

METHODE D'ACCES AU DONNEES

Rapport

Projet

Christen, Dupraz & Mottier

Table des matières

1. Description	3
2. Fonctionnalités	3
3. Modélisation des données	4
Origine des données	5

1. Description

Le but du projet est de créer un bot sur le client de messagerie Telegram. Ce bot aura pour but de pouvoir interagir avec la plateforme de streaming Twitch (<https://dev.twitch.tv/docs/api/>) qui dispose d'une API.

Le bot aura plusieurs fonctionnalités qui seront énoncées au point suivant.

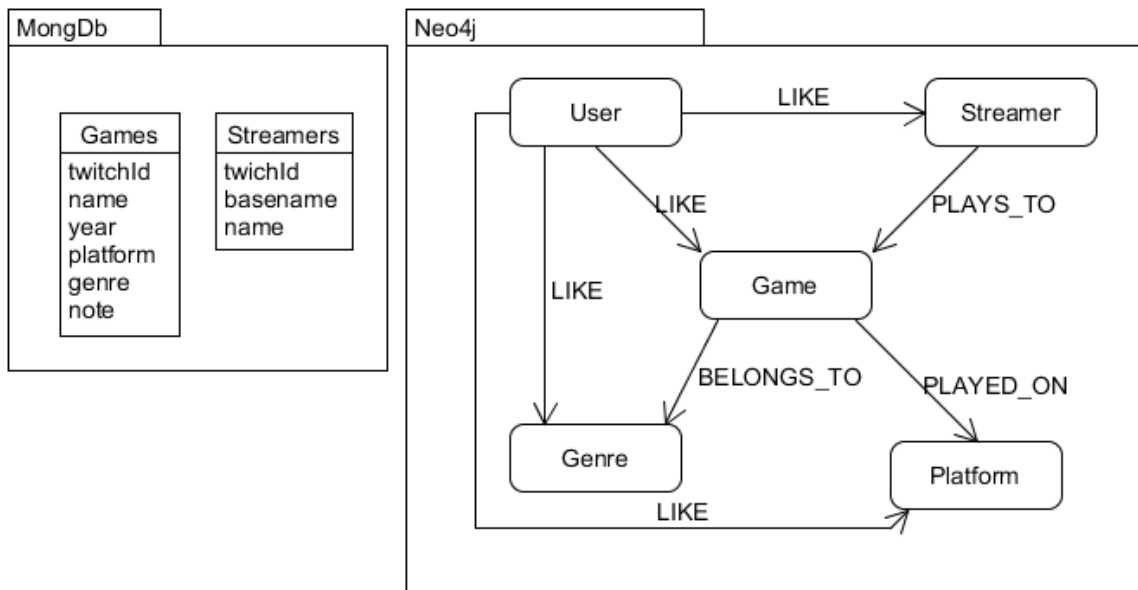
2. Fonctionnalités

Le bot vous propose de « liker » les jeux disponibles dans le top 500 des jeux streamés sur Twitch.

Grâce à la fonction « /recommandstreamers », elle vous listera, si vous avez « liké » assez de jeux, une proposition de streamers qui pourrait vous plaire.

La sélection d'un streamer vous proposera d'aller voir son stream.

3. Modélisation des données



Dans notre base MongoDB, nous avons deux collections :

- **Games** : cette collection contient les top jeux streamés sur Twitch. On peut y retrouver le nom du jeu, sa date de sortie, les plateformes sur lesquelles le jeu peut être joué, les genres qui lui sont attribués et son id Twitch.
- **Streamers**, le top 3 des streamers pour la première partie des jeux, et le top 1 des streamers sur la seconde partie des jeux. La collection est composée de l'id Twitch et du nom streamer et son basenome (nom dans l'url).

Dans notre base Neo4j, nous avons 5 types de nodes :

- User
- Streamer
- Game
- Genre
- Platform

Et contient aussi 4 types de relations :

- **LIKE** : User → Streamer | User → Game | User → Genre | User → Platform
- **PLAYS_TO**: Streamer → Game
- **BELONGS_TO**: Game → Genre
- **PLAYED_ON**: Game → Platform

Provenance des données

Les données insérées dans MangoDB pour les jeux proviennent de [Kaggle](#) et les données sur les streamers viennent directement de Twitch en passant par leur [API](#).

Intégration des données

Nous intégrons les données des jeux sur MangoDB grâce au package « mangodb » pour NodeJS.

Pour intégrer les données des streamers, nous créons un CSV grâce à l'API de Twitch. Nous insérons seulement des streamers qui jouent à un jeu qui est déjà dans notre base.

4. Améliorations possibles