



Aloïs Delaune

Développeur web

Formé au développement web, de la conception de base de données au développement back-end et front-end, je suis à la recherche d'un stage pour aiguïser mes compétences et résoudre vos problèmes.

Réalisations

- **OPTIC PRIVÉ** (projet en cours)
plateforme e-commerce à destination des opticiens
 - Conception et réalisation d'une application avec Symfony + API platform + Angular
 - Gestion de projet Scrum
- **DonkeyEvent**
site de billetterie d'événements culturels
 - Conception et mise en place d'une base de données avec MySQL
 - Réalisation du site en PHP
- **Chauffeur sans voiture**
site de réservation de chauffeur pour une startup
 - Évaluation des besoins du client et conception du site
 - Réalisation du site internet sous wordpress avec PHP et CSS

Parcours

- **Level Designer**
 - Conception, réalisation et scriptage de multiples niveaux pour des jeu de tir, de course, d'aventure, tels que **Monster Boy and the Cursed Kingdom** pour Game Atelier, Yullaby et d'autres
- **Game Designer**
 - Conception et équilibrage de jeux de tir, puzzle et jeux de course pour Yullaby

Formation

- **2021-2022 DonkeySchool**
Formation en développement web et mobile
- **2004-2008 Supinfogame**
Ecole de game design et gestion de projet
- **2003-2004 Faculté de Rouen**
Première année de DEUG Mathématiques, Informatique et Applications aux Sciences

Compétences

- **Frontend**
 - Angular13, TypeScript 4.5, JavaScript ES6, Bootstrap 5, SASS, CSS3, HTML5
- **Backend**
 - Symfony 6, PHP 8, MySQL
- **Autre**
 - Anglais courant

Références

Cédric Lombardot
Directeur de DonkeySchool



Fabien Demeulenaere
Directeur de GameAtelier



Me contacter

✉ alois.delaune@hotmail.fr

@ aloisd@github.io

in linkedin.com/in/aloidelaune

github.com/AloisD

🏠 66 rue du Chateau des Rentiers
75013 Paris

☎ 06 43 54 38 79

Hobbies

Escalade (bloc), échecs