

ALONDRA PINO GONZALEZ

TECNICO EN PROGRAMACIÓN



+56 9 8402 9773



alondrapino.2016@gmail.com



<https://github.com/AlondraVVH>

SOBRE MÍ

Soy una persona con una rápida capacidad de aprendizaje, comprometida con mi desarrollo personal y profesional. Me destaco por mi responsabilidad, adaptabilidad y actitud proactiva ante nuevos desafíos. Poseo sólidas habilidades blandas como la comunicación efectiva, el trabajo en equipo y el liderazgo, las cuales complementan mi formación técnica en informática. Trabajo con determinación, organización y compromiso para alcanzar mis metas, aportando valor en cada entorno en el que participo.

HABILIDADES BLANDAS

Aprendizaje rápido y adaptabilidad
Responsabilidad y compromiso
Trabajo en equipo y liderazgo
Comunicación efectiva
Organización, atención al detalle y actitud proactiva

HABILIDADES TECNICAS

Mantenimiento y reparación de equipos informáticos
Conocimientos básicos en redes y conectividad
Manejo de software de oficina (Word, Excel, PowerPoint)
Familiaridad con sistemas operativos Windows y Linux
Nociones básicas de programación y desarrollo de aplicaciones

EXPERIENCIA

ÁREA DE INNOVACIÓN TECNOLÓGICA

Liceo Comercial Vate Vicente Huidobro 2022 - 2023

Lideré proyectos tecnológicos enfocados en resolver problemáticas escolares mediante herramientas digitales y trabajo colaborativo. Estas iniciativas fueron reconocidas con el primer lugar en competencias de innovación durante dos años consecutivos, destacando por su creatividad, impacto social y viabilidad técnica. Mi rol incluyó la gestión integral de los proyectos, fortaleciendo habilidades de liderazgo, comunicación y gestión.

COMPETENCIA INAPAC INNOVACIÓN

Liceo Comercial Vate Vicente Huidobro 2025

Participé en la competencia Go! Innova 2025 INAPAC Innovación con un proyecto para mejorar la eficiencia escolar mediante tecnología, logrando el tercer lugar regional. El equipo fue reconocido por la originalidad, claridad y aplicación tecnológica. Esta experiencia fortaleció mis habilidades en presentación, pensamiento crítico, resolución de problemas y aplicación informática.

EDUCACIÓN

2016 - 2021 | CENTRO DE EDUCACIÓN PAULA JARAQUEMADA

Educación Básica

2022 - 2025 | LICEO COMERCIAL VATE VICENTE HUIDOBRO

Educación Media