

# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE NEZAHUALCÓYOTL

ING. EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE



DIVISIÓN DE INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN

## **Use-Case Specification; Modificar Mascotas**

**Asignatura:**

Desarrollo Móvil Integral

**Profesor:**

Del Prado López Jovan

### **INTEGRANTES:**

- Castro López Jaime
- Piña López Brayan
- Rocha Cortés Alondra

**Grupo:**

ITIC 1001-V

---

## Bee Geniuses

---

### Animal Care Use-Case Specification: Modificar\_Mascotas

Version 1.0

#### Revision History

Date	Version	Description	Author
06/julio/21	1.0	Llenado de Plantilla	Piña López Brayan Rocha Cortés Alondra

Animal Care	Version: 1.0
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Modificar_Mascotas	Date: 06/Julio/21
UCEModificar_Mascotas	

--	--	--	--

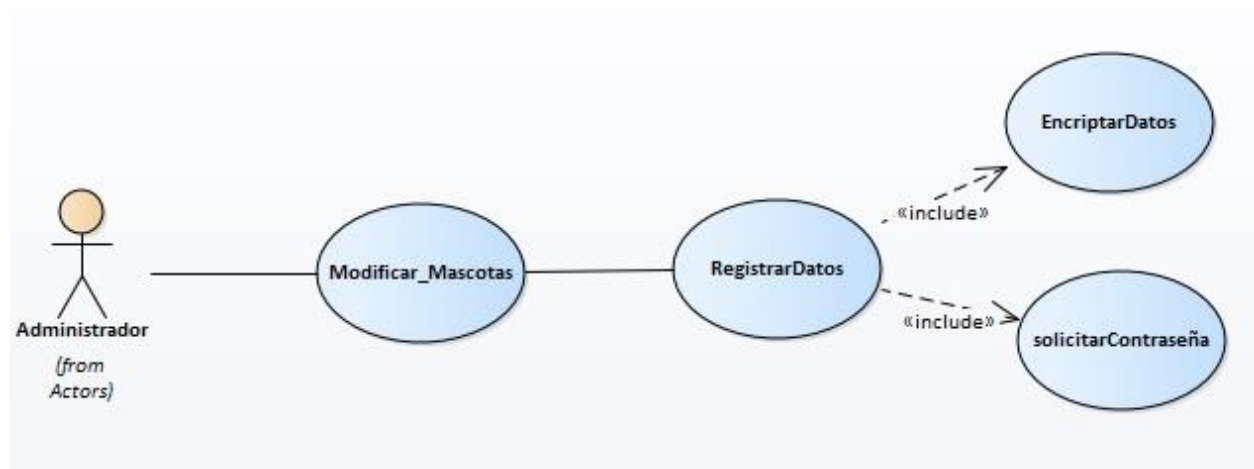
Animal Care	Version: 1.0
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Modificar_Mascotas	Date: 06/Julio/21
UCEModificar_Mascotas	

## Table of Contents

1. Use-Case Modificar_Mascotas	4
1.1 Brief Description	4
2. Flow of Events	4
2.1 Basic Flow	4
3. Special Requirements	5
3.1 Deshabilitar el almacenamiento en caché de datos sensibles	5
3.2 Cifrar todos los datos en tránsito utilizando protocolos seguros	5
3.3 Cifrar los datos sensibles que sean almacenados	5
4. Preconditions	5
4.1 El administrador debe estar loggeado	5
5. Postconditions	5
5.1 Controlar Expedientes	5

Animal Care	Version: 1.0
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Modificar_Mascotas	Date: 06/Julio/21
UCEModificar_Mascotas	

## Use-Case Specification: Modificar\_Mascotas



### 1. Use-Case Modificar\_Mascotas

#### 1.1 Brief Description

En este caso de uso el administrador podrá modificar las mascotas registradas con el fin de añadir atributos clínicos para completar el perfil de la mascota.

### 2. Flow of Events

#### 2.1 Basic Flow

1. El administrador dará clic en mascotas.
2. El sistema redirigirá al administrador a la página "mascotas" donde mostrará las mascotas que se tiene disponible.
3. El administrador dará clic en modificar en la mascota que se desee.
4. El sistema recuperará los datos de la mascota y redirigirá a la página "Modificar mascota" y mostrará un formulario con los datos de la mascota.
5. El administrador modificará los datos que necesite y dará clic en registrar datos.
6. El sistema encriptará los datos importantes.
7. El sistema deshabilitará el almacenamiento en caché y solicitará la contraseña del administrador.
8. El administrador ingresará su contraseña.

Animal Care	Version: 1.0
Use-Case Specification: <Use-Case Name>Modificar_Mascotas	Date: 06/Julio/21
UCEModificar_Mascotas	

9. El sistema guardará los cambios y redireccionará al administrador.

### **3. Special Requirements**

**3.1** Deshabilitar el almacenamiento en caché de datos sensibles

**3.2** Cifrar todos los datos en tránsito utilizando protocolos seguros

**3.3** Cifrar los datos sensibles que sean almacenados.

### **4. Preconditions**

**4.1** El administrador debe estar loggeado.

### **5. Postconditions**

**5.1** Controlar Expedientes