Vision SpaceCraze

# Introduktion

*SpaceCraze*

Jag har tänkt att göra ett spel med en touch av det klassiska spelet “Space Invaders”.

Genren är Space Shooter. Tanken är att göra ett snabbare och lite hetsigare spel med mer kluster av fiender. Olika varianter av “Powerups” och vapen ska man kunna träffa på under spelets gång.

Spelet ska bestå av en bana där man skjuter mot inkommande fiender av olika varianter och får poäng för dess. Ju längre in i banan man kommer, desta svårare blir det.

Inom genren finns en uppsjö med spel, alla med sina egna för och nackdelar, vilket gör att det finns många olika funktionaliteter som man kan låna av.

# Användargrupper

### Slutanvändare

Spelet ska finnas tillgängligt så att alla kan använda det. Det riktar sig specielt åt folk som gillar genren men ska kunna spelas av alla, oerfarna som erfarna, spelare. Huvudsakligen ser jag att det är ungdomar som kommer att spela, men jag hoppas också nå lite äldre nostalgiker som söker en ny utmaning.

# Liknande spel/system

Space Invaders, Titan Attacks, Mars Matrix, Life Force

* Fördelars
  + Populärt och lättrelaterat
  + Många spel med många egna ideer och funktionaliteter man kan använda sig av.
* Nackdelar
  + Det finns redan ett stort utbud

# Baskrav

**bk-1** Ska fungera i Chrome,Firefox

**bk-2** Framtagen med följande tekniker: Javascript och HTML5 canvas och SQL server 2008

**bk-3** Det utspelas på en bana i olika States

**bk-3**.1 För varje state man klarar blir spelet svårare

**bk-4** För varje fiende man dödar får man poäng

**bk-4.1** poängen ska varieras efter fiende

**bk-5** Highscore

**bk-5.1** Highscore poängen ska kunna sparas

**bk-5.1** Informationen sparas på en databas

**bk-6** Man ska kunna spara sitt spel

**bk-6.1** man sparar vilket State man är i

**bk-6.2** Man sparar undan det med ett namn och ett lösenord

**bk-6.3** Informationen sparas på en databas

**bk-7** Man ska kunna ladda det sitt spel

**bk-7.1** Man ska kunna välja att skriva in sitt State namn, ange lösen och fortsätta

**bk-8** Man ska kunna kontrollera hastigheten på spelet

**bk-8**.**1** Man får mer poäng ju högre hastighet man spelar på