

**โครงการ**      Project Compro Tic-Tac-Toe

**ผู้จัดทำ**      64070104 นายวีรพงศ์ ปานนิสัย  
64070136 นายชยณัฐ ศุทธยาชัย  
64070150 นายตริยธรรม แสงเดือน  
64070253 นายอลงกรณ์ จุฑาทัทศน์

**เสนอ**          รศ.ดร. ปานวิทย์ ชูะนุติ

**สถานศึกษา**      สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

### **บทคัดย่อ**

เนื่องจากทางผู้จัดทำได้เรียนรู้การเขียนโค้ดภาษา C และต้องการนำมาใช้ประโยชน์ในการทำโปรเจกต์ ทางคณะผู้จัดทำจึงได้ทำการเขียนโค้ดสร้างเกม Tic-Tac-Toe ขึ้นมา เนื่องจากเป็นเกมที่เล่นง่าย เข้าใจง่าย เข้าถึงได้ทุกเพศทุกวัย สามารถสร้างโดยใช้ภาษา C ได้ โดยทางผู้จัดทำได้นำความรู้ ความเข้าใจที่ได้เรียนรู้มาช่วยในการสร้างเกมนี้ อย่างเช่นการใช้ if else และ while loop โดยเกมนี้จะใช้โค้ดที่เรียบง่ายและสามารถรันตัวโค้ดผ่าน Compiler ได้เลยโดยตรง และจากการศึกษาและทำการค้นคว้า ทำให้ทางคณะผู้จัดทำได้พบข้อมูลที่น่าสนใจในหลาย ๆ ด้าน อย่างเช่นภาษา C สามารถทำได้หลายอย่างกว่าที่ผู้จัดทำเคยคิดไว้ ซึ่งข้อมูลที่ได้ตรงส่วนนี้สามารถนำไปใช้ในการทำโครงการในครั้งต่อ ๆ ไปได้