

Нижегородский государственный технический университет  
им. Р.Е. Алексеева

Кафедра «Информатики и системы управления»

Дисциплина «Информатика»

Лабораторная работа №2

Тема: « Создание веб-сайтов »

Выполнил Алёхин М. И.

студент группы 23-ИСз

Проверил Савкин А. Е.

Нижний Новгород 2024

## Планирование

В качестве идеи, для создания сайта, я выбрал гайд-страницу по популярной игре - Genshin Impact.

Гайд по игре — это руководство, инструкция или путеводитель по достижению определённой внутриигровой задачи. Гайды очень популярны, их популярность идёт об руку с развитием видеоигр. Их история начинается с 1960-х годов, но лично я смог проследить историю с журнала Electronic Games (1981 - 1985), конкретно в самом первом выпуске журнала, хотя в те далёкие времена сами разработчики игр зачастую прилагали небольшие гайды к своим играм.

Моя идея -создание одностраничного сайта-гайда по игре Genshin Impact, конкретно руководство по внутриигровому коллекционному предмету - багровому агату. Этот предмет находится в неприветливой к игроку локации и в обширном количестве, что осложняет сбор всех агатов. Собрать самостоятельно, и не запутаться в процессе очень сложно, и я посчитал что подобный гайд очень уместен.

## Структура проекта и реализация

Сделанный мною сайт является одностраничным, с навигацией в верхней части страницы (включая навигацию по локациям в теле сайта).

Как макет сайта:

Главная	Локации	Багровое желание	Тайны
Гайдовая информация			Информация
С-В	В	Ю	Ю-З

Розовый цвет - зона вкладок, зелёная - информация в целом.

Дизайн сайта выбран сумбурно, особой задумки не имелось.

Плюсы и минусы. Главный плюс выбранной темы - большое количество информации. Игра очень популярна, по ней просто невероятно много информации, особенно годового формата. Я сам играю в эту игру, что значительно поможет в ориентировке по всему многообразию информации

Сайт преимущественно сделан на HTML, вкладки реализованы на JS, CSS на подтанцовке, как и всегда в подобных сайтах. Приведу примеры:

HTML. Он нужен, чтобы размещать на веб-странице элементы: текст, картинки. Плюс вкладки в начале сделаны на нём.

```
<li>  
  <div id="Vostok" class="tabcontent">  
    <h3>На востоке местности</h3>  
      
    <div>  
  
      <p>- От статуи Архонта по горам спланируйте к агату</p>  
      <p>- Убейте Короля снежных кабанов и получите багровый агат в сундуке с наградами</p>  
      <p>- На выступе горы рядом с местом убийства Короля снежных кабанов</p>  
      <p>- Узкий туннель под горой, в воде</p>  
      <p>- Убив хиличурлов в обозначенном месте, в сундуке найдете агат</p>  
      <p>- На высоте над водой</p>  
      <p>- После сбора анемогранумов в обозначенной точке, взлетите в потоке за ним</p>  
      <p>- Нужно растопить странный лед, подойдя к краю теплого континента</p>  
      <p>- Взглянув вниз, вы увидите бафф алого кварца. Спрыгните и заберите его, далее спланируйте на остров и растопите лед, в котором будет агат</p>  
    </div>  
  </div>  
</li>
```

**Примечание:** Обнаружение багровых агатов немного сложнее за счет того, что сундуки с ними не изображены на мини-карте и у них отсутствует резонансный камень, в отличие от анемокулов и геокулов.


Северо-восток Драконьего хребта

На востоке местности

На южном склоне снежной горы

Юго-запад локации


### На востоке местности



найдете агат

- На высоте над водой
- После сбора анемогранумов в обозначенной точке, взлетите в потоке за ним
- Нужно растопить странный лед, подойдя к краю теплого континента
- Взглянув вниз, вы увидите бафф алого кварца. Спрыгните и заберите его, далее спланируйте на остров и растопите лед, в котором будет агат

### Багровое желание




**Багровое желание** - это новая функция, добавленная в обновления 1.2, которая станет доступной если вы пробудите

позволяет игроку поднять уровень Древа вечной мерзлоты до уровня 9.

Вот полное руководство по всем местам с Багровым агатом в Genshin Impact, включая скрытые и труднодоступные. Также, как Анемокулы и Геокулы, преподнося их Древу вечной мерзлоты, вы получите в награду некоторые предметы, такие как «Переплетающиеся судьбы» и «Судьбоносные встречи».

### Для чего нужны Багровые агаты в Genshin Impact



Багровый агат используется для усиления и прокачивания Древа

CSS. Он позволяет задавать стили для элементов HTML, что упрощает и улучшает структуру исходного кода. Например, с помощью CSS можно задать цвет, тип шрифта и его кегль, сделать текст жирным или выделить курсивом.

```

        .block2 {width: 20%; margin-top: 20px;margin-bottom: 0;
        }
        section {margin-right:auto; margin-left:auto; width:80%; display:flex ; justify-content: space-evenly; background-color: rgb(151, 139, 209);margin-bottom: 0}
        .foo {width:100%; height:40px; background:rgb(151, 139, 209);color:white; margin-top: 0; margin-bottom: 0}
        .pp {text-align: center; padding: 0px; margin: 0; font-size: 12px;}

        .green {
            text-indent: 15px;
            font-size: 18px;
        }
    }

    /* Style the tab */
    .tab {
        overflow: hidden;
        border: 1px solid #ccc;
        background-color: #f1f1f1;
    }

    /* Style the buttons inside the tab */
    .tab button {
        background-color: inherit;
        float: left;
        border: none;
        outline: none;
        cursor: pointer;
        padding: 14px 16px;
        transition: 0.3s;
        font-size: 17px;
    }

    /* Change background color of buttons on hover */
    .tab button:hover {
        background-color: #ddd;
    }

    /* Create an active/current tablink class */
    .tab button.active {
        background-color: #ccc;
    }
}

```

JS. Он реализует вкладки и отображение их текста по запросу.

```

<script>
function openCity(evt, cityName) {
    var i, tabcontent, tablinks;
    tabcontent = document.getElementsByClassName("tabcontent");
    for (i = 0; i < tabcontent.length; i++) {
        tabcontent[i].style.display = "none";
    }
    tablinks = document.getElementsByClassName("tablinks");
    for (i = 0; i < tablinks.length; i++) {
        tablinks[i].className = tablinks[i].className.replace(" active", "");
    }
    document.getElementById(cityName).style.display = "block";
    evt.currentTarget.className += " active";
}
</script>

```

Северо-восток Драконьего хребта

На востоке местности

На южном склоне снежной горы

Юго-запад локации

### Северо-восток Драконьего хребта



- Первый багровый агат вы получите сразу после разморозки Деревя вечной мерзлоты

- Еще один — на вершине горы. Третий — на дереве, рядом с каменными воротами

- В домике хиличурлов в сундуке

- На дереве рядом с хижинкой

- После уничтожения летающего робота активируйте

устройство с краю водоема и осушите его

- Вы найдете сундук с агатом, а также останки робота с достижением «Бесполезные усилия»

- Колонны под статуей Архонта в центре амфитеатра. Активируйте воздушный поток, растопив

странный лед Алым кварцем.

## Итог и нюансы

Разработка сайта была очень интересна и плодотворна. Идея и подбор информации были самой простой частью работы, ведь игра для гайда очень популярна. Не пришлось прибегать к загрузке контента отдельно, необходимые изображения удалось вставить ссылками с других сайтов. Реализация сайта вышла добротной, один файл html, содержащий всё, это критический успех. Основные трудности возникли с тем, что всё сделано, по сути, “методом тыка”, особенно чтоб всё выглядело так ровно и красиво, с нормальными отступами и пропорциями. Изначально я не был знаком с созданием сайтов вообще никаким образом. Сложно было найти нужную конкретно мне, под нужную задачу информацию, ведь, по сути, JS излишен, вкладки можно было реализовать через HTML как было сделано в верхней части сайта. Но в целом всё вышло неплохо и красиво.