



# Aloïs Delaune

Développeur web

Formé au développement web, de la conception de base de données au développement back-end et front-end, je suis à la recherche d'un stage pour aiguïser mes compétences et résoudre vos problèmes.

## Réalisations

- **OPTIC PRIVÉ** (projet en cours)  
plateforme e-commerce à destination des opticiens
  - Conception et réalisation d'une application avec Symfony + API platform + Angular
  - Gestion de projet Scrum
- **DonkeyEvent**  
site de billetterie d'événements culturels
  - Conception et mise en place d'une base de données avec MySQL
  - Réalisation du site en PHP
- **Chauffeur sans voiture**  
site de réservation de chauffeur pour une startup
  - Évaluation des besoins du client et conception du site
  - Réalisation du site internet sous wordpress avec PHP et CSS

## Parcours

- **Level Designer**
  - Conception, réalisation et scriptage de multiples niveaux pour des jeu de tir, de course, d'aventure, tels que **Monster Boy and the Cursed Kingdom** pour Game Atelier, Yullaby et d'autres
- **Game Designer**
  - Conception et équilibrage de jeux de tir, puzzle et jeux de course pour Yullaby

## Formation

- **2021-2022 DonkeySchool**  
Formation en développement web et mobile
- **2004-2008 Supinfogame**  
Diplôme de game design et gestion de projet : RNCP niveau 7 (Bac+5)
- **2003-2004 Faculté de Rouen**  
Première année de DEUG Mathématiques, Informatique et Applications aux Sciences

## Compétences

- **Frontend**
  - Angular13, TypeScript 4.5, JavaScript ES6, Bootstrap 5, SASS, CSS3, HTML5
- **Backend**
  - Symfony 6, PHP 8, MySQL
- **Autre**
  - Anglais courant

## Références

**Cédric Lombardot**  
Directeur de DonkeySchool



**Fabien Demeulenaere**  
Directeur de GameAtelier



## Me contacter

✉ alois.delaune@hotmail.fr

@ aloisd@github.io

in linkedin.com/in/aloidelaune

github.com/AloisD

🏠 66 rue du Chateau des Rentiers  
75013 Paris

☎ 06 43 54 38 79

## Hobbies

Escalade (bloc), échecs