

TD 3 : class attributs et méthodes

1. Créer une classe **Client** avec les attributs suivants : CIN (un entier) , Nom, Prénom, Tél.
 - Ajouter un constructeur permettant d'initialiser tous les attributs.
 - Ajouter un constructeur permettant d'initialiser le CIN, le nom et le prénom.
 - Définir la méthode permettant d'afficher les informations du client.
2. Créer une classe **Compte** caractérisée par son solde ainsi que son propriétaire qui représente un client.
 - Ajoutez un constructeur permettant de créer un compte en indiquant son propriétaire ainsi que le solde initial
 - Ajoutez un constructeur permettant de créer un compte en indiquant son propriétaire (le solde sera zéro).
 - Ajouter à la classe **Compte** les méthodes suivantes :
 - Une méthode permettant de de créditer le compte d'une somme passée en paramètre
 - Une méthode permettant de de débiter le compte d'une somme passée en paramètre
 - Une méthode qui permet d'afficher le résumé d'un compte (solde et propriétaire)
3. Créer Une classe **Main** et ajouter les méthodes suivantes :
 - Une méthode permettant de saisir les données d'un client et renvoie un objet client
 - Une méthode qui prend un client en paramètre ainsi qu'un solde initial et qui crée un compte et le revoie
 - Une méthode qui prend un tableau de client ainsi qu'un CIN et qui renvoie l'objet client du tableau portant ce CIN
 - Une méthode qui prend un tableau de Compt ainsi qu'un CIN et qui renvoie l'objet compte du tableau dont le propriétaire porte ce CIN
 - Une méthode qui prend un tableau de Compte, un CIN ainsi qu'une somme et qui débite le compte du client portant ce CIN par la somme donnée.
 - Une méthode qui prend un tableau de Compte, un CIN ainsi qu'une somme et qui crédite le compte du client portant ce CIN par la somme donnée.
 - Dans une méthode **main** écrivez un programme qui :
 1. saisi un certain nombre de client et les stocker dans un tableau,
 2. saisi un certain nombre de compte et les stocker dans un tableau
 3. saisi un CIN ainsi qu'une somme et qui débite le compte de cette somme et l'affiche