

Sprint Review

Sp1:

Jag hade hittat en snygg canvasbakgrund som jag ville använda mig av. Det är nästan en ren kopia med några små ändringar för att kunna öka/sänka och köra random på hur bakgrunden ritar ut stjärnor. Med tiden tänkte jag att jag hade en liten inlärningskurva för att ställa om till javascript, men det gick betydligt snabbare än väntat.

Jag utnyttjade bara 5 av de 10 timmarna.

Sp2:

Här fick jag problem. jag spenderade först mycket tid med att bara få canvasen att fungera. Efter det så var styrning ett problem, som jag sedan fick lite hjälp med. Jag märker dock att jag gett mig väldigt mycket tid per uppgift.

Jag använde mig av 16h/20h

Sp3:

Ska fienderna var inga större svårigheter. Jag hade lite problem med timern men det vart löst rätt så fort.

jag använde mig av 15h/20h

Sp4:

Hann inte riktigt klart med det som skulle behövts.

Ett par timmar går in på nästkommande veckas tid.

12h/10h, totalt.

Sp5: