**研发工作流程**

1. **产品阶段（研发经理）**
   1. 技术经理参与客户对接会议，但不提供需求方案，只提供技术方案。
   2. 技术经理参与需求内部评审，例如，需求文档、UI图和原型。
2. **开发阶段**
   1. **前期（设计标准-研发经理）**
      1. 设计规格
      2. 表结构设计
      3. 评估工作量，相应人员配置,任务分配
      4. 迭代划分，制定计划
      5. 详细设计需求讲解
   2. **中期（开发标准）**
      1. Story编写，评审，反讲
      2. 代码评审（两天一次）

说明：检视上次代码评审结果、检视本次评审内容。

* + 1. 收集所有转测、上线所有修改的配置文件、参数修改信息。

1. 研发人员在开发过程中涉及需要修改的文件上报给组长，组长确认后发给技术经理。
2. 技术经理汇总各组长配置信息制作成上线checklist表单。
   * 1. 脚本整理
3. 技术经理整理出项目中所有涉及到的数据库脚本。
4. 如果有需要添、修和删表或字段的，组员提供给组长确认后由组长统一汇总给技术经理。
   * 1. 站会

站会时间不得超过10分钟，主要内容：开发组长汇报当前完成功能，风险，需要协调的内容。所有需求问题会后解决

* + 1. 功能秀

所有功能秀由开发组长主持，通知技术经理和产品经理参与

* + 1. 转测包、线上包归档

1. 全量包：转测所有包、脚本由开发打完包后交由技术经理，上传svn，进行归档。
2. 增量包：增量包中包括，本次全量包、脚本，及本次的增量包、脚本交由技术经理，上传svn，进行归档。
3. 运维人员根据svn包，及安装手册搭建测试环境由开发人员测试。运维部署环境中，所有人员不得发单独文件给运维人员。如需验证问题,运维人员替换文件验证通过后，删除当前替换项目包，重新根据svn上的包部署。
   * 1. 安装手册

技术经理整理出所有包的安装手册，及修改文件信息。

* 1. **后期（转测标准）**
     1. **全量包转测**

1. 转测之前，所有研发人员更新svn最新文档，检查当前开发的内容是否跟需求文档一致，如不一致，立即修改。复杂问题汇报给技术经理，决定是否立即修改。
2. 转测之前，所有开发人员必须走完所有一级用例，时间充裕可以走二级用例，及三级用例。
3. 开发组长根据配置文档检查各自端口所有需要修改的文件是否修改。修改完成后交由技术经理检查，检查通过后打包。如自测不通过，重复上述步骤。
4. 运维部署完自测环境后，所有开发人员进行自测，走所有一级用例。
   * 1. **增量包转测**
5. 转测之前，所有研发人员更新svn最新文档，检查当前开发的内容是否跟需求文档一致，如不一致，立即修改。复杂问题汇报给技术经理，决定是否立即修改。
6. 转测之前，所有开发人员必须走完所有一级用例，时间充裕可以走二级用例，及三级用例。
7. 运维先部署与当前线上版本一致的版本，后部署增量包，部署完成后，所有开发人员进行自测，走所有一级用例。
8. **关注点**
   1. 代码必须严格按照编程规范编写。如魔鬼数字、没有注释、io没有关闭等。
   2. 本地代码确保运行正确后再提交SVN。
   3. 打包前检查本地代码是否全部提交。
   4. 不要覆盖其他同事代码。
   5. 代码评审出的问题第一时间修改。
   6. 代码评审出的问题，下次评审时不要再出现。
   7. 编码期间产生的配置参数或配置文件，及时提供给组长，组长汇总后给技术经理，技术经理整理到checklist表单中。
   8. 编码期间增、删和改表或字段时，及时提供给组长，组长汇总后给技术经理，技术经理合入脚本。
   9. 转测时必须执行一级测试用例，保证每个用例都执行通过。
   10. 当天16:00点前的问题单必须当天修改。
   11. 修改问题单时需要分析是否会影响其它功能，修改后仔细验证，确保不要出现修改引入。
   12. 修改问题单后仔细验证，通过后转给其他同事验证，通过后转给测试，避免出现问题单回归不通过。
   13. 转测包打回。