

PYTHON BASICS

生成器和迭代器

2020-05-07

STEVEN WANG



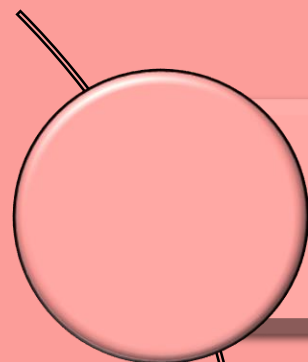
上节总结

类型	含义
列表解析式	<code>[expr_item for item in collection if cond]</code>
字典解析式	<code>{key: expr_val for key, val in collection if cond}</code>
集合解析式	<code>{ expr_item for item in collection if cond }</code>
元组解析式	<code>(expr_item for item in collection if cond)</code>

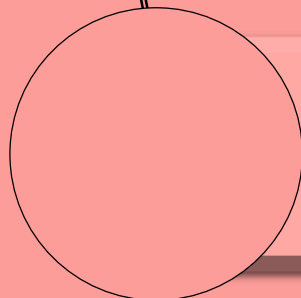


↑
生成器

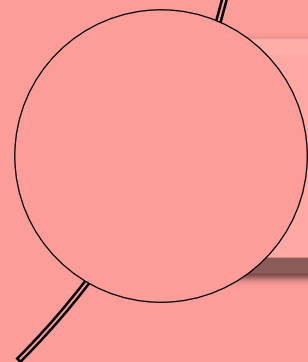
生成器 迭代器



生成器



迭代器



专用迭代器

生成函数

```
def make_list(collection):  
    result = []  
    for x in collection:  
        result.append(x**x)  
    return result
```



```
def make_generator(collection):  
    for x in collection:  
        yield x**x
```

生成表达式

```
[ x**x for x in collection ]
```



```
( x**x for x in collection )
```

列表

有长度、可以索引

一次性出值

无记忆，但能循环多次

速度慢、占内存

生成器

无长度、不能索引

一个个出值

有记忆，只能循环一次

速度快、省内存

神秘

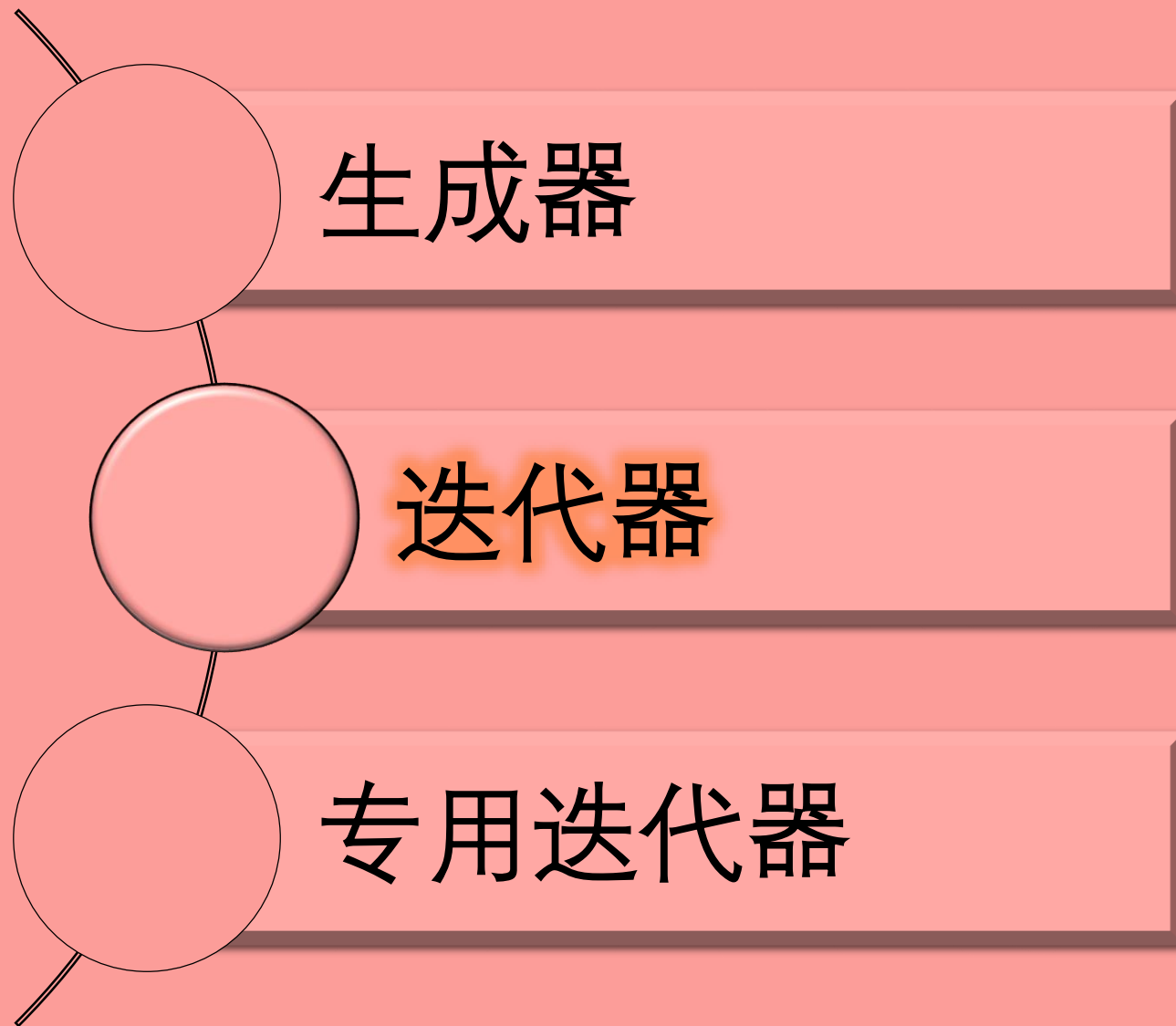
懒惰

神奇

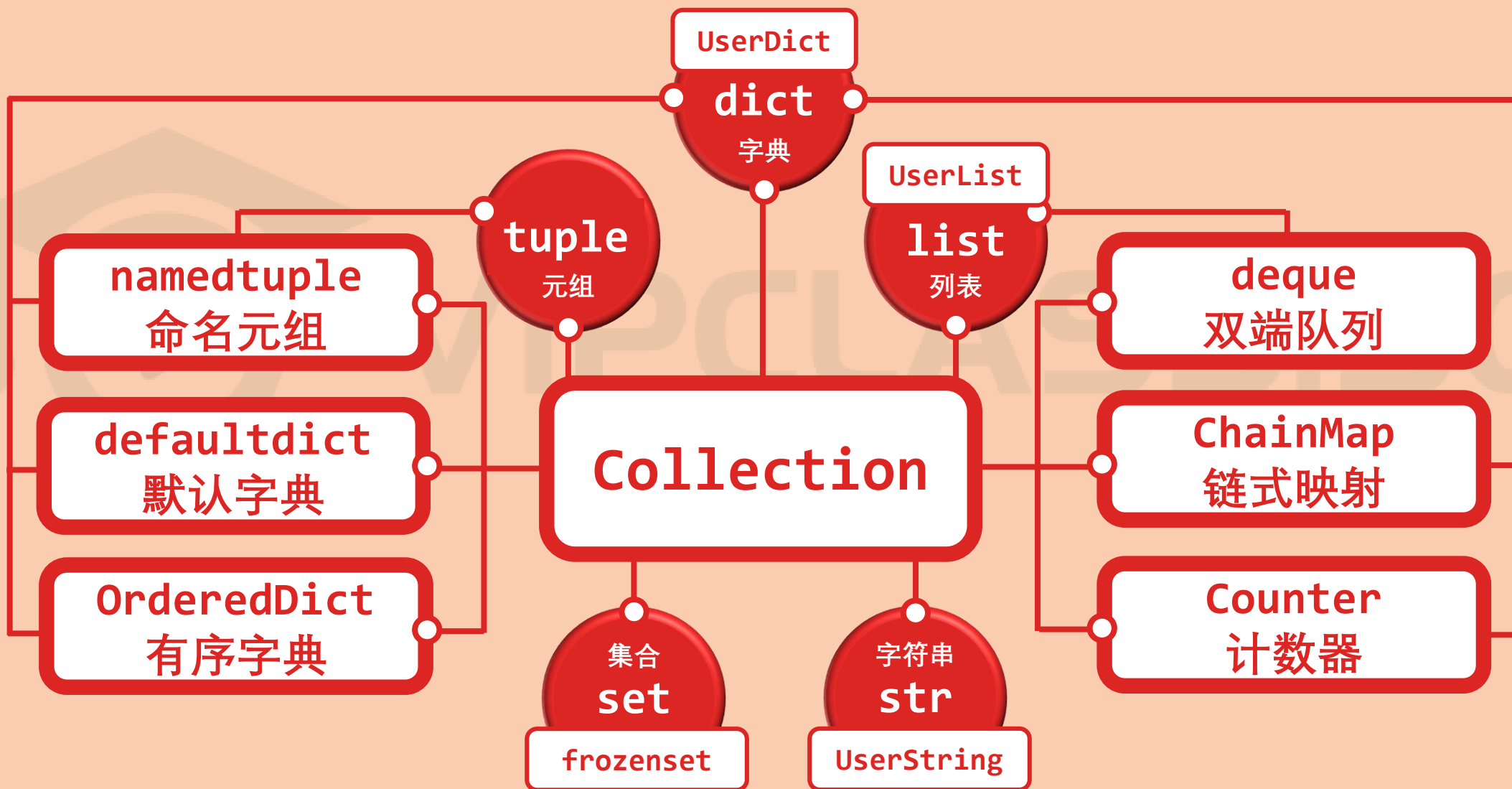
高效

当只需进行一次循环操作，用生成器

生成器 迭代器

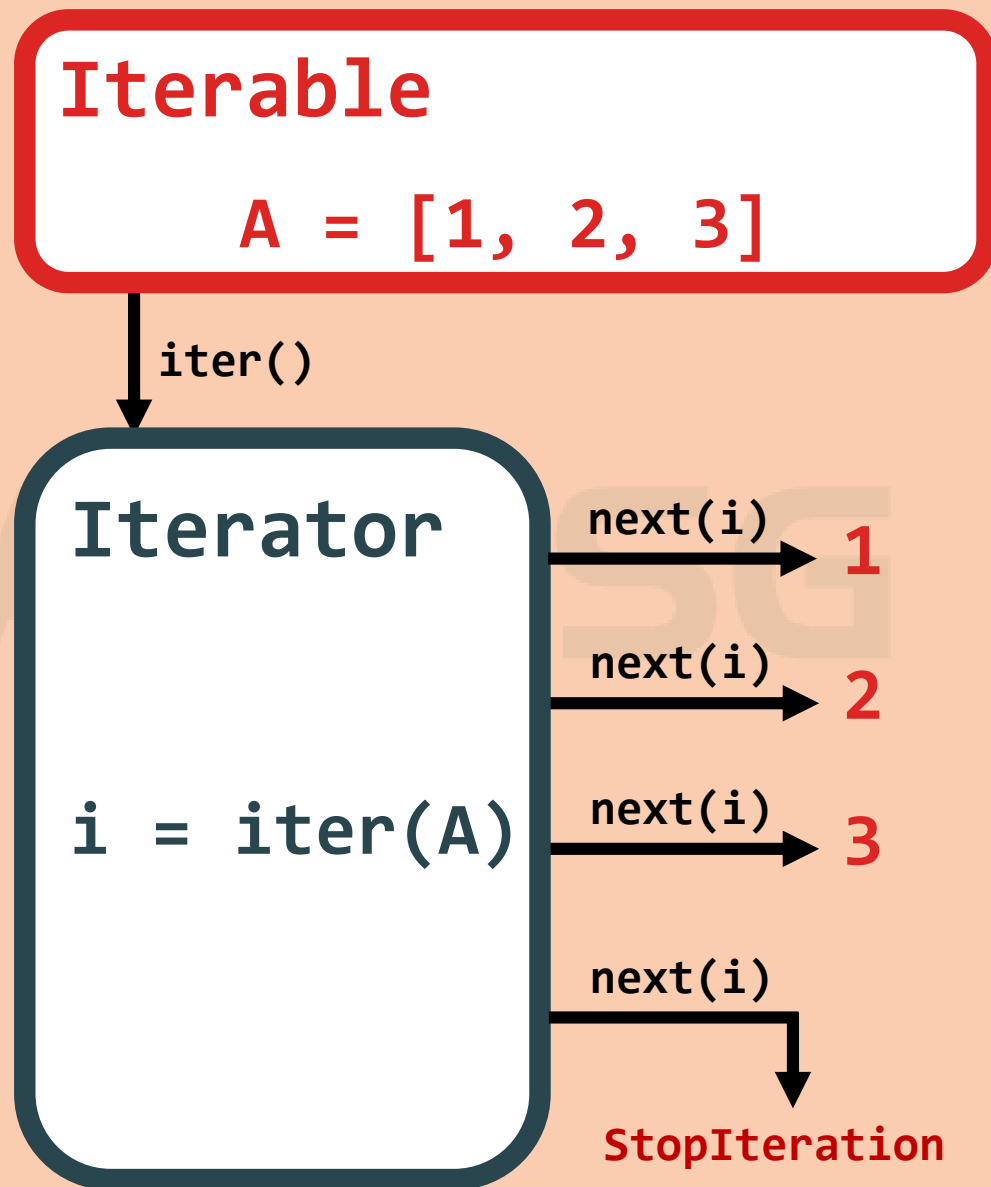


任何可循环的东西就是可迭代对象 (iterable)，类定义中有 `__iter__()` 方法。



```
for item in iterable:  
    statement(s)
```

迭代器的类定义中有 `__iter__()` 和 `__next__()` 方法，因此迭代器一定就是可迭代对象，但可迭代对象不一定是迭代器。



用类

```
class MyRange:
```

```
    def __init__(self, start, end):  
        self.value = start  
        self.end = end
```

```
    def __iter__(self):  
        return self
```

```
    def __next__(self):  
        if self.value >= self.end:  
            raise StopIteration  
        current = self.value  
        self.value += 1  
        return current
```

用生成器

```
def range_generator(start, end):  
    current = start  
    while current < end:  
        yield current  
        current += 1
```

enumerate
zip
map
filter

range

```
from collections import abc  
l = [1,2,3]  
r = [4,5,6]
```

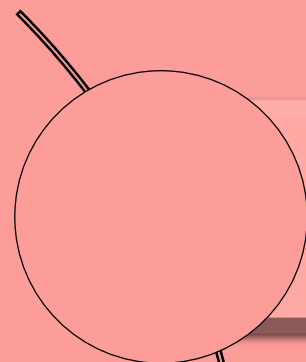
```
print( isinstance(enumerate(l), abc.Iterator) )  
print( isinstance(zip(l,r), abc.Iterator) )  
print( isinstance(map(lambda x:x*x,l), abc.Iterator) )  
print( isinstance(filter(lambda x:x>1,l), abc.Iterator) )
```

```
True  
True  
True  
True
```

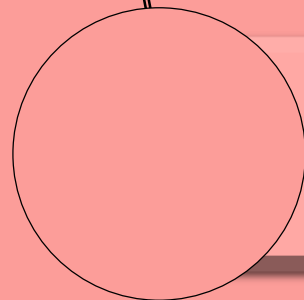
```
print( isinstance(range(10), abc.Iterator) )  
print( isinstance(range(10), abc.Iterable) )
```

```
False  
True
```

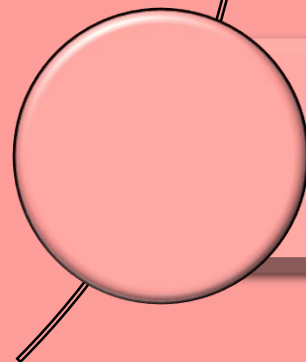
生成器 迭代器



生成器

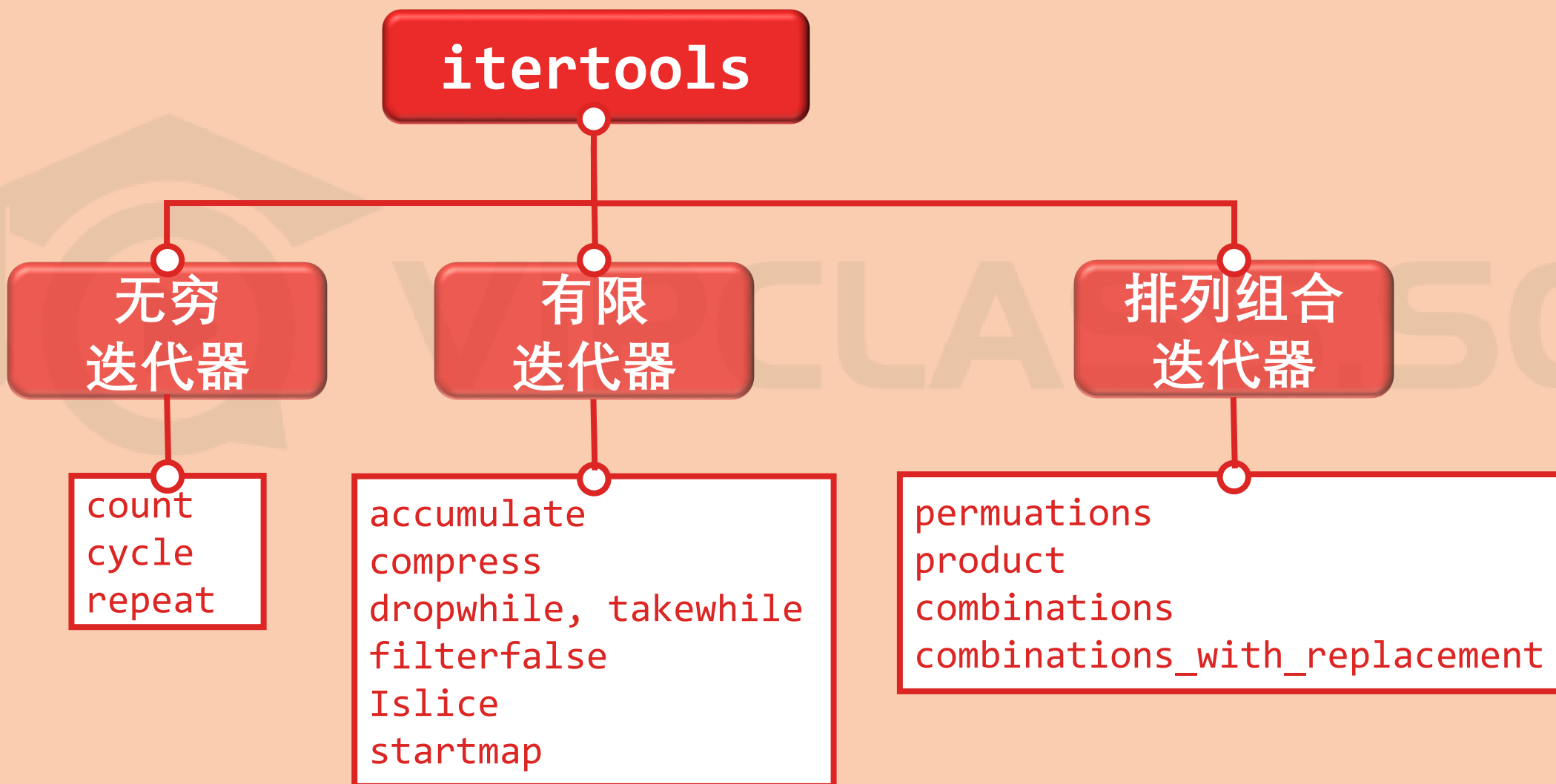


可迭代对象



专用迭代器

itertools 包里实现不少专用迭代器，专门为高效循环而创建迭代器。



无限计数

无限循环

无限重复

`count(start=0, step=1)`

1, 2, 3, 4, 5, 6,

`cycle(   )`       `repeat(, times=None)`       

`accumulate(iterable, func)`

用 `func` 累积元素

`compress(iterable, selectors)`

用 `selectors` 的真假来筛选元素

`dropwhile(pred, iterable)`

当 `pred` 第一次为真，丢弃之前元素

`takewhile(pred, iterable)`

当 `pred` 第一次为真，收集之前元素

`filterfalse(pred, iterable)`

丢弃 `pred` 为假的元素

`islice(iterable, stop)`

根据索引切片元素

`starmap(func, iterable)`

用 `func` 映射元素

`chain(*iterable)`

将所有 `iterable` 里的元素串联起来

从 4 个球中选 2 个
 $n = 4, r = 2$



排列 $\Leftrightarrow P(n, r) = n \times (n - 1) \times \cdots \times (n - r - 1) = \frac{n!}{(n-r)!}$ $P(4, 2) = \frac{4!}{2!} = 12$

permutations(, r)

穷举 $\Leftrightarrow P^R(n, r) = \underbrace{n \times n \times \cdots \times n}_r = n^r$ $P^R(4, 2) = 4^2 = 16$

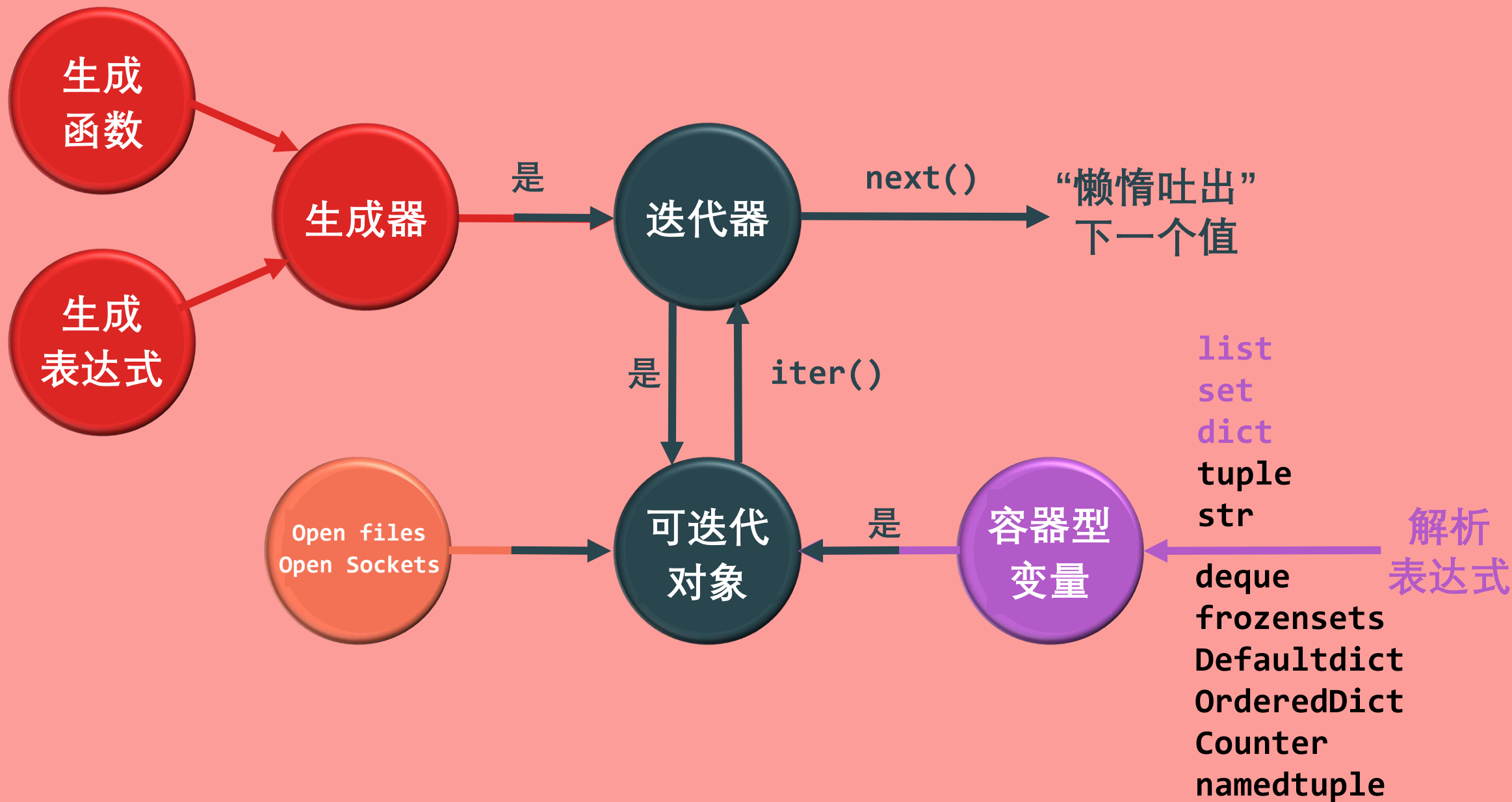
product(, repeat=r)

组合 $\Leftrightarrow C(n, r) = \frac{P(n, r)}{r!} = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ $C(4, 2) = \frac{4!}{2! 2!} = 6$

combinations(, r)

置换组合 $\Leftrightarrow C^R(n, r) = \frac{(n+r-1)!}{r!(n-1)!}$ $C^R(4, 2) = \frac{5!}{2! 3!} = 10$

combinations_with_replacement(, r)



总结

类型	创建方法	用处
生成器	用生成函数 + yield 用生成表达式 + ()	一次循环
可迭代对象	用解析表达式	多次循环
迭代器	用类实现 iter() 和 next() 用生成器	一次循环
专用迭代器	使用 itertools 包	花式循环

下节预告：装饰器

终身学习 快乐学习

王圣元 Steven Wang
微信公众号：王的机器