



Deusto

Facultad de Ingeniería
Universidad de Deusto

Ingeniaritza Fakultatea
Deustuko Unibertsitatea

Grado en Ingeniería Informática Informatikako Ingeniaritzako Gradua

Proyecto fin de grado

Gradu amaierako proiektua

Diseño e implantación de un videojuego 2D
con niveles creados proceduralmente

Unai Alonso Álvarez

Director: Andoni Eguíluz Morán

Bilbao, julio de 2015