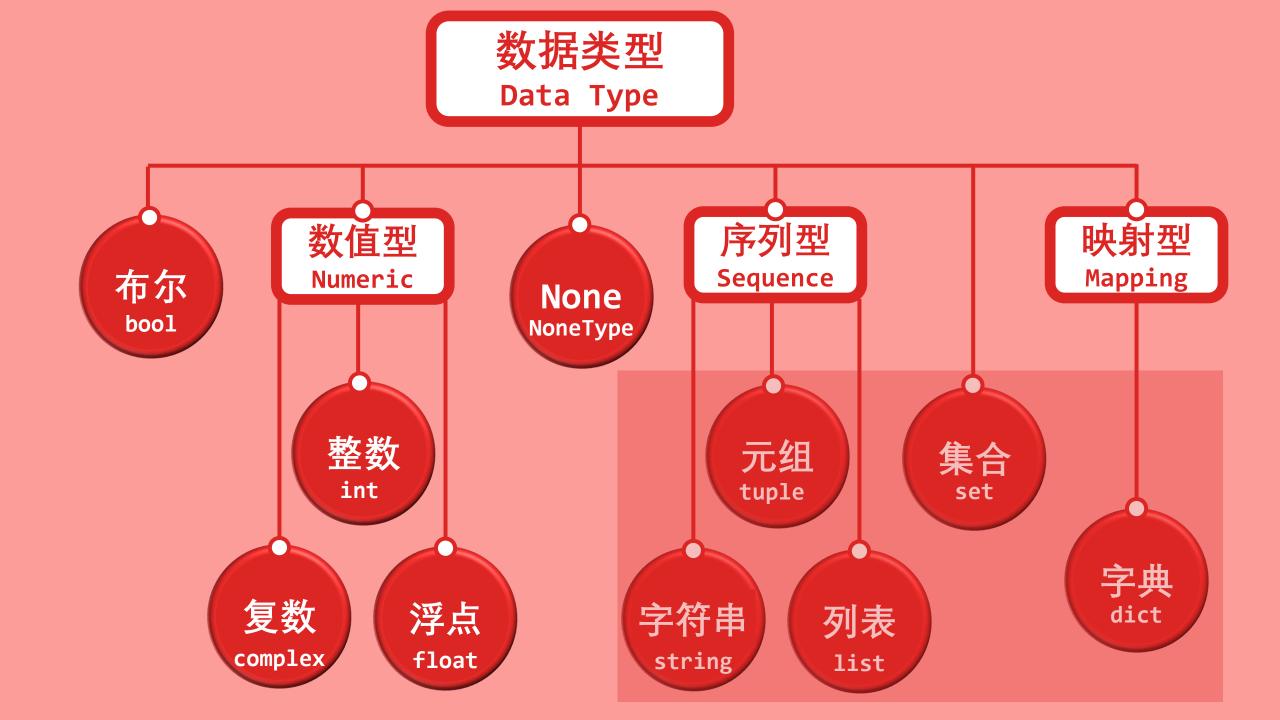


### 上节总结

七大运算符 一大运算的

数据类型	含义	用处
int	整数型变量	整数运算
float	浮点型变量	实数运算
bool	布尔型变量	流程控制
NoneType	None 关键字	初始化值

表 · 达 式



# 容器型数

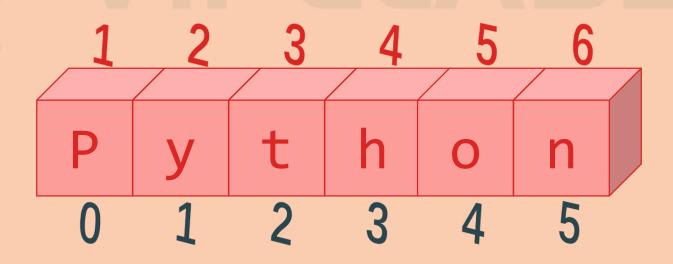




#### 创建字符串

字符串 (string) 是若干字符的序列,也可把它当成是字符 (char) 的容器。创建单行和多行字符串的几种方法:

- 1. 单引号', 双引号": s = 'Python', s = "Python"
- 2. 三单引号 ''', 三双引号 """: 创建多行字符串
- 3. 内置函数 str()







#### 字符串三件套

#### 内存地址

id() 函数用于字符串的内存地址。

类型

type()函数返回字符串的类型。

值

print()函数返回字符串的值。

id(s)

1924357357896

type(s)

<class 'str'>

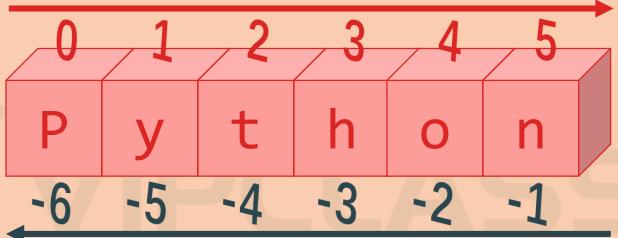
print(s)

Python

#### 索引字符串

字符串也是可迭代的,可使用索引查找字符串中的每个字符。





负索引

#### 索引从 0 开始

#### 索引值可正可负

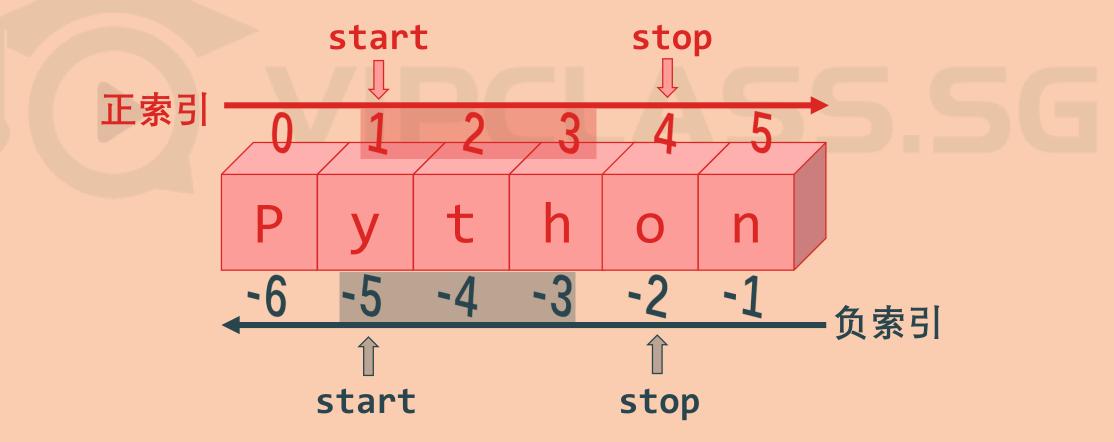
s[-5]	
'y'	



#### 切片字符串

切片可将字符串的子集,创建为一个新字符串,语法是 s[start:stop]

- start 是起始索引,切片时包括起始索引位置的元素
- stop 是结束索引,切片时不包括结束索引位置的元素



```
起始索引 结束索引 步长

字符串长度

N = len(s) → S[ start : stop : step ]
```

```
s[:] = s[0:N:1]
      s[start:] = s[start:N:1]
                                    步长留空 ⇒ step = 1
        s[:stop] = s[0:stop:1]
s[start:stop] = s[start:stop:1]
                                   → 起始索引留空 ⇒ start = 0
           s[::-1] = s[0:N:-1]
                                    结束索引留空 ⇒ stop = N
```



#### 字符串常见方法

以d为界 s.partition(d) d 分隔符 s.split(d) 句子分行 s.splitlines() 用d连I d.join(1) s中找x s.find(x)s.replace(x,y) y 替换 x



s.strip(d)
s.rstrip(d)
s.lstrip()

删句首末 删句末 删句首

**补**齐→

s.center(n,d)

s.rjust(n,d)

s.ljust(n,d)

补句首末 补句末 补句首

格

式

s.upper()

s.lower()

s.capitalize()

s.title()

全部大写 全部小写 大写句首 大写词首

用 f-string 格式化



#### 格式化字符串

#### 范式

f'{value:type}' 用 f-string

```
f'this is a float {83.1031:.2f}'
f'this is an integer {15:d}'
                                            'this is a float 83.10'
'this is an integer 15'
f'this is an integer {15:4d}'
                                           f'this is a float {83.1031:8f}'
                                           'this is a float 83.103100'
|'this is an integer
                     15'
                      2 个空格
                                           f'this is a float {83.1031:8.2f}'
f'this is an integer {15:04d}'
                                           'this is a float 83.10'
'this is an integer 0015'
                                                                3 个空格
```

```
f'this is a string {'love':10s}'

'this is a string love'

6 个空格
```



#### 字符串 + 运算符

#### 算术运算符

+

'love' + ' ' + 'you'

love you

\*

'love ' \* 3

love love love

#### 比较运算符

'Python' >= 'Matlab'

True

**>** <

>= <=

'Python'!='P'+'ython'

False

#### 成员运算符

in

not in

'f' **not in** 'finance'

False

#### 身份运算符

is

is not

'P' **is not** 'Python'

True

# 容器型数





列表 (list) 是存储有序对象的一种容器,其定义语法为

1 = [元素1, 元素2, ..., 元素n]

需要注意的是中括号[]和逗号,

- 中括号把所有元素绑一起
- 逗号将每个元素一一分开

```
l1 = [1, 10.31, 'Python']
```

还可以使用内置函数 list() 将字符串和元组转换成列表。

- l = list(字符串)
- 1 = list(元组)

#### 列表三件套

#### 内存地址

id() 函数返回列表的内存地址。

id(1) 1831016236936

#### 类型

type()函数返回列表的类型。

type(1)

list

#### 值

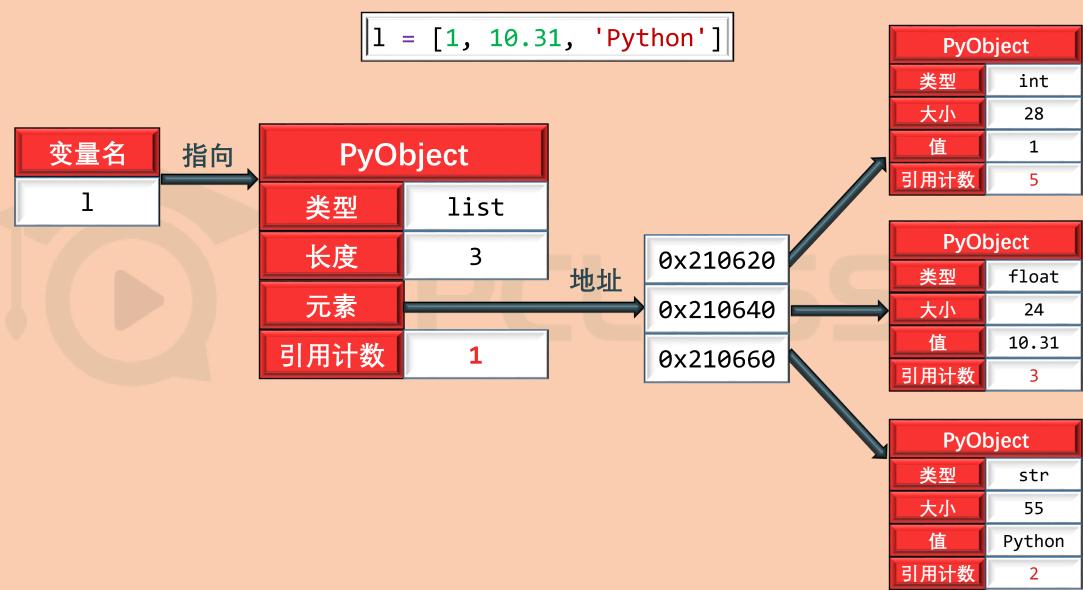
print()函数返回列表的值。

```
|print(1)
```

[1, 10.31, 'Python']



#### 内存中的列表





#### 索引和切片

列表 索引

列表元素的访问与字符串中字符的访问语法是一样的,使用方括号操作符。方 括号内的表达式指定索引位置,而且索引从 0 开始。

列表 切片

```
起始索引 结束索引 步长
列表长度
N=len(1)
→ 1 [ Start : Stop : Step ]
```

1[:] = 1[0:N:1]

**l**[start:] = **l**[start:N:1]

l[:stop] = l[0:stop:1] <

l[start:stop] = l[start:stop:1]

1[::-1] = 1[0:N:-1]

步长留空 ⇒ step = 1

> 起始索引留空 ⇒ start = 0

结束索引留空 ⇒ stop = N



7 2 9 10 1 3 7 2 0 1	7	2	9	10	1	3	7	2	0	1	
----------------------	---	---	---	----	---	---	---	---	---	---	--

$$1[:] = 1[0:N:1]$$

1[:]	7	2	9	10	1	3	7	2	0	1

7 2 9 10 1 3 7 2 0 1	7	2	9	10	1	3	7	2	0	1
----------------------	---	---	---	----	---	---	---	---	---	---

 1[3:]
 7
 2
 9
 10
 1
 3
 7
 2
 0
 1

 1[-4:]
 7
 2
 9
 10
 1
 3
 7
 2
 0
 1

7 2 9 10 1 3 7 2 0 1
----------------------

 7
 2
 9
 10
 1
 3
 7
 2
 0
 1

 1[:-4]
 7
 2
 9
 10
 1
 3
 7
 2
 0
 1



7 2 9 10 1 3 7 2 0 1

l[start:stop] = l[start:stop:1]

1[2:4]

7 2 9 10 1 3 7 2 0 1

1[-5:-1]

7 2 9 10 1 3 7 2 0 1



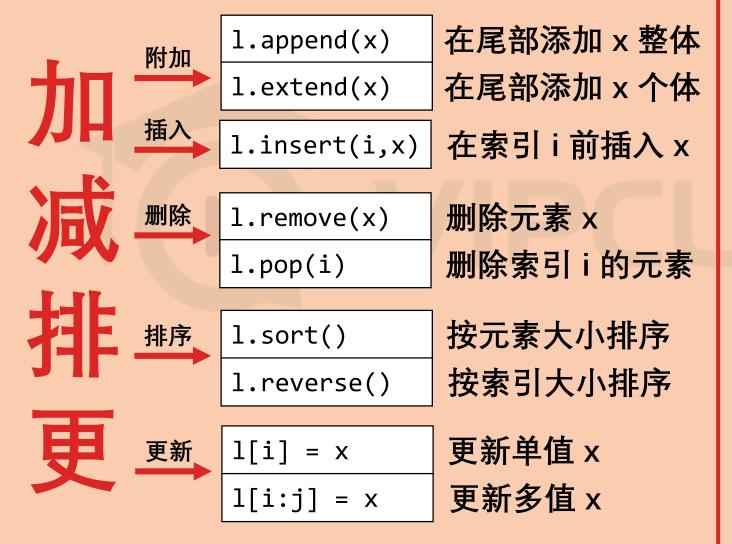
#### 1[start:stop:step]

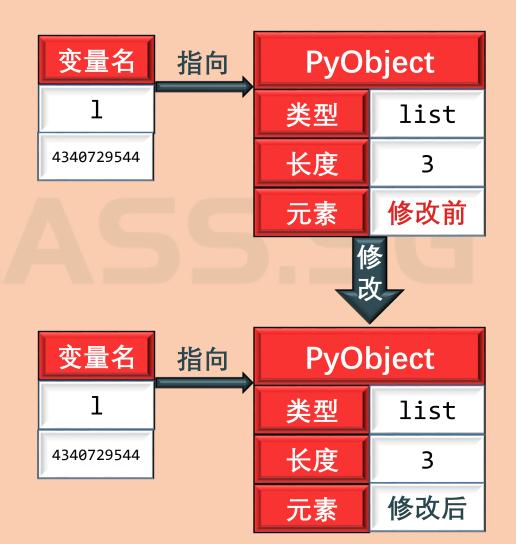
```
1[1:5:2]
1[:5:2]
\|1[1::2]
\|1[::2]
```



#### 列表可修改 (mutable)

#### 可添加或删减列表中的元素,可改变元素顺序,可对元素重新赋值。







#### 列表+运算符

#### 算术运算符

+

[1, 2] + ['OK']

[1, 2, 'OK']

\*

['OK'] \* 3

['OK', 'OK', 'OK']

#### 比较运算符

> <

>= <=

['Finance', 11] > ['Data', 1234567]

#### 成员运算符

in

not in

1 in [1, 2]

True

#### 身份运算符

is

is not

[1, 3] **is not** [1, 2]

True

# 容器 型数





#### 元组 (tuple) 是存储有序对象的一种容器,其定义语法为

t = (元素1, 元素2, ..., 元素n)



需要注意的是小括号()和逗号,

- 小括号把所有元素绑一起
- 逗号将每个元素一一分开

```
t1 = (1, 10.31, 'Python')
```

定义元组甚至可以不需要小括号,或者使用内置函数 tuple()

- t = 元素1, 元素2, ..., 元素n
- t = tuple((元素1,元素2,...,元素n))





#### 元组三件套

#### 内存地址

id() 函数返回元组的内存地址。

id(t) 1924399961432

#### 类型

type()函数返回元组的类型。

type(t)

<class 'tuple'>

#### 值

print()函数返回元组的值。

```
print(t)
```

(1, 10.31, 'Python')



#### 索引和切片

元组 索引

元组元素的访问与列表元素的访问、字符串中字符的访问语法是一样的,使用 方括号操作符。方括号内的表达式指定索引位置,而且索引从 0 开始。

元组 切片

```
起始索引 结束索引 步长
列表长度
N=len(t) → t [ start : stop : step ]
```

t[:] = t[0:N:1]
t[start:] = t[start:N:1]

t[:stop] = t[0:stop:1] <
t[start:stop] = t[start:stop:1] </pre>
t[::-1] = t[0:N:-1]

步长留空 ⇒ step = 1

> 起始索引留空 ⇒ start = 0

结束索引留空 ⇒ stop = N



#### 元组不可修改 (immutable)

不可添加或删减元组中的元素,不可改变元素顺序,不可对元素重新赋值。

$$t = (3, 2, 1)$$

|t[0] = 5

TypeError: 'tuple' object does
not support item assignment



t.append(0)

AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'append'



t.remove(2)

AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'remove'



t.sort()

AttributeError: 'tuple' object has no attribute 'sort'





t = (5, 2, 1)







#### 元组 + 运算符

#### 算术运算符

\*

成员运算符

#### 比较运算符

(1, 3) is not (1, 2)

is not

#### 身份运算符

is

True

in

| 1 in (1, 2) |True



#### 元组 Vs 列表



```
%%timeit
l = []
x = range(10000)
for item in x:
    l.append(item)
```

```
980\mus \pm 425\mus per loop
```

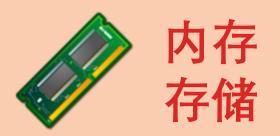
```
%%timeit
t = []
for item in x:
    t = t + (item,)
```

142ms  $\pm$  3.5ms per loop



#### 查错 难度

```
a = [1, 3, 5, 7]
b = a
b[0] = -10
a
```



```
from sys import getsizeof
l = list(range(10000))
t = tuple(range(10000))
print( getsizeof(l) )
print( getsizeof(t) )
90112
80048
```

列表胜

元组胜

元组胜

# 容器 型数





字典 (dictionary) 是存储无序对象的一种容器, 其定义语法为

 $d = \{ 元素1, 元素2, ..., 元素n \}$ 

其中每一个元素是一个键值对 (key-value pair),元素i = 键i:值i

需要注意的是大括号 {} , 逗号,和分号:

- 大括号把所有元素绑一起
- 逗号将每个元素一一分开
- 分号将键和值分开

定义字典还可使用内置函数 dict()。



映射

#### 字典三件套

#### 内存地址

id() 函数返回字典的内存地址。

id(d)

1924357357896

类型

type()函数返回字典的类型。

type(d)

str

值

print()函数返回字典的值。

print(d)

Python



#### 字典 Vs 列表

#### 字典就像列表,前者用键来获取值,后者用数字来获取值。

```
= list()
l.append('京东')
1.append('JD')
1.append(41)
print(1)
['京东','JD',41]
|print(1[2])
41
|1[2] = 40
print(1)
|['京东','JD',40]
```

```
|d = dict()
|d['公司'] = '京东'
|d['代号'] = 'JD'
|d['价格'] = 41
print(d)
【'公司':'京东','代号':'JD','价格':41}
|print(d['价格'])
41
|d['价格'] = 40
|print(d)
||{'公司':'京东','代号':'JD','价格':40}|
```

#### 常见方法

```
d = { '名字': '海底捞', '代号': '06862', '行业': '食品', '价格': 29.1, '单位': 'HKD' }
```

d.keys()
d.values()
d.items()

索引

d['价格']

更新

d.update({'价格': 30.2, '董事长': '张勇'})

添加

d['国家'] = 中国

删除

p = d.pop('董事长') d.clear()

获取

d.get('代号')

# 容器 型数





集合 (set) 是存储无序但唯一对象的一种容器,其定义语法为,

 $s = {元素1, 元素2, ..., 元素n}$ 

需要注意的是大括号 {} 和逗号,

- 大括号把所有元素绑一起
- 逗号将每个元素一一分开

集合的元素是不可修改的



int float bool None tuple



list dict set

此外还可以将 set()函数用在字符串、列表和元组上来创建集合

set( string ), set( list ), set( tuple )

#### 集合三件套

#### 内存地址

id() 函数返回集合的内存地址。

id(s) 623473103144

类型

type()函数返回集合的类型。

type(s)

set

值

print()函数返回集合的值。

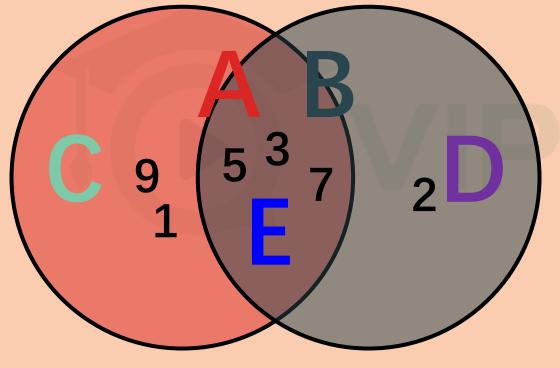
print(s)

 $|\{1, 2, 3\}|$ 

#### 集合运算

$$A = \{1, 3, 5, 7, 9\}$$

$$B = \{2, 3, 5, 7\}$$



并集

A.union(B)

A | B

C+D+E

交集

差集

A.intersection(B)

A & B

E

A – B

B.difference(A)

A.difference(B)

B - A

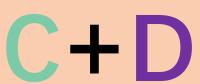
C

D

对称 差集

A.symmetric\_difference(B)

A ^ B

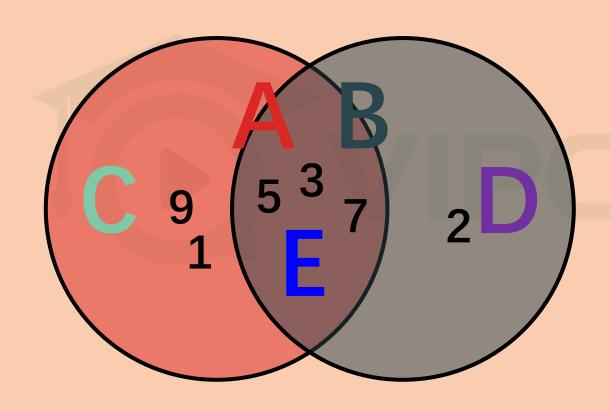


#### 比较运算

$$A = \{1, 3, 5, 7, 9\}$$

$$B = \{2, 3, 5, 7\}$$

$$C = A - B$$
$$D = B - A$$



互斥

<pre>C.isdisjoint(D)</pre>	True
A.isdisjoint(B)	False

超集

A.issuperset(C)	True
A >= C	True

子集

D.issubset(B)	True
D <= B	True



#### 集合可修改 (mutable)

可更新、添加或删减集合中的元素。

# 添

加

s.add(x) 添加 x

## 删

减

- s.remove(x)
- s.discard(x)
- s.pop()
- s.clear()

删除元素 x, s 为空报错 删除元素 x, s 为空不报错 删除任意元素 删除任意元素

### 更

A.update(B)

A |= B

求 A, B 并集 并更新 A A.symmetric\_difference\_update(B)

 $A ^= B$ 

求 A, B 对称 差集并更新 A

## 新

A.intersection\_update(B)

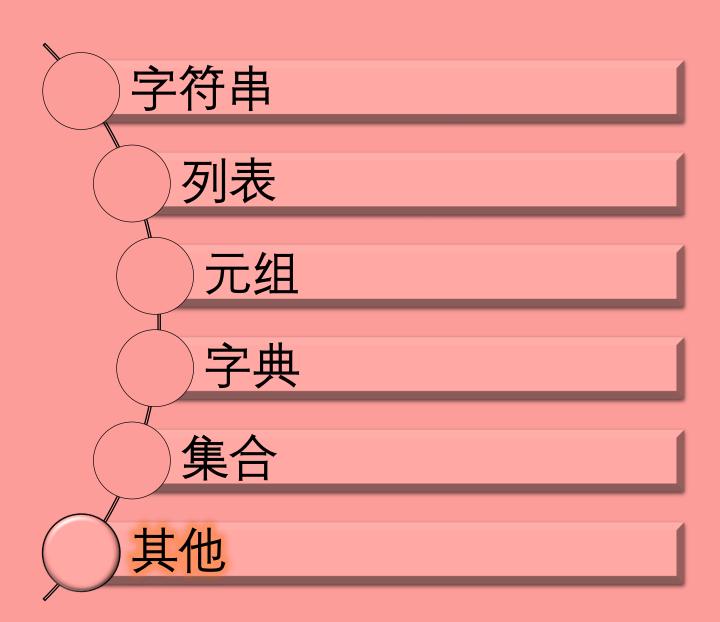
A &= B

求 A, B 交集 并更新 A A.difference\_update(B)

A -= B

求 A, B 差集 并更新 A

# 容器 型数





#### 六大常用 Collection

namedtuple 命名元组

赋予每个元素含义, 而且元素不可修改

> deque 双端队列

在其尾部和头部进行插入和删除操作

defaultdict 默认字典

字典子类,对于不存在的键,赋个默认值

ChainMap 链式映射

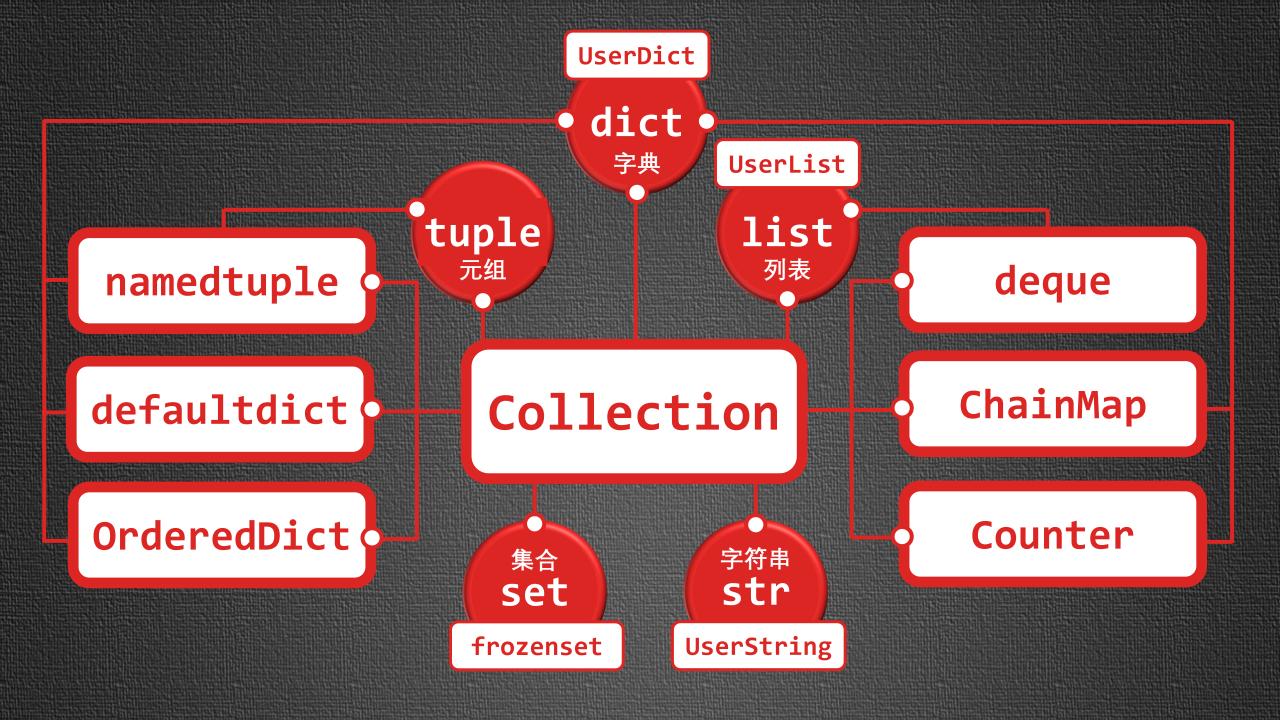
字典的容器,在一个单元上操作更为高效

Counter 计数器

字典子类,提供了可哈希对象的计数功能

OrderedDict 有序字典

字典子类,记录放入元素的顺序



### 总结

	字符串	列表	元组	字典	集合
创建	'string'	[1, 2]	(1, 2)	{'a':1,'b':2}	{1, 2}
修改?	否	温	否	是	是
重复?	是	油	是	哥	否
有序?	是	油	是	否	否
索引?	是	油	是	是	否
切片?	是	油	是	否	否
+,*?	是	是	是	否	否
in?	是	油	是	否	否

## 下节预告:流程控制

