

1. Gestaltung des prozessorientierten Projektberichts

Titel des Projekts: Entwicklung einer webbasierten Client-Anwendung zur Verwaltung und Interaktion mit digitalen Lernmaterialien.

Inhaltliche Struktur:

- 1. Einleitung
- 2. Projektauftrag
- 3. Projektplanung
- 4. Projektdurchfuhrung
- 5. Projektabschluss
- 6. Anhang (Codeauszuge, Screenshots, Quellennachweise)

2. Beschreibung des Prozesses

Projektauftrag:

Ausgangslage:

In vielen Bildungseinrichtungen fehlt eine zentrale Plattform zur Organisation und Interaktion mit Lernmaterialien. Studierende greifen auf verschiedene, oft unubersichtliche Quellen zuruck. Lehrkrafte haben keine Moglichkeit zur strukturierten Bereitstellung oder Ruckmeldung.

Aufgabenstellung:

Ziel ist die Entwicklung einer modernen Client-Anwendung, die:

- Lernmaterialien zentral und durchsuchbar verwaltet,

- Kommentare zu Materialien ermoglicht,
- responsiv und barrierearm gestaltet ist.

Fremdleistungen, z. B. Server-Backend oder Hosting, sind nicht Bestandteil dieses Projekts.

Projektumfeld:

- Hardware: MacBook Pro (M3 Pro, 16 GB RAM), 4K-Display
- Software: VS Code, Node.js, Git, Browser (Edge/Chrome), React DevTools
- Schnittstellen: Webbrowser (Frontend), REST-API (nur simuliert), kein Backend notwendig

2.2 Projektplanung

Vorgehensweise:

Es wurde ein iteratives Vorgehensmodell gewahlt:

- Analyse & Design: Anforderungen, UI-Struktur, technische Basis
- Implementierung: Komponentenentwicklung, Styling, Routing
- Test & Validierung: Funktionalitat, Responsiveness, Accessibility

Losungsalternativen:

VueJS oder Angular wurden gepruft, aber aufgrund vorhandener Erfahrung und Community-Support fiel die Wahl auf React.

Zeitplanung (Soll):

I Anforderungsanalyse I 1 Tag I 01.05. 01.05.2025 I

| Entwurf & Planung | | 1 Tag | 02.05. 02.05.2025 |

I Dokumentation I 2 Tagel 08.05. 09.05.2025 I

2.3 Projektdurchfuhrung

Projektablauf:

- Analyse: Identifikation der Hauptfunktionen: Materialansicht, Suche, Kommentare
- Setup: Initialisierung des Projekts mit Vite, React, TypeScript, Tailwind
- Komponenten: UI fur Materialkarten, Detailseiten, Kommentarliste, Eingabeformular
- Routing: Navigation zwischen Ubersichts- und Detailseiten mit React Router
- Styling: Responsives Layout mit Tailwind, Dark-Mode, Animationen
- Test: Manuelle Funktions- und Layouttests auf mehreren Geraten
- Dokumentation: Erstellung einer klar strukturierten README mit technischer Erlauterung

Ergebnisse:

- SPA-Frontend mit schneller Navigation und intuitivem Design
- Kommentarfunktion mit Formularvalidierung
- Funktionale Filter- und Suchoptionen
- Gut strukturierter, wartbarer Code mit Wiederverwendung von Komponenten

2.4 Projektabschluss

Soll-/Ist-Vergleich:

I Kriterium I Soll I Ist I

-				
I Suchfunktion I Filterung nach Fach, Autor etc. I umgesetzt mit useState + Filt			Filter	I
I Kommentarfunktio	n I Einfugen & Anzeigen	I voll funktionsfahig	I	
I Responsive UI	l Desktop & Mobile	I umgesetzt mit Tailwind	1	
I Routing	I SPA mit Navigation	I React Router v6 implementiert	I	
Zeitvergleich:				
l Phase	Soll I lst Abweichung I			
I Analyse & Planung I 2 Tagel 2 Tagel 0		I		
I Implementierung I 4 Tagel 5 Tagel +1		I		
I Tests & Dokument	ationl 3 Tagel 3 Tagel 0	I		

Fazit:

- Was lief gut: Die Kombination aus Tailwind, React und TypeScript erwies sich als sehr produktiv. Die komponentenbasierte Entwicklung war auerst hilfreich.
- Herausforderungen: Routing mit useParams erforderte zunachst Einarbeitung.
- Lernfortschritt: Verbesserung im State-Management, Routing und UI/UX.
- Zukunft: Die Anwendung ist eine solide Basis fur eine vollstandige Plattform inkl. Backend-Anbindung.

3. Quellennachweise

- https://react.dev/
- https://www.typescriptlang.org/docs/
- https://tailwindcss.com/docs/

- https://reactrouter.com/
- https://developer.mozilla.org/

4. Anlagenverzeichnis

I Anh	ang I Inhalt I	
I A1	l Screenshots (UI-Ansichten)	
I A2	l Quellcodeauszuge (wichtige Komponenten))
I A3	l Projektstruktur l	
I A4	I README.md I	
I A5	I package.json, Tailwind Config I	