

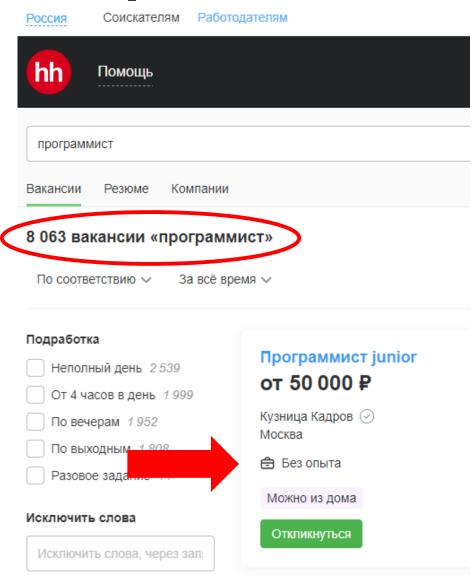
Частное учреждение профессионального образования «Высшая школа предпринимательства (колледж)» (ЧУПО «ВШП»)

Кафедра информационных технологий

Инструментальные средства разработки программного обеспечения

Для разрядки и настройки

Россия Соискателям Рас	ботодателям
hh Помощь	
программист	
Вакансии Резюме Компан	ии
55 232 вакансии «програ	аммист»
По соответствию У За всё	время 🗸
Подработка	PUD programmer A
Неполный день 3 484	РНР-программист ()
От 4 часов в день 2 591	500 – 1 500 \$
По вечерам 2380	ИП Микрюков Дмитрий Юрьевич <i>⊙</i> Ташкент
По выходным 1 898	
Разовое задание 265	🖹 Опыт от 1 года до 3 лет
Исключить слова	Откликнуться
Исключить слова, через зап:	
riodio inib dioba, ropod dani	Программист-разработчик ዕ
Уровень дохода	до 40 000 ₽
О Не имеет значения	ИП Боднар Вадим Николаевич ⊘
OT 85 000 ₽ 16 959	Минск
OT 175 000 ₽ 7 270	🖹 Опыт от 1 года до 3 лет
OT 265 000 ₽ 2 531	Отклик без резюме
OT 355 000 ₽ 971	
OT 445 000 ₽ <i>501</i>	Откликнуться Показать контакты
Ороп ээрппэтэ	



Для разрядки и настройки

Frontend-разработчик/HTML-верстальщик

от 20 000 до 40 000 ₽ на руки

Требуемый опыт работы: не требуется

Полная занятость, полный день



Работа только в офисе. Вариант удаленной работы не рассматривается.

Обязанности:

- Верстка по макетам
- Привязка к системе администрирования

Требования:

- Знание html, css, js
- Желание работать и развиваться в этом направлении

Условия:

- Работа над крупными проектами
- Офис в центре города
- Работа в офисе с 10 до 19 с перерывом на обед
- Трудоустройство по ТК РФ
- ЗП по результатам собеседования

Предпочтение отдается начинающим специалистам с логическим складом ума и быстрой обучаемостью. Если у Вас мало опыта в верстке, но есть большое желание развиваться в этом направлении, то смело откликайтесь на вакансию.

Что такое «система контроля версий»?

Система контроля версий

Система контроля версий (от англ. Version Control System, VCS) - это система, записывающая изменения в файл или набор файлов в течение времени

Какие виды VCS бывают?

Виды VCS

- Локальные системы контроля версий
- Централизованные системы контроля версий
- Распределённые системы контроля версий

Повторим термины

- Git или Гит
- Репозиторий Git
- Локальный репозиторий
- Удалённый репозиторий
- Форк (Fork)
- Клонирование (Clone)

- Ветка (Branch)
- Macтep (Master) или Мейн (Main)
- Коммит (Commit)
- Мёрдж (Merge)

Разберем основные команды Git

git init

git add

git status

git commit

git log

git init

Эта команда создаёт в текущем каталоге новый подкаталог с именем **.git**, содержащий все необходимые файлы репозитория — структуру Git репозитория.

На этом этапе ваш проект ещё не находится под версионным контролем.

Состояния файлов – что такое?

Состояния файлов

Отслеживаемые файлы — это те файлы, которые были в последнем снимке состояния проекта; они могут быть неизменёнными, изменёнными или подготовленными к коммиту. Если кратко, то отслеживаемые файлы — это те файлы, о которых знает Git.

Неотслеживаемые файлы — это всё остальное, любые файлы в вашем рабочем каталоге, которые не входили в ваш последний снимок состояния и не подготовлены к коммиту.

git add

Если вы хотите добавить под версионный контроль существующие файлы (в отличие от пустого каталога), вам стоит добавить их в индекс и осуществить первый коммит изменений.

Добавить файлы в индекс репозитория можно запустив команду git add, указав индексируемые файлы, а затем выполнив git commit

git status

git status

On branch master Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean

Это означает, что у вас чистый рабочий каталог, в нём нет отслеживаемых изменённых файлов.

Git также не обнаружил **неотслеживаемых** файлов, иначе они бы были перечислены здесь.

Команда сообщает вам на какой ветке вы находитесь и сообщает вам, что она не расходится с веткой на сервере

git commit

Коммит сохраняет снимок состояния вашего индекса.

Всё, что вы не проиндексировали, так и висит в рабочем каталоге как изменённое.

Можете сделать ещё один **коммит**, чтобы добавить эти изменения в **репозиторий**.

Каждый раз, когда вы делаете **коммит**, вы сохраняете снимок состояния вашего проекта, который позже вы можете восстановить или с которым можно сравнить текущее состояние

git log

Вы создали несколько коммитов или же клонировали репозиторий с уже существующей историей коммитов, вам понадобится возможность посмотреть что было сделано — историю коммитов.

Одним из основных и наиболее мощных инструментов для этого является команда **git log**

По умолчанию **git log** перечисляет **коммиты**, сделанные в **репозитории** в обратном к хронологическому порядке — последние **коммиты** находятся вверху

Разберем новые команды Git

git branch

git checkout

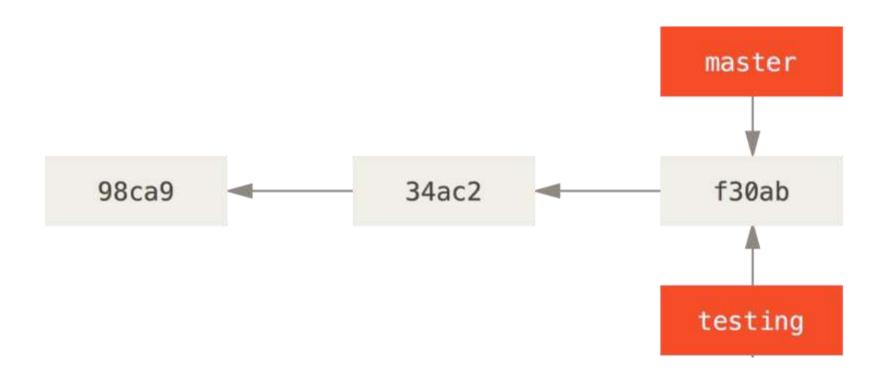
git merge

git branch

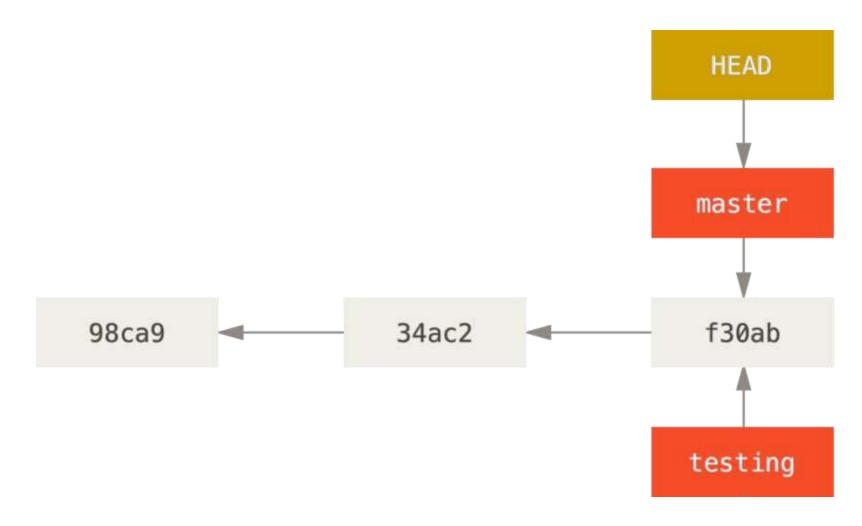
Команда **git branch** позволяет создавать, просматривать, переименовывать и удалять ветки. Она **не дает** возможности переключаться между ветками или выполнять слияние разветвленной истории. Именно поэтому команда **git branch** тесно связана с командами **git checkout** и **git merge**

Ветки — это просто указатели на **коммиты**. Когда вы создаете ветку, Git просто создает новый указатель. Репозиторий при этом никак не изменяется.

git branch

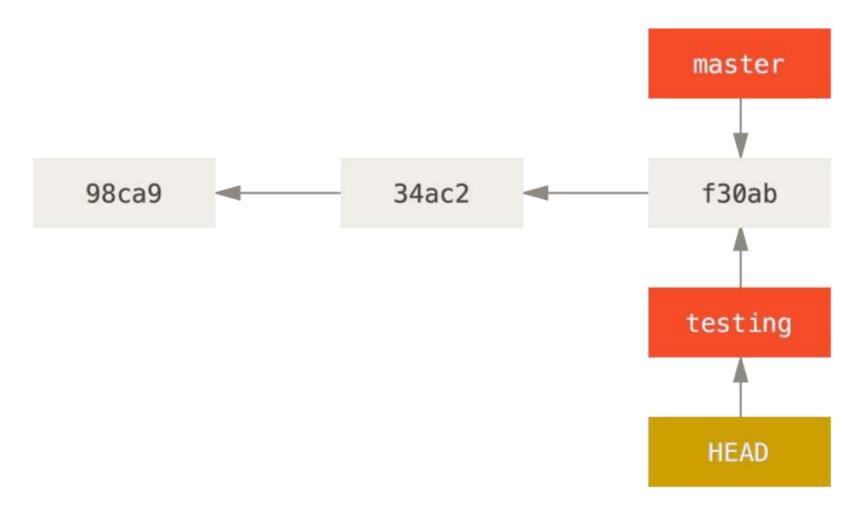


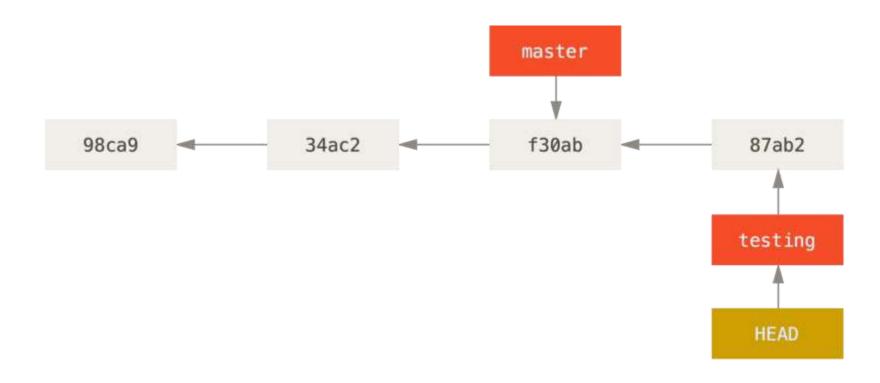
git branch

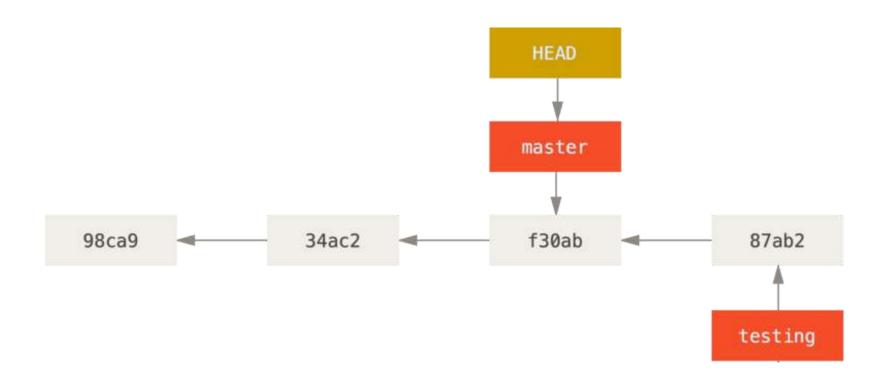


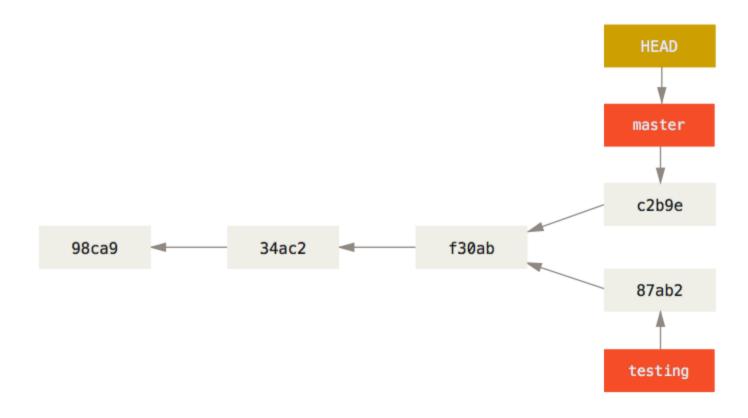
Команда **git checkout** позволяет перемещаться между ветками, созданными командой **git branch**. При переключении ветки происходит обновление файлов в рабочем каталоге в соответствии с версией, хранящейся в этой ветке, а Git начинает записывать все новые коммиты в этой ветке

Команду **git checkout** можно спутать с командой **git clone**. Разница между этими двумя командами заключается в том, что при клонировании (**clone**) выполняется извлечение кода из удаленного репозитория, тогда как при переключении (**checkout**) происходит переключение между версиями кода, который уже находится в локальном репозитории.









git merge

Команда **git merge** объединяет несколько последовательностей коммитов в общую историю. Чаще всего команду **git merge** используют для объединения двух веток.

В таких случаях команда **git merge** принимает два указателя на коммиты (обычно последние в ветке) и находит общий для них родительский коммит. Затем Git создает коммит слияния, в котором объединяются изменения из обеих последовательностей, выбранных к слиянию

git merge

```
# Start a new feature
git checkout -b new-feature main
# Edit some files
git add <file>
git commit -m "feat: start a feature"
# Edit some files
git add <file>
git commit -m "feat: finish a feature"
# Merge in the new-feature branch
git checkout main
git merge new-feature
git branch -d new-feature
```

Требования к именам коммитов

init: - используется для начала проекта/таска.

init: start task

feat: - это реализованная новая функциональность из технического задания.

feat: add basic page

feat: add button

fix: - исправил ошибку в ранее реализованной функциональности.

fix: change layout to fix bugs

- 1. Установите git (например, от сюда http://git-scm.com/).
- 2. Создайте репозиторий.
- 3. Создайте в репозитории текстовый файл с текстом (2-3 абзаца текста).
- 4. Разбейте его создание на несколько этапов (добавление 2 абзаца). Коммитьте изменения (2-3 коммита)
- 5. Создайте две ветки.
- 6. В первой ветке «поработайте» над текстом (добавьте 2 абзаца).
- 7. Во второй уберите содержания (удалите 1 абзац)
- 8. Не забывайте разбивать эту «работу» на коммиты.
- 9. Слейте все изменения назад в ветку master.
- 10. Удалите вспомогательные ветки.
- 11.Изучите команду git log
- 12.Сделайте скриншот вывод команды git log, который подтвердил бы, что Вы сделали пункты 1-10
- 13.Сделайте архив из папки репозитория и принесите на занятие

Дополнительный материал

gosuslugi.ru/futurecode

ru.hexlet.io/courses/intro_to_git

practicum.yandex.ru/git-basics