

TABLE DES MATIERES La Nature de l'accord4 Objectifs et périmètre5 Parties prenantes, préoccupations et visions6 Livrables architecturaux9 Développement de l'architecture.......9 Fonctionnalité 1 : Enregistrement utilisateur......9



INFORMATION SUR LE DOCUMENT

Nom du projet	Projet Nouvelle plate-forme d'e-commerce
Préparé par :	Aloïs GRIMM
N° de version du document :	1.0
Titre :	Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture
Date de version du document :	18/08/2022
Revu par :	
Date de révision :	
Liste de distribution :	
De:	
Date :	
Email:	
Pour Action :	
Date de rendu :	
Email :	
Types d'action :	Approbation, Révision, Information, Classement, Action requise, Participation à une réunion
Historique de versions du document	<u>Lien vers github</u>



OBJET DE CE DOCUMENT

Les Contrats d'Architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture). En implémentant une approche dirigée du management de contrats, les éléments suivants seront garantis :

- Un système de contrôle continu pour vérifier l'intégrité, les changements, les prises de décisions, et l'audit de toutes les activités relatives à l'architecture au sein de l'organisation.
- L'adhésion aux principes, standards et conditions requises des architectures existantes ou en développement
- L'identification des risques dans tous les aspects du développement et de l'implémentation des/de l'architecture(s), y compris le développement interne en fonction des standards acceptés, des politiques, des technologies et des produits, de même que les aspects opérationnels des architectures de façon à ce que l'organisation puisse poursuivre son business au sein d'un environnement résilient.
 - o Un ensemble de processus et de pratiques qui garantissent la transparence, la responsabilité et la discipline au regard du développement et de l'utilisation de tous les artefacts architecturaux
 - o Un accord formel sur l'organe de gouvernance responsable du contrat, son degré d'autorité, et le périmètre de l'architecture sous la gouvernance de cet organe

Ceci est une déclaration d'intention signée sur la conception et le développement de l'architecture d'entreprise, ou de parties significatives de celles-ci, de la part d'organisations partenaires, y compris les intégrateurs système, fournisseurs d'applications, et fournisseurs de service.

De plus en plus, le développement d'un ou plusieurs domaine(s) d'architecture (business, données, application, technologie) peut être externalisé, avec la fonction d'architecture de l'entreprise fournissant une vue d'ensemble de l'architecture d'entreprise globale, ainsi que la coordination et le contrôle de l'effort total. Dans certains cas, même ce rôle de supervision peut être externalisé, bien que la plupart des entreprises préfèrent conserver cette responsabilité clé en interne.

Quelles que soient les spécificités des dispositions d'externalisation, les dispositions ellesmêmes seront normalement gouvernées par un Contrat d'Architecture qui définit les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif de l'architecture développée, ainsi que les processus de collaboration pour les partenaires du développement de l'architecture.



INTRODUCTION ET CONTEXTE

La plateforme historique de Foosus a évolué rapidement en utilisant des technologies hétérogènes sans vision d'architecture. Elle a désormais atteint un stade critique où les évolutions sont devenues périlleuses, et la maintenance très consommatrice de ressources. De plus, elle n'est plus adaptée aux ambitions de Foosus. Les équipes de développement sont pleinement investies dans l'extinction d'incendies et dans son maintien en état de marche, ce qui a ralenti notre capacité à livrer de nouvelles fonctionnalités et à rester compétitifs au sein d'un marché nouveau et imprévisible.

Les analyses de marché indiquent que notre correspondance avec le marché a été éclipsée par l'instabilité de la plateforme et par une image de marque négative causée par des interruptions de service visibles par le public.

En réponse à un fort déclin des inscriptions utilisateurs, nous souhaitons conserver la plateforme existante en mode maintenance et restructurer les équipes afin de livrer une plateforme à l'architecture travaillée, qui lui permette de grandir de manière alignée sur notre vision business de soutien aux marchés locaux. Les inscriptions constituent une métrique clé aux yeux de nos investisseurs et ne peuvent être améliorées que par l'agilité nécessaire pour innover rapidement et expérimenter avec des variantes d'offres produit existantes.

Notre objectif business est de sortir de manière rapide et itérative un nouveau produit qui pourra coexister dans un premier temps avec la plateforme existante, avant de la remplacer.

L'objectif de ce projet est de mettre en place les contraintes et la direction architecturales permettant d'itérer rapidement vers nos objectifs business.

LA NATURE DE L'ACCORD

Cet accord vise à définir la liste des outils nécessaires pour répondre aux exigences du projet. Les objectifs seront définis de manière claire et compréhensible par tous. Le document devra être validé sans réserve par le CIO Natasha Jarson, et servira de base au développement de l'architecture.



OBJECTIFS ET PERIMETRE

Objectif	Notes
Tirer parti de la géolocalisation pour relier des fournisseurs et des consommateurs.	 Inclure un calculateur de distance Trier les résultats en tenant compte du lieu de résidence
Proposer le service dans le monde entier.	 Proposer une interface multilingue Développer une architecture scalable Choisir une plateforme d'hébergement adaptée
Mise à jour sans interruptions	Utilisé une architecture micro services
Gérer les rôles (fournisseur, backoffice, consommateur)	AuthentificationSécurité basée sur les rôles
Système rapidement opérationnel	Développement agile
Visualisation des informations statistiques des produits. (Ex indice glycémique)	Développer une base de données produit permettant de filtrer sur diverses caractéristiques.
Fournir des KPI pertinent	Collecter les métriques
	Mettre en place une interface de supervision



PARTIES PRENANTES, PREOCCUPATIONS ET VISIONS

Le tableau suivant montre les parties prenantes qui utilisent ce document, leurs préoccupations, et la façon dont le travail d'architecture répondra à ces préoccupations par l'expression de plusieurs visions, ou perspectives.

Partie prenante	Préoccupation	Vision	
Consommateur	Trouver des fournisseurs locaux	Utiliser la géolocalisation et le calcul distance	
Fournisseur	Accéder au service depuis n'importe quel terminal et réseau	Utiliser un Frontend responsive	
Direction	quer terminar et reseau	Utiliser des images vectorielles	
		Proposer un site « bas débit »	
	Sécuriser la plateforme	Utiliser l'authentification multi facteur	
	Déployer dans le monde entier	Utiliser un codage UTF8	
Natasha Jarson		Utiliser une interface multilingue	
CIO	Service utilisable 24h/24	Permettre le déploiement à chaud	
		Utiliser la haute disponibilité	
	Evoluer avec la base clientèle	Développer des micro-services scalable et utiliser un orchestrateur.	
	Accélérer les cycles de déploiement	Utiliser la gestion agile	
Daniel Anthony CPO	Tester les nouvelles fonctionnalités	Utiliser un serveur de beta test pour les clients qui souhaitent tester les nouvelles fonctionnalités.	
	Faire des statistiques d'utilisation	Prévoir un outil de suivi des interactions clients	
Fournisseur	Avoir une interface dédier à leur activité	Prévoir un portail fournisseur	



CONCLUSION

- Modèle d'architecture haute disponibilité, scalable : Architecture micro-service
- Utiliser une interface avec un frontend responsive : Angular + Bootstrap
- Utiliser la géolocalisation : Postgresql + postGIS, import des données openstreetmap.

DESCRIPTION DE L'ARCHITECTURE, PRINCIPES STRATEGIQUES ET CONDITIONS REQUISES

DESCRIPTION

Туре	Nom	Avantage
Modèle	Micro-service	Scalable
d'architecture		Peu fonctionner en mode dégradé
		Développement rapide
		S'adapte aux méthodes Agile et Lean
OS	Debian	Licences diverses (DFSG)
		Libre et Gratuit
		Communauté active
		Stable
		Support longue durée
Virtualisation	Docker	Licence Apache version 2.0
	Kubernetes	Libre et Gratuit
		 Permet de crée des clusters hautes disponibilités
		Automatise la montée en charge
		Auto-guérison, redémarre les conteneurs qui ne
		répondent plus
Messagerie interservice	Kafka	Licence Apache v2
interservice		Libre et Gratuit
		Supporte la haute disponibilité
		Supporte le système distribué
SGBD	Postgres	Licence BSD
		Libre et Gratuit
		Communauté active
		Bonne gestion de base de données volumineuse
		Gestion de données spatiales



		Supporte la haute disponibilité en hot standby / warm standby ou réplication logique	
Géolocalisation Openroute		Licence MIT/X11	
	service	Utilise la base de données openstreetmap	
		Installable sur notre infrastructure sans restriction	
Format	JSON	Structure normée	
d'échange de données		Encodage UTF8	
domices		Compact	
Sécurité	Traefik	Licence MIT	
		Libre et Gratuit	
		Sécurise les transactions entre DMZ publique et privée	
Journalisation	Grafana	Licence AGPL-3.0	
Suppervision	Promtail	Gratuit	
	Loki	• Libre	
		Peut fonctionner en système distribué, et en haute disponibilité	
	Prometheus	Licence Apache version 2.0	
		Gratuit	
		• Libre	
		Plugin Kubernetes pour suivre les démarrages de conteneur	
		Peut fonctionner en système distribué, et en haute disponibilité	
Communication	Bugzilla	Licence GNU GPL	
		• Léger	

PRINCIPES STRATEGIQUES

- Cibler les utilisateurs recherchant des produits locaux, marché de niche non couvert par les concurrents
 - o Géolocaliser les utilisateurs et les fournisseurs
 - o Utiliser un moteur de recherche proposant un paramètre de tri tenant compte de la distance entre le client et le fournisseur
- Utiliser le green IT afin de démontrer l'engagement de Foosus dans le développement durable.



- Être actif 24h/24
- Pouvoir fonctionner en mode dégradé
- Proposer une plateforme sécurisée
- Proposer aux utilisateurs de la plateforme actuelle un accès anticipé à la nouvelle plateforme

REFERENCE AUX CONDITIONS REQUISES POUR L'ARCHITECTURE

- Créer une plateforme de commerce électronique polyvalente
- Efficacité, flexibilité et approches cohérentes dans la prise de décision
- Pouvoir concurrencer les grandes entreprises mondiales de commerce électronique sur le marché de l'alimentation durable.
- Innover de façon responsable
- Poursuivre la croissance de l'entreprise
- Innover rapidement
- Plateforme scalable
- Permettre des mises à jour à chaud, sans interruption de service

LIVRABLES ARCHITECTURAUX

Livrables architecturaux qui satisfont aux conditions requises pour le business.

DEVELOPPEMENT DE L'ARCHITECTURE

Ci-dessous les fonctionnalités fondamentales qui doivent être présentes sur la nouvelle plateforme.

FONCTIONNALITE 1: ENREGISTREMENT UTILISATEUR

Description

Afin de pouvoir effectuer une commande un compte utilisateur est nécessaire. Un formulaire d'enregistrement permettra aux utilisateurs de créer un compte. A minima, les informations suivantes seront demandées : nom, adresse de livraison, email, login et mot de passe. Le formulaire dialoguera avec le micro-service chargé de la gestion des comptes qui se chargera de vérifier si le login est disponible et avec le micro-service SIG pour vérifier la validité de l'adresse. Une fois les informations validées, le micro-service charge de la gestion de compte recevra ensuite les informations pour les enregistrer dans sa base de données.

Contrainte

• Seuls les utilisateurs possédant un compte validé pourront effectuer des commandes



FONCTIONNALITE 2: CONTROLE D'ACCES

Description

L'accès au site en consultation sera libre, mais la commande nécessitera la création d'un compte. Celui-ci sera protégé par un login et un mot de passe, l'envoie d'un code unique de sécurité par mail ou par sms sera demandé à la première connexion et depuis un nouveau lieu ou périphérique. D'autres parties du site seront réservées à certains rôles.

Contrainte

- Seuls les utilisateurs authentifiés pourront effectuer des achats
- La sécurité sera également basée sur les rôles.

FONCTIONNALITE 3: RECHERCHE GEOCONCIENTE

Description

Lorsque le client recherchera une offre, le site utilisera par défaut l'adresse renseigné par le client lors de la création du compte. Si le client n'a pas encore créé de compte il proposera au client de tenter une géolocalisation via les fonctionnalités du navigateur ou de l'OS. Une fois l'adresse de livraison renseignée, il utilisera l'API du micro-service SIG pour le calcul d'itinéraire entre les fournisseurs proposant une offre respectant les critères de recherche et le client.

Contrainte

• En cas de forte sollicitation le système pourra fonctionner en mode dégradé en utilisant le chef-lieu du département au lieu de l'adresse exacte du client. Grace à la mise en cache des résultats cela permettra de limiter la sollicitation du système.

FONCTIONNALITE 4: STOCK

Description

Le micro-service stock contiendra les informations sur les références produits, les différents lieux de production ou de stockage, ainsi que les quantités disponibles. Les fournisseurs pourront gérer ces données via le portail fournisseur (voir fonctionnalité 6) ou via une API client. L'API client devra être autorisée via une clef de sécurité pour que les requêtes soient acceptées. Un modèle d'API sera disponible pour les clients préférant utiliser leur propre SI pour gérer leur stock.

Le micro-service stock gérera également les commandes passées par les utilisateurs.

Contrainte

• Le micro-service autorise les mises à jour depuis les utilisateurs du portail ayant le profile fournisseur, ou via une API envoyant une clef de sécurité valide.



FONCTIONNALITE 5: PAIEMENT

Description

Une fois les commandes constituées, est seront en attente de paiement, le client basculera sur une interface lui permettant de gérer ses moyens de paiement et d'effectuer une transaction. Une fois la transaction approuvée par le prestataire du moyen de paiement, le micro-service gérant les paiements publiera un message à destination du stock pour signaler que la commande est payée.

Contrainte

- Sécuriser les transactions
- Pouvoir ajouter des prestataires de paiement tier

FONCTIONNALITE 6: RAPPORT D'INCIDENT

Description

Un formulaire permettra au client de générer un rapport s'il rencontre un disfonctionnement, ou si un fournisseur n'honore pas sa commande. Le rapport sera envoyé sur bugzilla, le client aura malgré tout un suivi par mail et un historique en consultant la partie dédiée dans son profile.

Contrainte

• Utilisable par les clients enregistrés, les clients non enregistrés pourront également créer des bugs, pour les cas où la création de leur compte ne fonctionne pas par exemple, mais le formulaire passera par le contrôle d'une adresse email, ainsi qu'un captcha.

FONCTIONNALITE 7: PORTAIL FOURNISSEUR

Description

Les fournisseurs pourront également créer un compte spécifique qui leur permettra de proposer leur produit. Une série de validation plus poussée pourra être automatisé, comme l'envoi d'un courrier recommandé à l'adresse du site de production, contenant un code de validation. Une caution pourra également être prélevée afin de valider les informations bancaires, elle pourra se convertir en remise sur les premières factures. Les petits fournisseurs pourront gérer les produits et les commandes depuis l'interface, et les plus gros pourront interconnecter leur système d'information via une API.

Contrainte

- Proposer uniquement les produits des fournisseurs validés.
- Bloquer automatiquement les fournisseurs faisant l'objet de plusieurs rapports d'incident.



MESURES DE L'ARCHITECTURE CIBLE

Mesure	Valeur cible
Durée de développement	Inférieur à 1 an
Durée de calcul des pages	Inférieur à 1 seconde
Durée des recherches	Inférieur à 5 secondes
Taux d'adhésion utilisateurs	+10%
Taux d'adhésion producteurs	4 par mois
Taux d'incident de production	Moins d'un par mois

PHASES DE LIVRAISON DEFINIES

Phase	Livraison	Délai
1	Conception : Documentation d'architecture	S18
2	Développement : Nouvelle plateforme d'e-commerce	S37
3	Migration : fin de migration des clients et extinction de l'ancienne plateforme	S49



PLAN DE TRAVAIL COMMUN PRIORISE

Etape	Activité	Livrable	Temps (semaine)
1.	Conception de l'architecture	Déclaration de Travail d'Architecture	
		Spécification des Conditions Requises pour l'Architecture	
2.	Choix du stack logiciel	Contrat d'Architecture avec les Utilisateurs Business terminé	3
		 Contrat d'Architecture avec les Fonctions Développement et Design terminé 	
3.	Configuration d'un environnement de déploiement	Environnement de déploiement initialisé	2
4.	Développement du prototype	URL du prototype fonctionnel	10
5.	Début cycle de développement des fonctionnalités	Fonctionnalité 1 : enregistrement utilisateur	15
		• Fonctionnalité 2 : contrôle d'accès	
		Fonctionnalité 3 : recherche géo- consciente	
		• Fonctionnalité 4 : Stock	
		• Fonctionnalité 5 : rapport d'incident	
		• Fonctionnalité 6 : portail fournisseur	
6.	Tests unitaires, d'intégration et de non régression		N/A
7.	Configuration de la plateforme de production initialisé		2
8.	Transfert du prototype fonctionnel • URL du site fonctionnel sur plateforme de production		2
9.	Beta test publique sur inscription	Page d'inscription + emailing	4
10.	Formation des utilisateurs	• Support de formation	3
		• Fiches de présence signées	
11.	Migration des utilisateurs par lot	N/A	4



PLAN DE COMMUNICATION

Décrit le rythme, les canaux et les formats approuvés utilisés pour la communication

COMMUNICATION EXTERNE

Evènements	Canal	Format	Contenu	Rythme
Nouvelle plateforme disponible	Newsletter	Email	Présentation des fonctionnalités de la nouvelle interface	Evènement unique
Nouvelles fonctionnalité	Newsletter	Email	Description des fonctionnalités	Mensuelle
Formation fournisseur	Webinar	Directive	 Présentation des fonctionnalités de la nouvelle interface Présentation de l'interface dédiée 	Hebdomadaire
Défaillance grand compte	Téléphone	One to one	Problème technique pour l'interconnexion avec l'API fournisseur	A la demande
Défaillance logiciel	Bugzilla	Forum	Description du bug	A la demande
Problème livraison	Bugzilla	Forum	Description du problème	A la demande



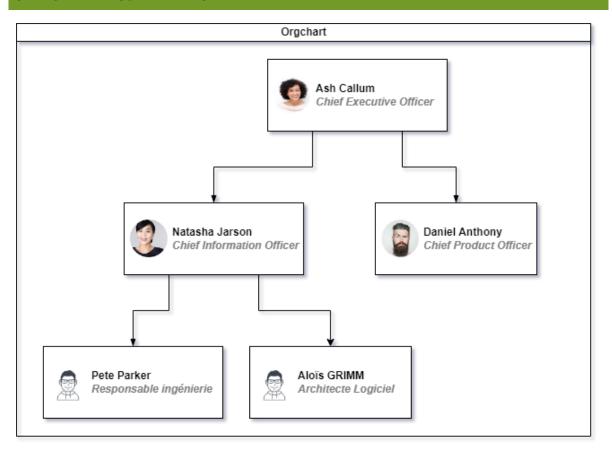
COMMUNICATION INTERNE

Evènements	Canal	Format	Contenu	Rythme
Comité pilotage	Présentiel	Directive	Suivi de l'avancement du projet	Mensuel
			Objectifs et périmètres du projet	
			 Valide les ajustements à apporter 	
			Dates clés du projet	
			Allocation du budget	
			Négociation contractuelle	
			S'assure de la réussite du projet	
Comité architecture	Vidéo conférence	Semi- directive	Gère le processus d'approbation et de publication de l'architecture cible	Mensuel
			Evalue la conformité à l'architecture	
			S'assure que les meilleures pratiques ont été suivies	
Réunion	Audio	Semi-	• Validation du sprint en cours	Hebdo
	conférence	directive	• Évaluation du sprint S-1	
			• Lancement du sprint S+1	
Répertoire des documents	Github	N/A	Rassemble l'ensemble des documents du projet	N/A
			Lien vers github	
Assurance qualité	Vidéo conférence	Directive	Etablissement et suivi des indicateurs de performances	Mensuel
			S'assure que les parties prenantes ont approuvé l'objectif	
			Détermine les mesures que les parties prenantes prendront pour corriger la non- conformité.	
Escalade et changement	Selon le cas	Semi- directive	Situation bloquéeRésultat non conforme	En cas d'imprévu



RISQUES ET FACTEURS DE REDUCTION

STRUCTURE DE GOUVERNANCE



ANALYSE DES RISQUES

Туре	Risque	Solution
Business	 Dépassement délai, sous-estimation des tâches Dépassement budget Problème budgétaire Utilisateurs peu attiré par le produit Utilisateurs ne sais pas utiliser le produit 	Méthode agileLeanCommunication clientTutoriel
Infrastructure	Panne matérielle	• Spare
	Problème réseaux	Double adduction



Technologique	Technologie abandonnée	Veille technologique
	Compatibilité logicielle	 Logiciel libre
Sécurité	Tentative d'intrusionPhishing	 Mise à jour sécurité régulière
	1 113111119	Communication client

HYPOTHESES

Hypothèse	Impact	
Conserver la plateforme existante en mode maintenance	Equipe divisée	
	Coût de maintenance	
Utiliser les technologies actuelles, et s'adapter aux nouvelles	Veille technologique	
	Architecture évolutive	
Ne pas intégrer de nouveaux comportements sur la plateforme	Déploiement rapide de la nouvelle solution	
actuelle	Migration par fonctionnalités	
Coexistence des deux plateformes	Risque de confusion	
Migration progressive des clients vers la nouvelle plateforme	Planification nécessaire	
vers la flouvelle placeforme	Délai de migration plus important	
Possibilité pour les clients de tester les nouvelles fonctionnalité	Risque de confusion	
tester les riouvelles rorietionnaille	Synchronisation des plateforme	
Intégrer la géolocalisation dès que possible afin d'introduire d'autre innovation	Etablir la liste des fournisseurs avec leurs coordonnées	
IIIIOvadoli	Trouver un moteur de calcul d'itinéraire	
Utiliser une approche lean	Utiliser méthode agiles	



CRITERES D'ACCEPTATION ET PROCEDURES

METRIQUES ET KPIS DE L'ÉTAT CIBLE DE L'ARCHITECTURE

De plus, les métriques suivantes seront utilisées pour déterminer le succès de ce travail d'architecture :

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Notes
Taux d'incidents de production P1	Formulaire de déclaration d'incident et supervision	Moins 1 / mois	V.A. : 25 / mois
Non régression par rapport à l'ancienne plateforme	Liste des fonctionnalités ancienne plateforme	Toutes fonctionnali tés incluses	

Pour que le travail soit accepté il faudrait procéder à la vérification du fonctionnement du système de géolocalisation, la sécurité de la plate-forme et que l'ensemble des tests se sont bien déroulés.

METRIQUES DE LIVRAISON DE L'ARCHITECTURE ET DU BUSINESS

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Notes
Nombre d'adhésions d'utilisateurs par jour	Requête SQL	+ 10 %	
Adhésion de producteurs alimentaires	Requête SQL	4 / mois	V.A.: 1,4 / mois
Délai moyen de parution	Logiciel gestion de projet	Moins d'une semaine	V.A.: 3,5 semaines

PROCEDURE D'ACCEPTATION

Après avoir été débattu en comité d'architecture, le présent document devra être signé sans réserve et déposé sur le dépôt Github. Les parties prenantes seront informées de la validation du document.



PROCEDURES DE CHANGEMENT DE PERIMETRE

La plateforme actuelle sera en mode maintenance, et ne pourra plus évoluer et la nouvelle plateforme ne sera pas livrée avant un an. Sachant que le marché est fortement concurrentiel et qu'il dépend de la capacité d'innovation, il y a un risque que les utilisateurs se désintéressent définitivement de Foosus.

Afin de maintenir l'attrait des clients, il est possible d'utiliser la flexibilité de l'architecture microservice afin de de proposer de nouvelles fonctionnalités en accès anticipé sur la plateforme actuelle lorsque les micro-services seront prêt. Cela ne demandera que des modifications mineures sur l'interface actuelle, et permettra également de tester les micro-services à grande échelle. Une fois le micro-service stable il sera possible de l'utiliser par défaut par le site actuel afin de procéder à une migration progressive, par fonctionnalité. Cependant, comme car la plateforme actuelle est hébergée on-premise et la future plateforme sera hébergé dans le cloud, les éléments suivants nécessitent une attention particulière :

- Règle de pare-feu
- NAT pour IP non routable
- VPN sur réseau publique
- Serveur DNS qui a autorité sur le domaine, enregistrement A, CNAME et PTR pour l'envoie de mail.

La migration finale des comptes clients vers le nouveau site internet est une étape délicate qui révèle souvent des problèmes, qui seront proportionnel au nombre d'abonné migré. Au lieu de migrer tous les utilisateurs en une fois, nous procéderons par lot.

- 1. Le premier lot sera les utilisateurs qui auront participé au beta test publique.
- 2. Le deuxième lot concernera les utilisateurs ayant utilisé l'accès anticipé.
- 3. Le troisième lot concernera les clients réguliers
- 4. Le quatrième lot concernera les clients occasionnels

Afin que la migration se déroule correctement les éléments suivants devront être parfaitement fonctionnel :

- Les utilisateurs migrés seront automatiquement renvoyés sur le nouveau site après s'être authentifié. Cela suppose que les jetons de sécurité soit compatible d'un système à l'autre.
- La migration suppose que toutes les donnée utilisateurs soit exportées et réimportées sur le nouveau système.
- Les deux systèmes utiliseront un DNS différent, une fois les clients migrés, l'ancienne URL pointera vers la nouvelle plateforme.

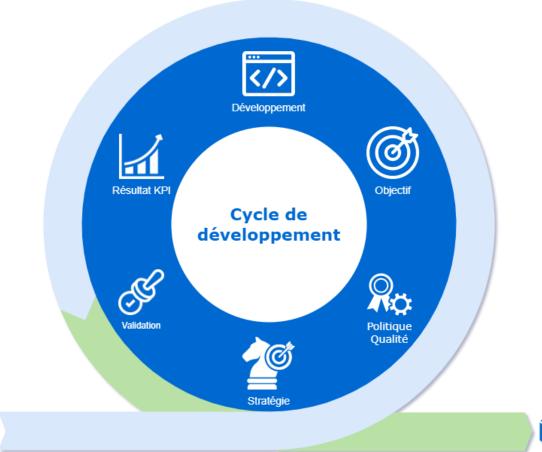


CONDITIONS REQUISES POUR LA CONFORMITE

- Les fonctionnalités de la plateforme actuel doivent être présente
- La nouvelle plateforme doit pouvoir gérer des données spatial (SIG), intégrer la géolocalisation et le calcul d'itinéraire entre deux adresses.
- Utilisé la méthode de tri présenté dans le document Approvisionnement alimentaire géographiquement responsable v 1.1
 - o Recherche et identification des produits alimentaires requis.
 - o Ajout des offres alimentaires au panier.
 - o Recherche d'un accord pour payer à la livraison.
 - o Instructions de livraison et facture de la commission par e-mail au fournisseur alimentaire.
- Disponible 24h/24
- Utilisable depuis terminaux fixes et mobiles
- Plateforme sécurisée
- Plateforme scalable, et fonctionnement en mode dégradé



DEVELOPPEMENT ET PROPRIETE DE L'ARCHITECTURE



- Livrable
- 1. **Stratégie** : La direction identifie les enjeux stratégiques de l'entreprise.
- 2. **Politique qualité** : Les enjeux stratégiques sont traduits en politique qualité par la direction.
- 3. **Objectif**: De cette politique découlent les objectifs à atteindre pour chaque processus.
- 4. **Développement** : Le développement est effectué en tenant compte des objectifs.
- 5. **Résultat** : La mesure des indicateurs du processus (KPI) permet de mesurer l'efficacité du processus.
- 6. Validation : La mise en production est validée si les objectifs sont atteints, dans le cas contraire un plan d'actions d'amélioration de la qualité sera mis en place et visera à améliorer les résultats actuels en vue d'atteindre les objectifs.

Nom	Titre	Rôle
Ash Callum	Chief Executive Officer	Stratégie, Validation
Natasha Jarson	Chief Information Officer	Politique, Développement
Aloïs GRIMM	Architect Logiciel	Objectif
Daniel Anthony	Chief Product Officer	Mesure KPI



CALENDRIER

Le projet se découpera en trois phases :

• Phase 1 : Conception 18 semaines

• Phase 2 : Développement : 19 semaines

• Phase 3: Migration 12 semaines

La durée totale du projet est de 50 semaines, plus de détail sur le document Contrat d'architecture des utilisateurs business.

PHASES DE LIVRABLES DEFINIES

Phase	Livrable
1	• Frontend
	• Backend
	Enregistrement DNS
2	Formulaire d'enregistrement
	Micro-service, gestion utilisateur
3	Formulaire de login
	Micro-service contrôle d'accès
4	Catalogue de produit
	Micro-service stock
	Modèle API fournisseur
5	Moteur de recherche
	Micro-service SIG
6	Formulaire d'incident
	Bugzilla opérationnel
7	Portail fournisseur
	Micro-service validation fournisseur



PERSONNES APPROUVANT CE PLAN

Validateur	Domaine de responsabilité	Date	Signature
Ash Callum	Domaine business		
Daniel Anthony	Domaine business		
Natasha Jarson	Domaine technique		

