



Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова  
Факультет вычислительной математики и кибернетики  
Кафедра системного анализа

Курсовая работа

# «Построение множества достижимости»

*Студент 315 группы*  
А. Т. Айтеев

*Руководитель курсовой работы*  
к.ф.-м.н., доцент П. А. Точилин

Москва, 2021

## Содержание

<b>1</b>	<b>Формулировка задачи</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Теоретические выкладки</b>	<b>4</b>
2.1	Принцип максимума Понтрягина . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Алгоритм решения</b>	<b>6</b>

# 1 Формулировка задачи

Задано обыкновенное дифференциальное уравнение:

$$\ddot{x} - x + 2x^2 + 3 \operatorname{arctg}(x^3) + 2\dot{x}^2 = u \quad (1)$$

где  $x \in \mathbb{R}, u \in \mathbb{R}$ . На возможные значения управляющего параметра  $u$  наложено ограничение:  $u \in [-1, 1]$ . Задан начальный момент времени  $t_0 = 0$  и начальная позиция  $x(t_0) = \dot{x}(t_0) = 0$ . Необходимо построить множество достижимости  $X(t, t_0, x(t_0), \dot{x}(t_0))$  (множество пар  $(x(t), \dot{x}(t))$ ) в классе программных управлений в заданный момент времени  $t \geq t_0$

1) Необходимо написать в среде MatLab функцию `reachset(t)`, которая по заданному параметру  $t \geq t_0$  рассчитывает приближенно множество  $X(t, t_0, x(t_0), \dot{x}(t_0))$ . На выходе функции - два массива  $X, Y$  с  $y$  порядоченными координатами точек многоугольника, образующего границу искомого множества. Точки в этих массивах должны быть упорядочены так, чтобы результаты работы функции без дополнительной обработки можно было подавать на вход функции визуализации (например, `plot`). Предусмотреть такой режим работы функции, при котором она возвращает также координаты линий переключения оптимального управления (с возможностью их визуализации).

2) Необходимо реализовать функцию `reachsetdyn(t1, t2, N, filename)`, которая, используя функцию `reachset(t)`, строит множества достижимости для моментов времени  $\tau_i = t_1 + \frac{(t_2 - t_1)i}{N}, i = 0, 1, \dots, N$ . Здесь  $t_2 \geq t_1 \geq t_0, N$  - натуральное число. Для каждого момента времени  $\tau_i$  функция должна отобразить многоугольник, аппроксимирующий границу множества достижимости. Результат работы функции и должен быть сохранен в виде видео-файла `filename.avi`. Необходимо также предусмотреть вариант работы функции (при отсутствии параметра `filename`) без сохранения в файл, с выводом непосредственно на экран. Как частный случай, функция должна иметь возможность строить границу множества достижимости в один фиксированный момент времени (при  $t_2 = t_1$ ).

3) В соответствующем заданию отчете необходимо привести все теоретические выкладки, сделанные в ходе построения множества достижимости, описать схему алгоритма построения множества достижимости программой, привести примеры построенных множеств достижимости (с иллюстрациями). Все вспомогательные утверждения (за исключением принципа максимума Понтрягина), указанные в отчете, должны быть доказаны,

## 2 Теоретические выкладки

### 2.1 Принцип максимума Понтрягина

Рассмотрим задачу быстродействия

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x(t), u(t)) \\ u \in \mathcal{P}, t \in [t_0; t_1] \\ x(t_0) = x^0, x(t_1) = x^1 \\ t_1 - t_0 \rightarrow \min \end{cases} \quad (2)$$

где управления  $u = u(\cdot) \in \mathbb{R}^m$  предполагаются кусочно-непрерывными функциями на  $[t_0; t_1]$ ,  $f(x, u) = (f^1(x, u), \dots, f^n(x, u))' \in \mathbb{R}^n$ . Будем предполагать, что  $f^j(x, u)$ ,  $f_x^j(x, u)$ ,  $j = \overline{1, n}$  непрерывны по совокупности аргументов  $(x, u) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m$ .

Введем вспомогательные переменные  $\psi = (\psi_1, \dots, \psi_n) \in \mathbb{R}^n$  и определим функцию

$$H(x, u, \psi) = \langle \psi, f(x, u) \rangle \quad (3)$$

называемую функцией Гамильтона-Понтрягина. Обозначим

$$\sup_{u \in \mathcal{P}} H(x(t), u(t), \psi(t)) = M(x(t), \psi(t)) \quad (4)$$

Паре  $(u(t), x(t))$ ,  $t \in [t_0; t_1]$  поставим в соответствие следующую систему дифференциальных уравнений:

$$\dot{\psi}_i(t) = -\frac{\partial H(x(t), u(t), \psi(t))}{\partial x^i} = -\sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial f^j(x(t), u(t))}{\partial x^i}, i = \overline{1, n} \quad (5)$$

Систему (4) называют сопряженной системой, соответствующей паре  $(u(t), x(t))$ ,  $t \in [t_0; t_1]$

**Определение 2.1.** Множество достижимости  $X(t, t_0, x^0)$  — множество концов траектории системы

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = f(t, x(t), u(t)) \\ u(t) \in U(t) \\ x(t_0) = x^0 \end{cases}$$

при любом допустимом управлении.

**Теорема 2.1.** (Принцип максимума Понтрягина) Рассмотрим систему:

$$\dot{x} = f(x, u)$$

которая задана в  $\mathbb{R}^n$ , где  $f(x, u)$ ,  $\frac{\partial f}{\partial x}(x, u)$  — непрерывные функции, определенные на  $\mathbb{R}^{n+m}$ . Пусть  $U$  — множество допустимых управлений на интервале  $0 \leq t \leq T$ , удовлетворяющих ограничению  $u(t) \in \mathcal{P} \in \mathbb{R}^m$ . Пусть некоторому допустимому управлению  $u^*(t) \in U$  соответствует решение  $x^*(t)$  с концом  $x^*(T)$ , лежащим на границе множества достижимости. Тогда существует ненулевое сопряженное решение  $\psi^*(t)$  системы

$$\dot{\psi} = - \left\langle \psi, \frac{\partial f}{\partial x}(x^*, u^*) \right\rangle$$

такое, что почти всюду выполняется принцип максимума:

$$H(\psi, u^*, x^*) = \sup_{u \in \mathcal{P}} H(\psi, u, x)$$

Если управление  $u^*(t)$  ограничено, то:

$$\sup_{u \in \mathcal{P}} H(\psi, u, x) = \text{const} \geq 0, \text{ для п.в. } t \in [0, T]$$

Для полученной системы функция Гамильтона-Понтрягина принимает следующий вид:

$$H(\psi, u, x) = \psi_1 x_2 + \psi_2 (u + x_1 - 2x_1^2 - 3 \arctan x_1^3 - 2x_2^2)$$

Тогда запишем сопряженную систему:

$$\begin{cases} \dot{\psi}_1 = \psi_2 (-1 + 4x_1 + 9x_1^2 * \frac{1}{1+x_1^6}) \\ \dot{\psi}_2 = -\psi_1 - 4\psi_2 x_2 \end{cases}$$

Поэтому, если точка принадлежит границе множества достижимости, то она удовлетворяет принципу максимума Понтрягина. Для построения границы множества достижимости построим все траектории, удовлетворяющие принципу максимума.

Из принципа максимума следует, что  $u^*(t) = \text{sign}(\psi_2(t))$ , а переключения происходят в момент времени  $\psi_2(t) = 0$ . Сформулируем две теоремы о нулях  $\psi_2(t)$ :

**Теорема 2.2.** (О конечном числе нулей) Пусть  $u(t)$  — оптимальное управление для исходной системы, тогда  $\psi_2(t)$  имеет конечное число нулей на отрезке  $[0, T]$ .

*Доказательство.* Пусть на конечном интервале времени  $\psi_2(t)$  имеет бесконечное число нулей, тогда (так как интервал времени конечен) существует такой момент времени  $t^*$  (точка "накопления"), в который  $\psi_2(t^*) = 0$  и  $\dot{\psi}_2(t^*) = 0$ . Тогда  $\dot{\psi}_1(t^*) = 0$  и  $\psi_1(t^*) = 0$ , что противоречит тому, что вектор  $\psi(t)$  ненулевой. ■

**Теорема 2.3.** (О чередовании нулей) Пусть  $(x(\cdot), u(\cdot))$  — оптимальная пара с временем быстрогодействия  $T$ ,  $\psi(\cdot) = (\psi_1(\cdot), \psi_2(\cdot))$  — решение сопряженной системы. Тогда  $\forall \tau_1, \tau_2 : 0 < \tau_1 < \tau_2 < T$  справедливы следующие утверждения:

1. Если  $\psi_2(\tau_1) = \psi_2(\tau_2) = 0$  и  $x_2(\tau_1) = 0$ , тогда  $x_2(\tau_2) = 0$
2. Если  $\psi_2(\tau_1) = \psi_2(\tau_2) = 0$  и  $x_2(\tau_1) \neq 0$ , но  $\exists \tilde{\tau} \in [\tau_1, \tau_2] : x_2(\tilde{\tau}) = 0$
3. Если  $x_2(\tau_1) = x_2(\tau_2) = 0$ ,  $x_2(\tau) \neq 0, \forall \tau \in (\tau_1, \tau_2)$  и  $\psi_2(\tau_1) = 0$ , тогда  $\psi_2(\tau_2) = 0$ .
4. Если  $x_2(\tau_1) = x_2(\tau_2) = 0$ ,  $x_2(\tau) \neq 0, \forall \tau \in (\tau_1, \tau_2)$  и  $\psi_2(\tau_1) \neq 0$ , тогда  $\psi_2(\tau_2) \neq 0$ , но  $\exists \tilde{\tau} \in [\tau_1, \tau_2] : \psi_2(\tilde{\tau}) = 0$

*Доказательство.* Докажем четыре утверждения:

1. Применим (7) для моментов времени  $\tau_1, \tau_2$ , получим  $\psi_1(\tau_1) x_2(\tau_1) = \psi_1(\tau_2) x_2(\tau_2) \cdot x_2(\tau_1) = 0 \Rightarrow \psi_1(\tau_2) x_2(\tau_2) = 0, \psi_2(\tau_2)$  по условию равно 0, а так как вектор  $\psi(\cdot)$  ненулевой, то  $\psi_1(\tau_2) \neq 0 \Rightarrow x_2(\tau_2) = 0$
2.  $\psi_1(\tau_1) x_2(\tau_1) = \psi_1(\tau_2) x_2(\tau_2)$ . Так как  $x_2(\tau_1) \neq 0, \psi_1(\tau_1) \psi_1(\tau_2) < 0$ , то  $x_2(\tau_1) x_2(\tau_2) < 0$  что значит, что  $x_2(\tau)$  имеет единственный корень на  $[\tau_1, \tau_2] - \tilde{\tau}$ .

3. Из пункта 1 имеем, что  $\psi_2(\tau) \neq 0, \tau \in (\tau_1, \tau_2)$ . Тогда:

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} (x_2 \psi_1 + \dot{x}_2 \dot{\psi}_2) &= 0 = \dot{x}_2 \psi_1 + x_2 \frac{\partial f}{\partial x_1} \psi_2 + \ddot{x}_2 \psi_2 + \dot{x}_2 \left( -\psi_1 + \psi_2 \frac{\partial f}{\partial x_2} \right) \\ \dot{x}_2(\tau_1) \psi_2(\tau_1) &= \dot{x}_2(\tau_2) \psi_2(\tau_2) \end{aligned}$$

Так как  $\psi_2(\tau_1) = 0$ , а  $x_2(\tau_2) \neq 0$  (иначе система имела бы только тривиальное решение). Поэтому  $\psi(\tau_2) = 0$ .

4. Так как  $\psi_2(\tau_1) \neq 0$ , то  $\psi_2(\tau_2) \neq 0$ . Если  $\psi_2(\tau)$  не обращается в ноль на  $[\tau_1, \tau_2]$ , то  $\dot{x}_2(\tau_1) \dot{x}_2(\tau_2) > 0$ , что противоречит тому, что  $\tau_1, \tau_2$  — последовательные корни  $x_2 \Rightarrow \exists \tilde{\tau} \in [\tau_1, \tau_2] : \psi_2(\tilde{\tau}) = 0$  ■

Из теоремы следует, что либо нули  $x_2$  и  $\psi_2$  совпадают, либо они чередуются. Разобьем систему (2) на две:

$$S_+ : \begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = 1 + x_1 - 2x_1^2 - 3 \arctan x_1^3 - 2x_2^2 \end{cases}$$

$$S_- : \begin{cases} \dot{x}_1 = x_2 \\ \dot{x}_2 = -1 + x_1 - 2x_1^2 - 3 \arctan x_1^3 - 2x_2^2 \end{cases}$$

Система  $S_+$  отвечает управлению 1, система  $S_-$  — 1. Пусть сначала управление равно 1, тогда решаем систему  $S_+$  и находим момент времени  $t^* : x_2(t^*) = 0$ . Построим траекторию, соответствующую системе  $S_+$  до момента времени  $t^*$ . Из теорем (3) мы знаем, что нули  $\psi_2$  чередуются с нулями  $x_2$ . Организуем перебор по равномерной сетке на отрезке  $[0; t^*]$  времени переключения  $\hat{t}$ . В момент переключения  $\hat{t}$  управление станет равно  $-1$ . Тогда будем строить траекторию из точки  $(x_1(\hat{t}), x_2(\hat{t}))$ , соответствующую системе  $S_-$  до нового момента переключения, который находится из решения сопряженной системы с начальными условиями:

$$\begin{cases} \psi_1(\hat{t}) = 1 \\ \psi_2(\hat{t}) = 0 \end{cases}$$

Такой выбор начальных условий связан с нормировкой вектора  $\psi$ . Процесс продолжается ( $u = \alpha$ ) меняется на ( $u = -\alpha$ ) пока  $t < T$ . Для системы с начальным управлением  $-\alpha$  процесс полностью аналогичен.

### 3 Алгоритм решения

1. Решить систему  $S_+$ , получить момент времени  $t^* : x_2(t^*) = 0$ .
2. Сделать перебор по времени переключения на отрезке  $[0; t^*]$ .
3. Решить сопряженную систему с начальными условиями (14) и систему  $S_-$ , найти момент времени  $t : \psi_2(t) = 0$ .
4. Если  $t < T$  сделать переключение и решать систему  $S_+$ , а сопряженную систему с условиями  $[-1; 0]$ .
5. Повторять до  $t \geq T$ .
6. Аналогично поступить с системой  $S_-$  при начальном  $u = -\alpha$ .
7. Объединить полученную кривую в общее целое, которое и является границей множества достижимости.

8. При построении каждой траектории координаты точек переключения добавляются в специальный массив, а затем объединяются в кривую переключений.

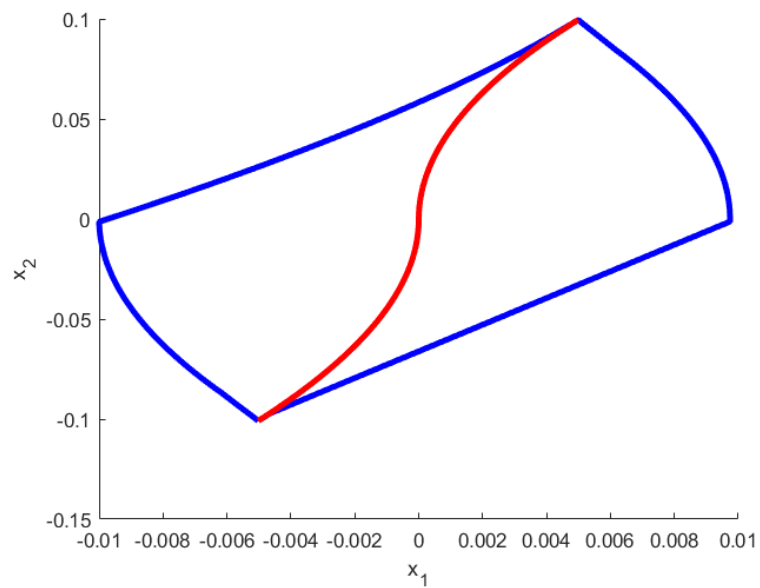


Рис. 1: Аппроксимация множества достижимости при  $t = 0.1$

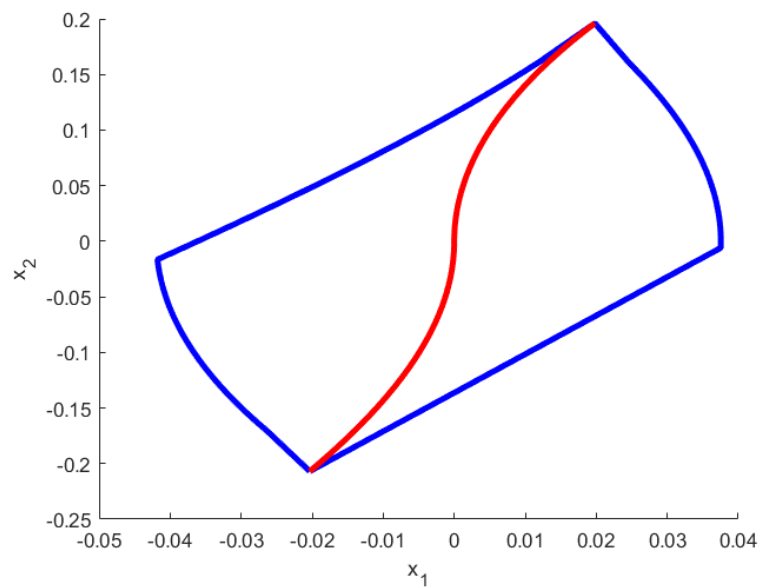


Рис. 2: Аппроксимация множества достижимости при  $t = 0.2$

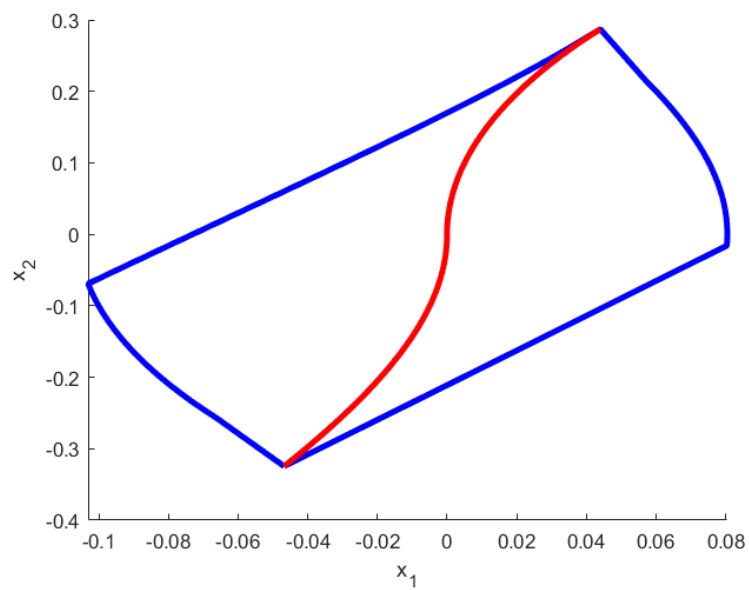


Рис. 3: Аппроксимация множества достижимости при  $t = 0.3$

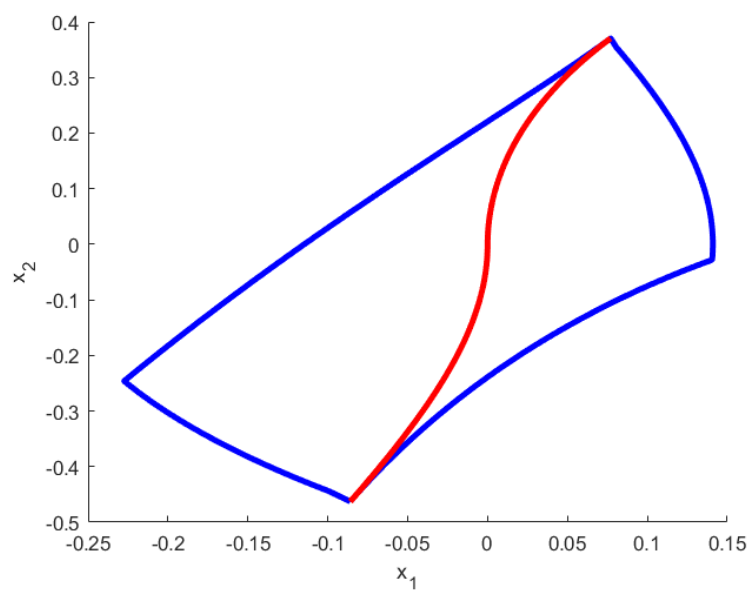


Рис. 4: Аппроксимация множества достижимости при  $t = 0.4$



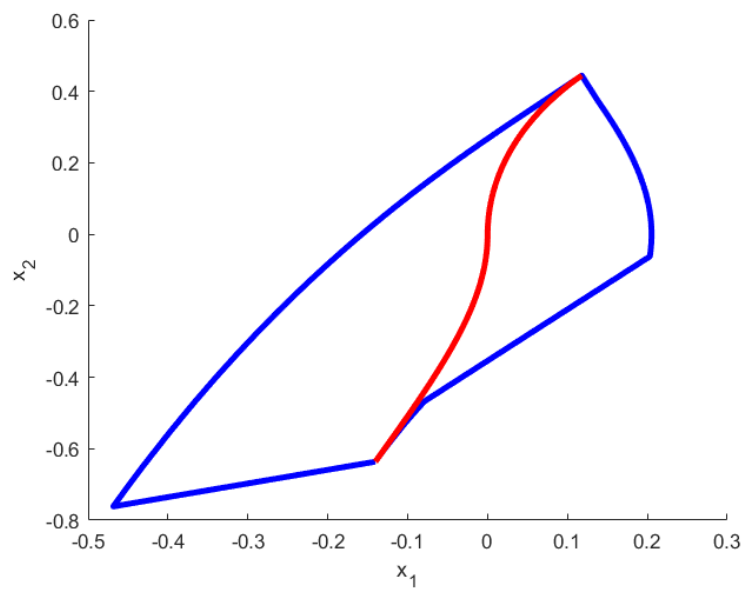


Рис. 5: Аппроксимация множества достижимости при  $t = 0.5$