משימות

1. חלק יבש
   1. הסבר ותיאור מבני הנתונים והאלגוריתמים בהם השתמשנו
      1. שווה להשתמש בציור
   2. הוכחת סיבוכיות הזמן ומקום
   3. **לא יותר מ-8 עמודים!**
2. חריגות
   1. לודא את תפיסת ה-bad\_alloc? לעטוף הקצאות לא טובות?
3. הערות נוספות?
4. טסטים
   1. להעביר בשרת, לוודא דליפת זיכרון – **לבקש מאביטל**
5. להשוות דרישות במסמך למה שעשינו
   1. לעבור על השאלות בפורום

* *~~חלק יבש~~*
  + *~~כשמוחקים אמן – אכן mlogn~~*
    - *~~למה – כי אנחנו רצים על המערך של השירים של אותו אמן, מוצאים לפי הסדר בעץ ה-AVL של האמנים ולמחוק את כל השירים שם – זה מסתכם ל-mlogn+m (צריך להסביר למה)~~*
  + *~~לוודא ולהסביר שאר ענייני סיבוכיות~~*
    - ***~~לוודא QUIT!~~***
      * *~~האם מחיקת הרשימה צומת-צומת עומדת בסיבוכיות?~~*
  + *~~לכתוב על טיפול בשגיאות ביבש~~*
  + *~~לציין את הפעולות בפירוט~~*
* *חלק רטוב-*
  + *~~חריגות~~*
    - *~~לעטוף הקצאות לא טובות? בשביל bad\_alloc?~~*
    - *~~האם פספסנו משהו במימוש הנוכחי? (שלא מימשנו כ-exceptions)~~*
  + *~~לוודא הצלחת יצירה של StreamListNode?~~*
  + *~~לראות שהשתמשנו נכון ב-new וב-delete~~*
    - *~~צריך לעשות cctor ל-artist? (עבור יצירת עץ חדש) או לא לעשות לו new ב-AddArtist?~~*
    - *~~Artist.cpp – שורה 22 – לעשות enable ל-delete?~~*
  + *~~דברים לסוף~~*
    - *~~Const ב-NODE – זה אומר שאי אפשר לשנות NODE, וצריך לאפשר את זה~~*
    - *~~להפוך פונקציות VOID לפונקציות ENUM?~~*
    - *~~המרות – לוודא אם מותר מפורשות או ש~~צריך STATIC*
    - *לקבל דברים by value או by reference?*
  + *~~לשים לב לשימוש בבנאים והורסים – האם משתנה שהגדרתי יימחק אוט' בסיום הבלוק?~~*
  + *~~Include אחד לשני – artist-list~~*
    - *~~נכון להשתמש בהצהרות לפני שבכלל עשיתי include?~~*
    - *~~ענייני מערך של מצביעים בתוך מחלקה – עבור מערך השירים~~*
  + *~~לעבור ולסדר את ההערות והפונקציות – לוודא שהכל כמו שצריך~~*
    - *~~לראות אם יש פונקציות שאנחנו בכלל לא צריכים ופוגעות בנו~~*
* *~~טסטים~~*
  + *~~Clion~~*
    - *~~רשמיים –~~* ***~~עוברים~~***
  + *~~שרת~~*
    - *~~לטפל ב-warnings~~*
    - *~~לטפל ב-notes~~*
    - *~~להעביר בשרת עם VALGRIND~~*
    - ***~~עוברים~~***
      * *~~רשמיים~~*
      * *~~של אנשים~~*
      * *~~VALGRIND?~~*
* *~~בדיקות אחרות~~*
  + *~~קונבנציות?~~*
    - *~~קבועים~~*
    - *~~אורך שורות ופונקציות~~*
  + *~~שכפול קוד?~~*
  + *~~הערות?~~*

**

**

*אלון חושב על דברים:*

*דברים שאני רוצה לחשוב עליהם-*

* *העץ – רץ על האלמנטים בצמתים*
* *לחשוב איפה מימשתי כאילו אני משתמש ב-NODE של עץ ה-AVL עצמו ולא באלמנט*
* *צריך גם GetLast?*
* *למה אנשים משתמשים ב- Unique\_pointers? Shared\_pointers?*
* *מתי להשתמש בnested classes*

*דברים שאולי היה נכון יותר לעשות-*

* *צריך לעשות שיהיה גם int עבור כל צומת של "מספר השמעות"? ואז לעשות מחלקה כזו?*
* *הוצאנו את את NODE מה-PRIVATE*
  + *מחיקה ידנית של NODES בSTREAMLIST?*
* *לשנות מימוש של הרשימה לאיטרטור?*

*איטרטור-*

* + *דירפרנס ל-\**
  + *האם חרג*
  + *העמסת אופרטורים*