日期	工作内容	成果	备注	
2008-01-12	建立 android 工			
	作环境			

工作记录

1. redflag6. 0 安装 jdk

首先进入<u>sun网站</u>,然后在Platform处选择 linux,然后选择同意 License Agreement , 点 击 continue; 然 后 选 择 jdk-6u4-linux-i586.bin进行下载。下载完成后,在linux shell(认 以root 身份登录)下运行刚才下载的可执行文件:

[root@localhost setup]# chmod u+x jdk-6u4-linux-i586.bin [root@localhost setup]# ./jdk-6u4-linux-i586.bin 根据提示即可完成 jdk 的安装。

然后设置环境变量: (假设你的安装目录在 $/\text{root/jdk1.6.0_04/}$) 进行 root 目录,运行

[root@localhost ~]# vim .bashrc

然后在.bashrc 文件的后部添加

export JAVA_HOME=/root/jdk1.6.0_04/

export CLASSPATH=\$CLASSPATH:\$JAVA_HOME/lib:\$JAVA_HOME/jre/lib
export PATH=\$JAVA_HOME/bin:\$JAVA_HOME/jre/bin:\$PATH:\$HOME/bin

然后保存.bashrc 文件并退出。

打开另一个 shell,输入

[root@localhost \sim]# java -version

如果出现了关于 java 的版本信息,则说明 jdk 安装成功。

2. 仕 redflag b.0 安装 eclipse-3.3.1.1(for li

在eclips官方网站下载eclipse-.3.1.1(for linux)

直接解压缩:

[root@localhost ~]# tar -zxvf eclipse-SDK-3.3.1.1-linux-gtk.tar.gz -C /root/其中 _C 选项是指定目录

解压完成后,你可以进入 eclipse 安装目录运行

[root@localhost eclipse]# ./eclipse 即可启动eclipse

总结

- 1. 安装 JDK-1.6
- 2. 安装 eclips

香看 Linux 的环境变量: shell 下 运行\$echo \$JAVA HOME

Tar -C 选项使用与指定解压目录的

日期	工作内容	成果	备注
2008-01-13	安装 android		

工作记录

- 1.安装 android SDK
- 2. 安装eclipse插件ADT http://pickup.mofile.com/7349151795382405 安装 android SDK .首先在 google 下载 SDK。下载好 SDK 包后,将 zip 文件解压缩至合适的地方。在下文中,我们默认你的 SDK 安装

zip 文件解压缩至合适的地方。在下文中,我们默认你的 SDK 安装目录为\$SDK_ROOT 你可以选择将\$SDK_ROOT/tools 加入到你的路径中

• Linux 下,打开文件~/.bashrc, 找到设定 PATH 环境变量的一行,将\$SDK_ROOT/tools 的完整路径加入其中。如果没有找到设定 PATH 变量的行,你可以自己添加一行:

export PATH=\${PATH}:<你的\$SDK_ROOT/tools 的完全路径>由于google限制了中国用户下载ADT,所以在另外一个外国服务器下

载,大家可以点击<u>此连接ADT</u>。下载完成后解压缩到某路径。例如 /root .然后启动 eclipse,开始进行 ADT 的本地安装。在 eclipse 中选择 菜单 help→software Update →Find and Install,点击 next,然后选择 search for new features to install,点击 next,然后

点击 new local site,然后选择刚才 ADT 的解压目录: ADT-0.3.3,然后一路安装下去就好。最后重新重新启动 eclipse。

重启后,在 Eclipse 的 Preferences 中指定 android SDK 的路径。

验证 andriod 是否安装成功: 启动 eclipse 后, new→project.如果看到有 android 工程选择的话,则说明 ADT 安装成功。

总结		