


Unidad Académica: Code Park	
Curso Avanzado Programación en lenguaje C	Nivel: III
Objetivo General: En este curso comenzaremos viendo las funciones sin argumentos y con argumentos, así como la forma de devolver información cuando finalizan. También estudiaremos el uso de punteros en C, cómo se emplean en los argumentos de las funciones y su relación con cadenas y tablas. Terminaremos trabajando la reserva de memoria dinámica, una alternativa a la memoria estática que permite que los programas se adapten a los requerimientos de memoria durante su ejecución.	
Contenido: I. Funciones y argumentos II. Punteros III. Punteros como variables IV. Pasar una variable de tipo estructurado como argumento de una función. V. Memoria estática y dinámica	
Evaluación y Acreditación: <ul style="list-style-type: none"> • Registro de productos elaborados en clase (programas de cómputo y ejercicios). • Exámenes • La calificación mínima para aprobar el curso es de 80 puntos (escala de 0 a 100). 	
Tiempos asignados: Horas de teoría por semana: 2.5 hrs. Horas de practica por semana: 4hrs. Duración de curso: 6 Semanas. Horas totales de curso: 39 hrs.	