



UFOP

Universidade Federal
de Ouro Preto

ALGORITIMOS E ESTRUTURA DE DADOS 1

Aluno: Vinicius Alochio Santos

Matricula: 18.1.8145

Professor: Rafael Frederico Alexandre

Questão 01

- A. As classes abstratas servem no código como um modelo para as outras classes herdarem, onde a classe abstrata serve para a declaração de variáveis, e as classes filhas recebem essas variáveis declaradas.
- B. Pois uma interface não permite a criação de um corpo em seu método, a ideia de uma interface é definir uma série de comportamentos que um objeto vai ter que ofertar. Todos os métodos que estão na interface são como métodos abstratos.
- C. Pois as classes abstratas não podem ser instanciadas, e a função de um construtor é ser instanciada na hora da criação do objeto.