## PBL02.java

Group2

## クラス図

```
PBL02
             count : int = (optional value)
             digit : int = (optional value)
                \underline{\text{digits}} : \text{int} = \underline{\text{digit}} + \underline{5}
     ansTmp : BigDecimal = BigDecimal.ZERO
               calculateCount : int = 0
                   timeStart: long
         a: BigDecimal = BigDecimal.ONE
b: BigDecimal = sqrt(BigDecimal.valueOf(2)).divide(
            BigDecimal.valueOf(2), digits,
           RoundingMode.HALF EVEN)
         p: BigDecimal = BigDecimal.ONE
     t: BigDecimal = BigDecimal.valueOf(0.25)
             main(args : String[]) : void
          calculateRepetition() : BigDecimal
        sqrt(num : BigDecimal) : BigDecimal
            finalProcessing() : BigDecimal
                progress (i:int): void
```

API仕様 PBL02	
main	mainです。 実行時間を測ったり、演算命令を出したり、 結果を出力したりします。
calculateRepetition	Gauss=Legendreのアルゴリズムで、 forループ演算を行います。 収束の判定もします。
sqrt	BigDecimal型で任意精度の 平方根計算を行います。 この処理には時間がかかります。
finalProcessing	Gauss=Legendreのアルゴリズムの、 最終処理を行います。
progress	演算の途中経過を表示します。 デフォルトでは、演算回数が偶数回の時に 経過時間を出力します。(収束するまで)