

Attribute Grammar

Símbolo	Predicados	Reglas Semánticas
Programa → <i>definiciones</i> :Definicion*	tabla[main]!=null	
Campo → <i>identificador</i> :String <i>tipo</i> :Tipo		
DefVariable :Definicion → <i>identificador</i> :String <i>tipo</i> :Tipo	tabla[identificador]==null	tabla[identificador]=DefVariable
TipoVoid :Tipo →		
TipoInt :Tipo →		
TipoReal :Tipo →		
TipoChar :Tipo →		
TipoArray :Tipo → <i>tam</i> :String <i>tipo</i> :Tipo		
TipoFuncion :Tipo → <i>parametros</i> :Definicion* <i>tipoRetorno</i> :TipodefLocales:Definicion* <i>sentencias</i> :Sentencia*		
TipoStruct :Tipo → <i>campos</i> :Campo*	campoi.identificador!=campoj.identificador	
TipoComplejo :Tipo → <i>nombreTipo</i> :String	tabla[nombreTipo]!=null	TipoComplejo.struct=tabla[nombreTipo]
SentenciaAsignacion :Sentencia → <i>left</i> :Expresion <i>right</i> :Expresion	left.direccion mismaClase(left.tipado, right.tipado)	
SentenciaWrite :Sentencia → <i>expresion</i> :Expresion*	sonTiposSimples(expresion)	
SentenciaRead :Sentencia → <i>expresion</i> :Expresion	expresion.direccion	
SentenciaReturn :Sentencia → <i>expresion</i> :Expresion*	SentenciaReturn.funcion. tipoRetorno==expresion 0.tipado	
SentenciaWhile :Sentencia → <i>condicion</i> :Expresion <i>sentencias</i> :Sentencia*	expresion.tipado==TipoInt	
SentenciaIf :Sentencia → <i>condicion</i> :ExpresionsentenciasIf:Sentencia* <i>sentenciasElse</i> :Sentencia*	expresion.tipado==TipoInt	
SentenciaProcedimiento :Sentencia → <i>identificador</i> :String <i>entrada</i> :Expresion*	tabla[identificador]!=null entrada == SentenciaProcedimiento.definicion.tipo.parametros entradai.tipado==SentenciaProcedimiento.definicion.tipo.parametrosi.tipo	SentenciaProcedimiento.definicion=tabla[identificador]

ExpresionCast: Expresion \rightarrow <i>tipo</i> :Tipo <i>expresion</i> :Expresion	~mismaClase(tipo, expresion.tipado) sonTiposSimples(tipo, expresion.tipado)	ExpresionCast.tipado=tipo
ExpresionChar: Expresion \rightarrow <i>tipo</i> :Tipo <i>value</i> :String		ExpresionChar.tipado=TipoChar
ExpresionInt: Expresion \rightarrow <i>tipo</i> :Tipo <i>value</i> :String		ExpresionInt.tipado=TipoInt
ExpresionReal: Expresion \rightarrow <i>tipo</i> :Tipo <i>value</i> :String		ExpresionReal.tipado=TipoReal
ExpresionAritmetica: Expresion \rightarrow <i>left</i> : Expresion <i>symbol</i> :String <i>right</i> :Expresio n	mismaClase(left.tipado,ri ght.tipado) left.tipado!=TipoChar	ExpresionAritmetica.tipado=left.t ipado
ExpresionVariable: Expresion \rightarrow <i>variab le</i> :String	tabla[identificador]!=nul l	ExpresionVariable.definicion=tab la[identificador] ExpresionVariable.tipado=Expre sionVariable.definicion.tipo ExpresionVariable.direccion=TR UE
ExpresionAccesoArray: Expresion \rightarrow <i>e xpresion1</i> :Expresion <i>expresion2</i> :Expresi on	expresion1.tipado==Tip oArray expresion2.tipado==Tip oInt	ExpresionAccesoArray.tipado=ex presion1.tipado.tipo ExpresionAccesoArray.direccion =TRUE
ExpresionAccesoCampo: Expresion \rightarrow <i>expresion</i> :Expresion <i>nombre</i> :String	expresion.tipado==Tipo Complejo expresion.tipado.struct.c ampo[nombre]!=null	ExpresionAccesoCampo.tipado=e xpresion.tipado.struct.campo[no mbre].tipo ExpresionAccesoCampo.direccio n=TRUE
ExpresionLlamadaFuncion: Expresion \rightarrow <i>identificador</i> :String <i>entrada</i> :Expresio n*	tabla[identificador]!=nul l entrada == ExpresionLl amadaFuncion.definicio n.tipo.parametros entradai.tipado== ExpresionLlamadaFunci on.definicion.tipo.param etrosi.tipo	ExpresionLlamadaFuncion- definicion=tabla[identificador] ExpresionLlamadaFuncion.tipad o=ExpresionLlamadaFuncion.def inicion.tipo.tipoRetorno
ExpresionComparacion: Expresion \rightarrow <i>l eft</i> :Expresion <i>symbol</i> :String <i>right</i> :Expre sion	mismaClase(left.tipado, right.tipado) left.tipado!=TipoChar	ExpresionComparacion.tipado=T ipoInt
ExpresionLogica: Expresion \rightarrow <i>left</i> :Expr esion <i>symbol</i> :String <i>right</i> :Expresion	mismaClase(left.tipado, right.tipado) left.tipado==TipoInt	ExpresionLogica.tipado=TipoInt
ExpresionNegacion: Expresion \rightarrow <i>expre sion</i> :Expresion	expresion.tipado==TipoI nt	ExpresionNegacion.tipado=TipoI nt
ExpresionMenosUnario: Expresion \rightarrow <i>e xpresion</i> :Expresion	expresion.tipado==TipoI nt	EpresionMenosUnario.tipado=ex presion.tipado

Atributos

Nodo/Categoría	Atributo	Dominio (tipo)	Heredado/Sintetizado
ExpresionVariable	definicion	Definicion	h
ExpresionLlamadaFuncion	definicion	Definicion	h
SentenciaLlamadaProcedimiento	definicion	Definicion	h
TipoComplejo	struct	TipoStruct	h
Expresion	tipado	Tipo	h
Expresion	direccion	bool	s
SentenciaReturn	funcion	TipoFuncion	h

Conjuntos auxiliares

tabla TablaSimbolos

Funciones auxiliares

mismaClase(Tipo1, Tipo2): TRUE cuando son tipos simples y además el mismo

sonTiposSimples(Tipo[]): TRUE cuando todos son tipos simples

Code Specification

Función de Código	Plantillas de Código
Ejecutar: Programa → Instruccion*	<pre>f [[Programa → definiciones:Definicion*]] = #source "nombreFichero" call main halt for(def in definiciones) ejecutar[[def]]</pre>
ejecutar: Definicion → Instruccion*	<pre>ejecutar [[DefVariable → identificador:String tipo:Tipo]] = if(tipo instanceof tipoFuncion) #func identificador ejecutar[[tipo]] else if(tipo instanceof tipoStruct) #type identificador { ejecutar[[tipo]] else #var identificador : ejecutar[[tipo]]</pre>
ejecutar: Tipo → Instruccion*	<pre>ejecutar [[TipoVoid →]] = void ejecutar [[TipoInt →]] = int ejecutar [[TipoReal →]] = float ejecutar [[TipoChar →]] = byte ejecutar [[TipoArray → tam:String tipo:Tipo]] = tam*ejecutar[[tipo]] ejecutar [[TipoFuncion → parametros:Definicion* tipoRetorno:Tipo defLocales:Definicion* sentencias:Sentencia*]] = for(def in parametros) #param def.identificador : ejecutar[[def.tipo]]</pre>

```

#ret ejecutar[[tipoRetorno]]
for(def in defLocales)
  #local def.identificador : ejecutar[[def.tipo]]
enter bytesLoc
for(sent in sentencias)
  ejecutar[[sent]]
if(tipoRetorno is TipoVoid)
  ret bytesReturn, bytesLoc, bytesParam
ejecutar [[ TipoStruct → campos:Campo* ]] =
  for(campo in campos)
    campo.identificador : ejecutar[[campo.tipo]]
  }
ejecutar [[ TipoComplejo → nombreTipo:String ]] =
  nombreTipo

```

ejecutar : **Sentencia** →
Instruccion*

```

ejecutar [[ SentenciaAsignacion → left:Expresion right:Expresion ]] =
  #line línea
  dirección[[left]]
  valor[[right]]
  storeleft.sufijo
ejecutar [[ SentenciaWrite → expresion:Expresion* ]] =
  #line línea
  for(exp in expresion)
    writeexp.sufijo valor[[exp]]
ejecutar [[ SentenciaRead → expresion:Expresion ]] =
  #line línea
  direccion[[expresion]]
  inexpresion.sufijo
  storeexpresion.sufijo
ejecutar [[ SentenciaReturn → expresion:Expresion* ]] =
  #line línea
  ret bytesReturn, bytesLoc, bytesParam
ejecutar [[ SentenciaWhile → condicion:Expresion sentencias:Sentencia* ]] =
  etiqueta:
  valor[[condición]]
  jz etiqueta +1
  for(sent in sentencias)
    ejecutar[[sent]]
  jmp etiqueta
  etiqueta+1:
ejecutar [[ SentenciaIf → condicion:Expresion sentenciasIf:Sentencia*
sentenciasElse:Sentencia* ]] =
  valor[[condicion]]
  jnz etiqueta
  for(sent in sentenciasIf)
    ejecutar[[sent]]
  jmp etiqueta+1
  etiqueta:
  for(sent in sentenciasElse)
    ejecutar[[sent]]
  etiqueta+1:
ejecutar [[ SentenciaProcedimiento → identificador:String entrada:Expresion* ]] =
  #line línea
  for(exp in entrada)
    valor[[exp]]

```

```

call identificador
if( ~ (tipoFuncion.tipoRetorno is void) )
    pop tipoFuncion.tipoRetorno.sufijo

```

valor : **Expression** →
Instruccion*

```

valor [[ ExpressionCast → tipo:Tipo expresion:Expression ]] =
    valor[[expresion]]
    conversion(expresion.tipo, tipo)
valor [[ ExpressionChar → tipo:Tipo value:String ]] =
    pushb value
valor [[ ExpressionInt → tipo:Tipo value:String ]] =
    pushi value
valor [[ ExpressionReal → tipo:Tipo value:String ]] =
    pushf value
valor [[ ExpresionAritmetica → left:Expression symbol:String right:Ex
presion ]] =
    valor[[left]]
    valor[[right]]
    simbolo(symbol)ExpresionAritmetica.tipo.sufijo
valor [[ ExpresionVariable → variable:String ]] =
    direccion[[ExpresionVariable]]
    loadExpresionVariable.tipo.sufijo
valor [[ ExpresionAccesoArray → expresion1:Expression expresion2:E
xpresion ]] =
    direccion[[ExpresionAccesoArray]]
    loadExpresionAccesoArray.tipo.sufijo
valor [[ ExpresionAccesoCampo → expresion:Expression nombre:Strin
g ]] =
    direccion[[ExpresionAccesoCampo]]
    loadExpresionAccesoCampo.tipo.sufijo
valor [[ ExpresionLlamadaFuncion → identificador:String entrada:Ex
presion* ]] =
    for(exp in entrada)
        valor[[exp]]
    call identificador
valor [[ ExpresionComparacion → left:Expression symbol:String right:
Expression ]] =
    valor[[left]]
    valor[[right]]
    simbolo(symbol)left.tipo.sufijo
valor [[ ExpresionLogica → left:Expression symbol:String right:Expresi
on ]] =
    valor[[left]]
    valor[[right]]
    simbolo(symbol)
valor [[ ExpresionNegacion → expresion:Expression ]] =
    valor[[expresion]]
    not
valor [[ ExpresionMenosUnario → expresion:Expression ]] =
    valor[[expresion]]
    dupexpresion.tipo.sufijo
    dupexpresion.tipo.sufijo
    addexpresion.tipo.sufijo
    subexpresion.tipo.sufijo

```

```

direccion : Expresion → direccion [[ ExpresionAccesoArray → expresion1:Expresion expresio
Instruccion*                n2:Expresion ]] =
                             direccion[[epresion1]]
                             valor[[expresion2]]
                             push ExpresionAccesoArray.definicion.tipo.tipo.size
                             mul
                             add

direccion [[ ExpresionAccesoCampo → expresion:Expresion nombre:
String ]] =
    direccion[[expresión]]
    push ExpresionAccesoCampo.definicion.tipo.campos[nombre].offset
    add

direccion [[ ExpresionVariable → variable:String ]] =
    if(ExpresionVariable)
        pusha BP
        push ExpresionVariable.definicion.direccion
        add
    else
        push ExpresionVariable.definicion.direccion

```

simbolo(String): el operador adecuado (ejemplo: “+” → “add”)

conversion(Tipo1, Tipo1): la conversión entre los tipos (ejemplo: float a byte → “f2i\ni2b”)