Manual programador

En este manual se explican todos los pasos necesarios para llevar a cabo un proyecto en Laravel.

En primer lugar se crea el proyecto dentro de la carpeta htdocs en xampp:

```
C:\xampp\htdocs>composer create-project laravel/laravel formula1
```

Tras ello crearemos las migraciones, que serán las tablas de nuestra futura base de datos:

```
C:\xampp\htdocs>cd formula1
C:\xampp\htdocs\formula1>php artisan make:migration escuderias
```

Análogamente se crearán el resto de tablas (escuderías, pilotos, circuitos y resultados) prestando especial atención al orden en el que se crean, ya que es necesario que las tablas fuertes se creen de forma previa a las que son débiles.

Tras ello, se modifica el archivo .env para establecer cuál será la base de datos donde crearemos nuestras tablas:

Creamos nuestras tablas:

```
*/
public function up(): void
{
    Schema::create('escuderias', function (Blueprint $table) {
        $table->engine = 'InnoDB';
        $table->bigIncrements('id');
        $table->string('nombre');
        $table->string('nacionalidad');
        $table->timestamps();
    });
}

/**

* Reverse the migrations.
*/
public function down(): void
{
    Schema::drop('escuderias');
}
```

```
public function up(): void
{
    Schema::create('pilotos', function (Blueprint $table) {
        $table->engine = 'InnoDB';
        $table->bigIncrements('id');
        $table->string('nombre_completo');
        $table->string('nacionalidad');
        $table->bigInteger('escuderia_id')->unsigned();
        $table->foreign('escuderia_id')->references('id')->on('escuderias')->onDelete('cascade');
        $table->timestamps();
    });
}

/**

* Reverse the migrations.

*/
public function down(): void
{
    Schema::drop('pilotos');
}
```

```
*/
public function up(): void
{
    Schema::create('circuitos', function (Blueprint $table) {
        $table->bigIncrements('id');
        $table->engine = 'InnoDB';
        $table->string('nombre');
        $table->string('pais');
        $table->bigInteger('vueltas');
        $table->timestamps();
    });
}

/**
    * Reverse the migrations.
    */
public function down(): void
{
    //
    Schema::drop('circuitos');
}
```

```
public function up(): void
{
    Schema::create('resultados', function (Blueprint $table) {
        $table->engine = 'InnoDB';
        $table->bigIncrements('id');
        $table->bigInteger('circuit_id')->unsigned();
        $table->bigInteger('numero_piloto')->unsigned();
        $table->foreign('circuit_id')->references('id')->on('circuitos')->onDelete('cascade');
        $table->foreign('numero_piloto')->references('id')->on('pilotos')->onDelete('cascade');
        $table->bigInteger('posicion')->unsigned();
        $table->timestamps();
    });
    }

/**
    * Reverse the migrations.
    */
public function down(): void
{
        Schema::drop('resultados');
}
```

Tras crear las estructuras de las tablas ejecutamos el siguiente comando para crearlas en la propia base de datos del proyecto:

```
\htdocs\formula1>php artisan migrate
```

Después de esto crearemos los seeders, que introducirán los datos a las tablas automáticamente mediante los siguientes comandos:

```
C:\xampp\htdocs\formula1>php artisan make:seeder EscuderiaSeeder
```

Análogamente se crearán PilotoSeeder y CircuitoSeeder. Estas clases accederán cada una a una API donde recogerán los datos del año 2022 y los introducirán en nuestra base de datos:

Recoge el nombre de la escudería, así como su nacionalidad, y lo introduce en la tabla escuderías.

Recoge el nombre del circuito y la ubicación de éste. Se le asigna un número de vueltas por defecto y se introduce en la tabla circuitos.

Consigue el nombre, apellido y nacionalidad de los pilotos de Fórmula 1 presentes en 2022 y los introduce en la tabla pilotos. Tras ello se le asigna aleatoriamente a cada uno una escudería de la tabla de escuderías.

Tras generar todos los seeders se ejecutan dentro de la clase DatabaseSeeder con el siguiente comando

```
class DatabaseSeeder extends Seeder
{
    /**
    * Seed the application's database.
    */
    public function run(): void
    {
        $this->call(CircuitoSeeder::class);
        $this->call(EscuderiaSeeder::class);
        $this->call(PilotoSeeder::class);
        $this->c
```

```
C:\xampp\htdocs\formula1>composer require ibex/crud-generator --dev

cs\formula1>php artisan vendor:publish --tag=crud

\htdocs\formula1>php artisan make:crud escuderias
```

Ahora generaremos el CRUD para nuestras tablas. Esto nos facilitará la creación los modelos, las vistas y los controladores de nuestro proyecto. Replicaremos lo mismo para todas las tablas.

Tras ello crearemos los métodos de autentificación incorporando la iu de laravel en nuestro proyecto, donde emplearemos el bootstrap.

```
C:\xampp\htdocs\formula1>composer require laravel/ui
C:\xampp\htdocs\formula1>php artisan ui bootstrap --auth
```

Iremos al archivo web.php, que gestiona las rutas de nuestro proyecto, implementamos las rutas que usaremos y les añadimos el modificador para que solo puedan emplearlas usuarios autentificados:

```
Auth::routes();

Route::resource('escuderias',App\Http\Controllers\EscuderiaController::lass)->middleware('auth');
Route::resource('pilotos',App\Http\Controllers\PilotoController::class)->middleware('auth');
Route::resource('circuitos',App\Http\Controllers\CircuitoController::class)->middleware('auth');
Route::resource('resultados',App\Http\Controllers\ResultadoController::lass)->middleware('auth');
Route::get('/home', [App\Http\Controllers\HomeController::class, 'index', 'in
```

Tras ello, en la clase app.blade, dentro de layouts, creamos el acceso a la página principal que muestra los datos de cada tabla

Después de eso modificaremos las clases PilotoController y ResultadoController, que son los controladores de las tablas débiles de nuestra base de datos, añadiendo un pluck en los métodos de creación, modificación y muestra de datos, para que en lugar de mostrar el número identificativo de la clave foránea nos muestre el nombre asociado en su lugar:

```
public function create()
{
    $piloto = new Piloto();
    $escuderias = Escuderia::pluck('nombre','id');
    return view('piloto.create', compact('piloto','escuderias'));
}
```

```
public function show($id)
{
    $resultado = Resultado::find($id);
    $pilotos = Piloto::pluck('nombre_completo','id');
    $circuitos = Circuito::pluck('nombre','id');
    return view('resultado.show', compact('resultado','pilotos','circuitos'));
}
```

Y con ello también se modifican las vistas asociadas (form.blade)

e index.blade