Student, которая содержит следующую информацию: ФИО, год рождения, группа, телефон. Создать массив структур. Организовать ввод элементов структуры с клавиатуры. Вывести на экран информацию о студентах заданной группы. Вывод результата на экран организовать с использованием метода структуры.
2. Разработать программу на языке C#, которая в зависимости от введенной отметки выводит её характеристику (очень плохо, плохо, удовлетворительно, хорошо, отлично) используя перечисление. Принять отметку 1 за – очень плохо, 2 – плохо, 3 – удовлетворительно, 4 – хорошо, 5 – отлично. Текущую отметку задать при помощи ввода с клавиатуры.
3. Разработать программу, которая демонстрирует применение анонимного метода, который возвращает сумму четных чисел случайной последовательности чисел. Количество чисел переданы анонимному методу в качестве аргумента.
4. Разработать программу, которая выполняет простые арифметические операции над числами (сложение, вычитание, умножение и деление), с организацией обнаружения исключительных ситуаций (деление на ноль, неверный формат числа). Организовать для пользователя ввод двух исходных чисел с клавиатуры.
5. Разработать базовый класс PERSON, который включает в себя фамилию, имя, отчество, год рождения и методы, позволяющие вводить и выводить значения этих полей. Реализовать на его основе производный класс с именем LEARNER, содержащий следующие дополнительные поля: номер класса, пропуски, средний балл. Создать массив объектов производного класса. Реализовать вывод на экран фамилий и номеров классов для всех учеников, включенных в массив, если количество пропусков более 10 часов (если таких учеников нет, вывести соответствующее сообщение). Классы должны содержать методы ввода и вывода всех полей.
6. Разработать базовый класс PERSON, который включает в себя фамилию, имя, отчество, дату рождения, адрес, телефон. Реализовать на его основе производный класс с именем Student, содержащий следующие поля: фамилия, имя, отчество, дата рождения, адрес, телефон, факультет, курс. Реализовать в классах конструкторы с параметрами и методы вывода информации. Создать массив объектов производного класса.
7. Разработать программу решения задачи: Объявить интерфейс, который описывает 4 метода: метод, возвращающий число типа int, метод, возвращающий число Pi, метод, возвращающий x в квадрате, метод, возвращающий корень квадратный из вещественного числа x. Объявить класс. Реализовать в классе все методы данного интерфейса.