

# Tres problemas en grafos *con costos*

## a) Grafos direccionales:

- encontrar la *ruta más corta desde un vértice a todos los otros* —el algoritmo de Dijkstra

## b) Grafos no direccionales:

- encontrar el *árbol de cobertura de costo mínimo*, o *minimum spanning tree* (MST)

## c) Grafos direccionales:

- encontrar las *rutras más cortas entre todos los pares de vértices*

# Mejorando la conectividad digital



- El gobernador de la Región del Maule ha decidido mejorar significativamente la conectividad digital de la región
- La idea es conectar mediante fibra óptica subterránea varios pares de puntos relevantes de la región —cada conexión tiene un costo
- Sólo que hay demasiados puntos relevantes como para hacerlo todo de una vez
- Lo prioritario es conectar las ciudades más pobladas, que tienen escuelas, universidades, hospitales, compañías de bomberos, supermercados, etc.
- Aprovechamos que si  $A$  está conectado con  $B$  y  $B$  con  $C$ , entonces automáticamente  $A$  está conectado con  $C$

¿Cuál es la **forma más barata** de hacer esto?



# El problema es descrito por un grafo (conexo) no direccional con costos

Las ciudades son los nodos,  $V$

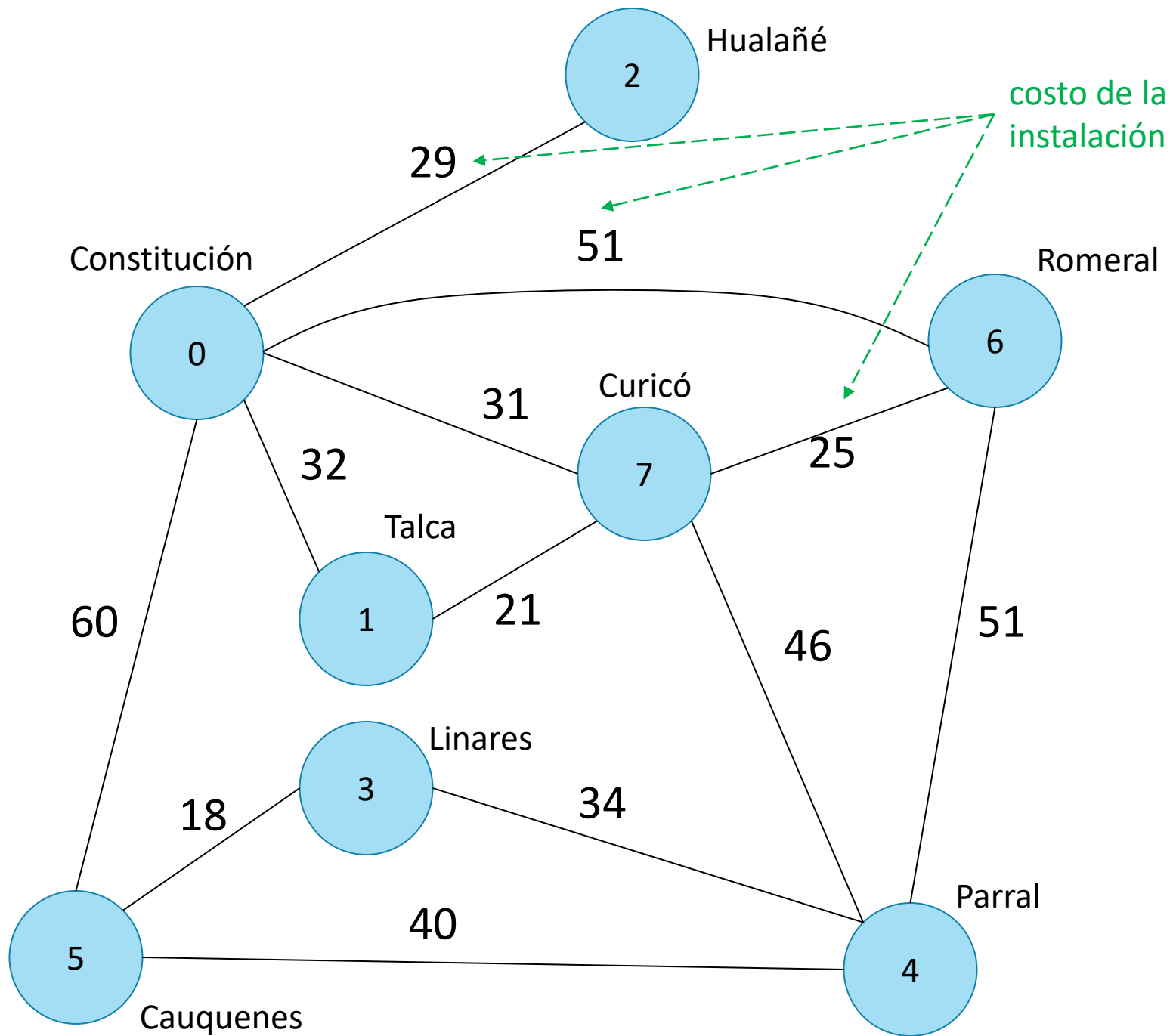
Las conexiones posibles entre pares de ciudades son las aristas,  $E$

... y los costos de las conexiones son los costos de las aristas

El grafo es no direccional, ya que las conexiones de las que estamos hablando son no direccionales:

... si  $u$  está conectado con  $v$ , entonces  $v$  está conectado con  $u$



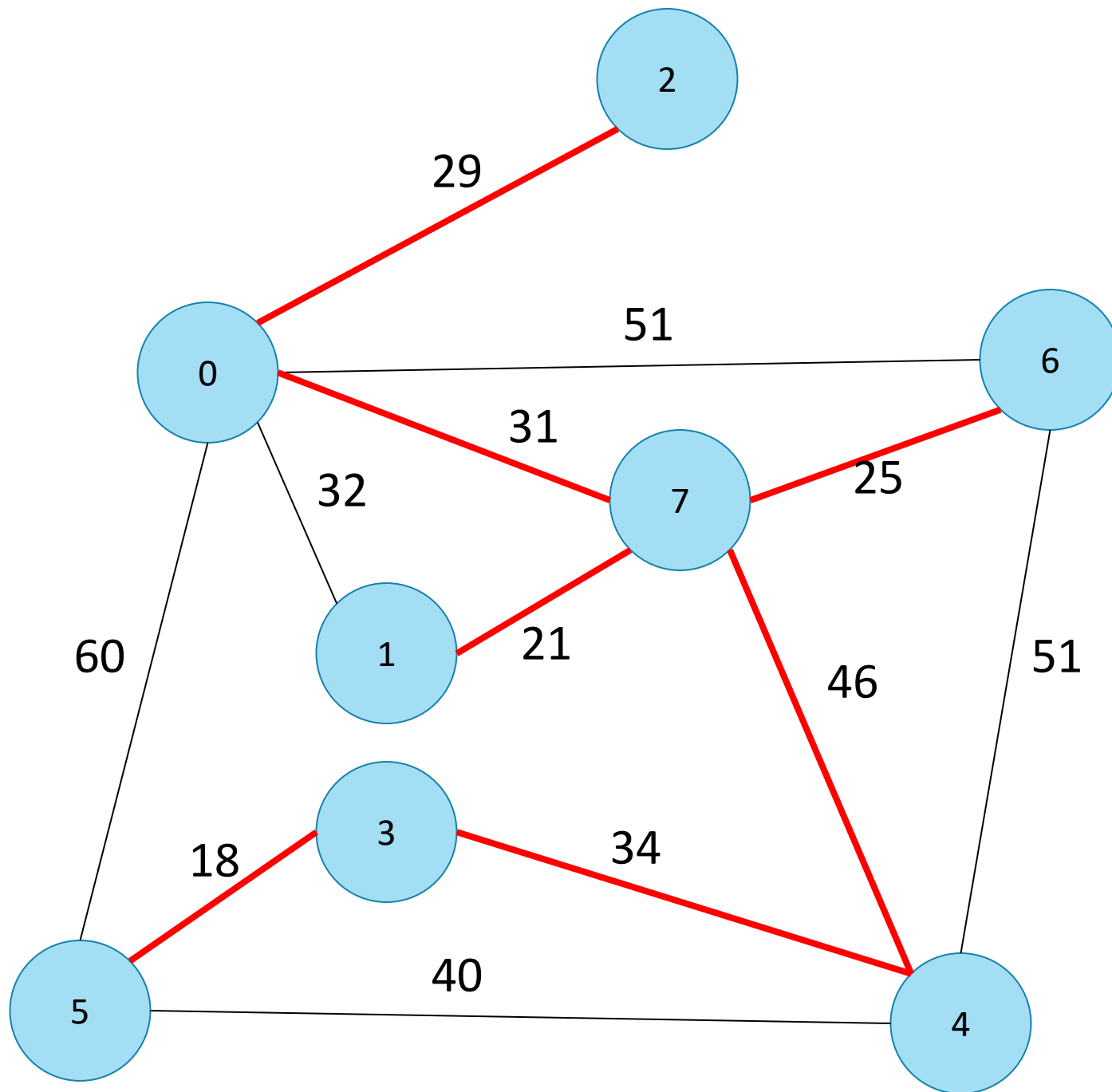


# La solución es un subconjunto $T \subseteq E$ con las siguientes tres propiedades

- i) El grafo  $(V, T)$  es conexo  $\rightarrow$  las aristas de  $T$  incluyen todos los vértices —forman una **cobertura**
- ii) No hay otro subconjunto  $T$  que cumpla con i) y tenga menor **costo total** (la suma de los costos de las aristas de  $T$ ) —es una cobertura de **costo mínimo**
- iii) Las aristas de  $T$  no forman ciclos —forman un **árbol**\*

Es decir,  $(V, T)$  es un **árbol de cobertura de costo mínimo**, o **MST**

\* esta propiedad iii) de la solución se puede demostrar a partir de i) y ii)



# MSTs



Originalmente, hace 100 años, redes de distribución de electricidad

Después, redes telefónicas

Hoy, redes de comunicación, eléctricas, hidráulicas, de computadores, de caminos, carreteras y autopistas, de tráfico aéreo

... incluso redes biológicas, químicas y físicas que se encuentran en la naturaleza



# MSTs, cortes y aristas que cruzan el corte

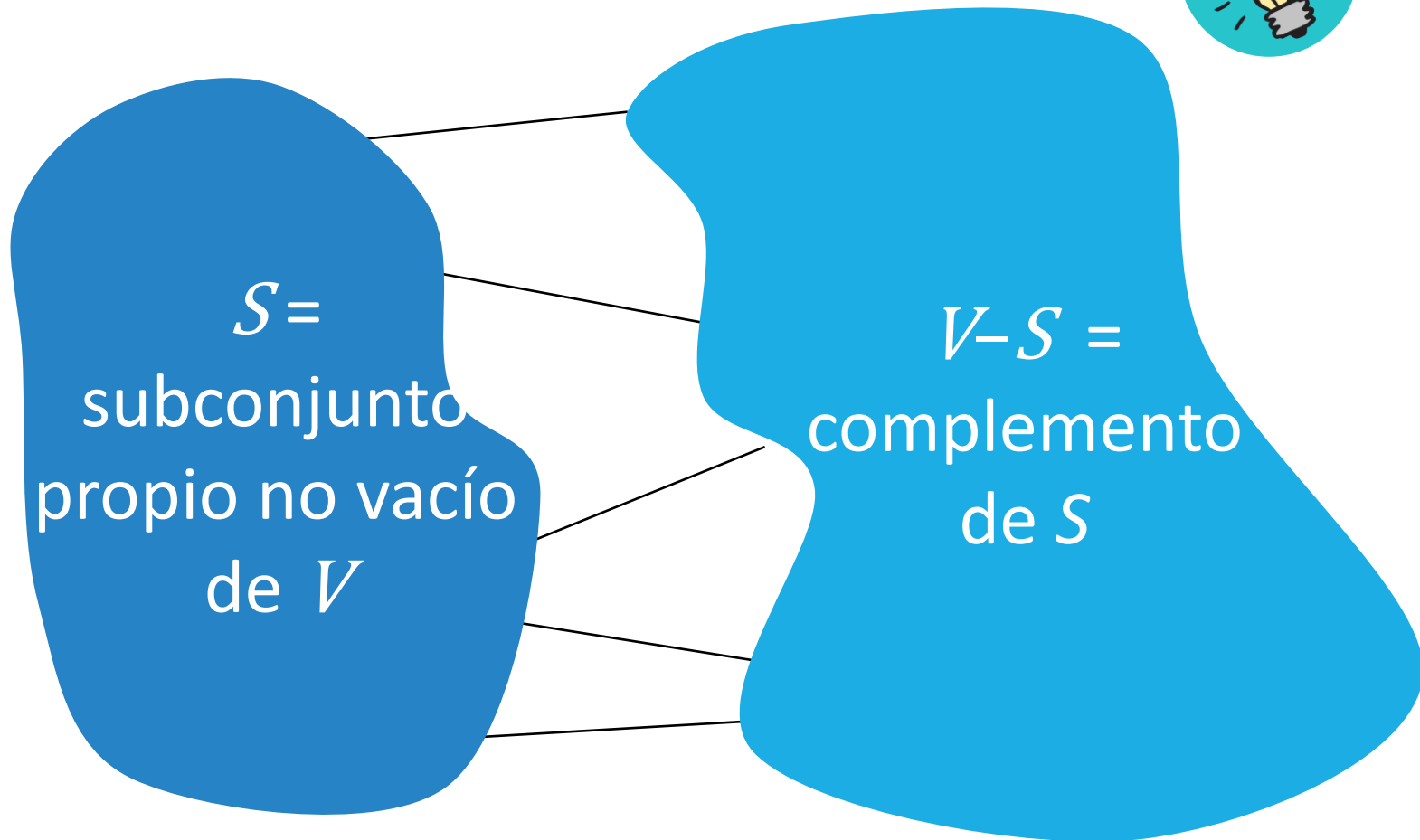


Particionemos los vértices del grafo en dos (sub)conjuntos no vacíos,  $S$  y  $V - S$  —la partición  $(S, V - S)$  es un **corte** de  $V$

Una arista **cruza** el corte si uno de sus extremos está en  $S$  y el otro en  $V - S$

¿Qué podemos afirmar respecto a estas aristas y los **MST**?

# El corte ( $S, V-S$ ) y las aristas que cruzan el corte



¿Cuál debería ser la siguiente arista a incluir?

# Buscando un MST



Si para cada corte la arista de menor costo está en un **MST**

... ¿cómo podemos encontrar un **MST**?

... ¿podremos construirlo una arista a la vez?

# Propiedades del MST



¿Hay alguna arista que **siempre** pertenezca a un **MST**?

¿Se cumple esto recursivamente? ¿En qué casos?

¿Podremos aprovecharlo en un algoritmo **codicioso**?

# El algoritmo de Kruskal

*kruskal*( $G(V, E)$ ):

ordenar  $E$  por costo, de menor a mayor

$T \leftarrow \emptyset$

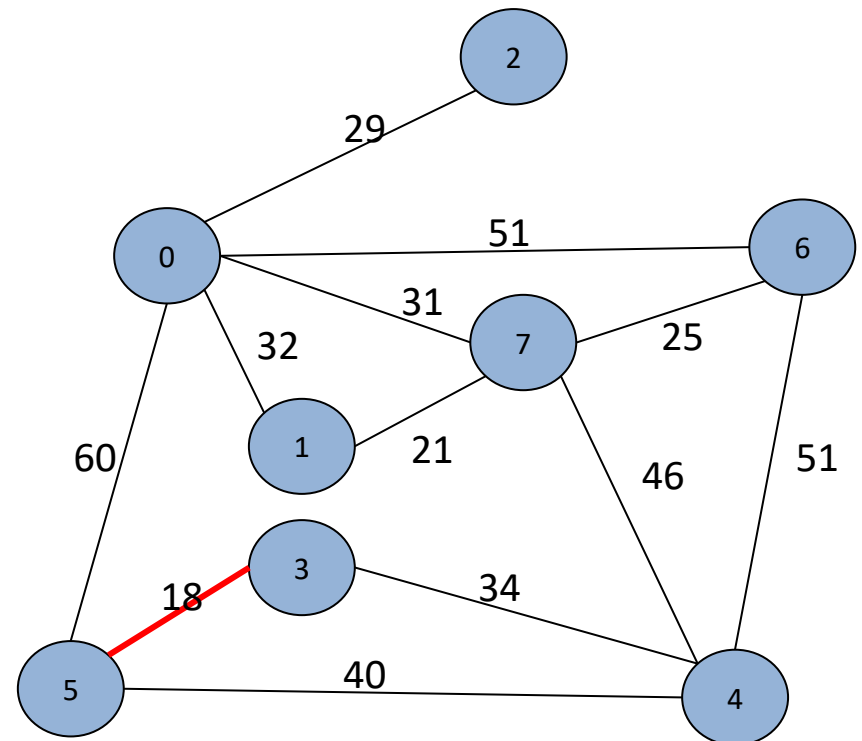
*foreach*  $e \in E$ , en el orden obtenido arriba:

*if* agregar  $e$  a  $T$  no forma un ciclo:

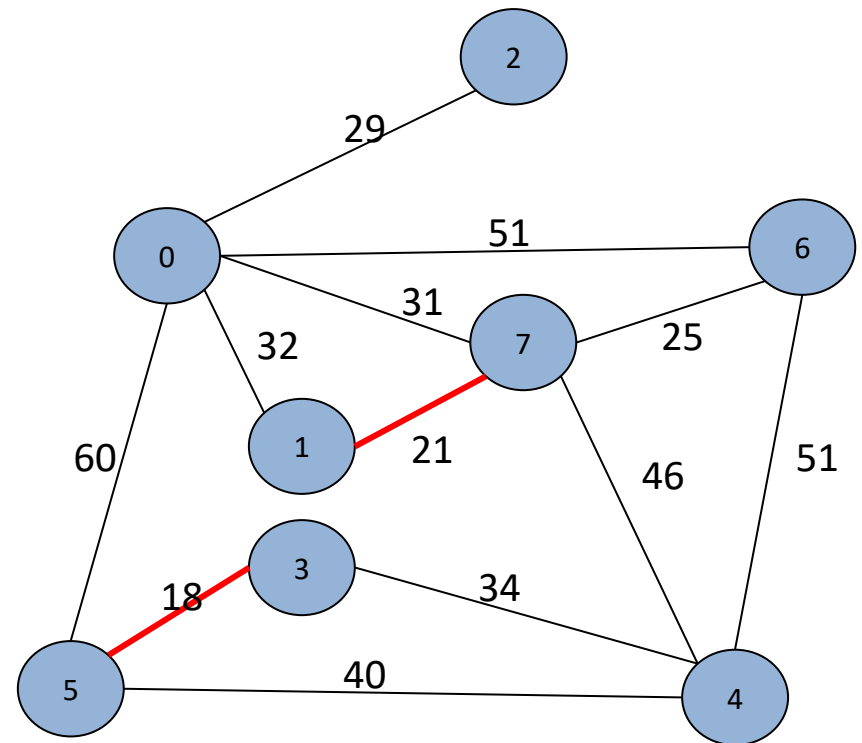
agregar  $e$  a  $T$

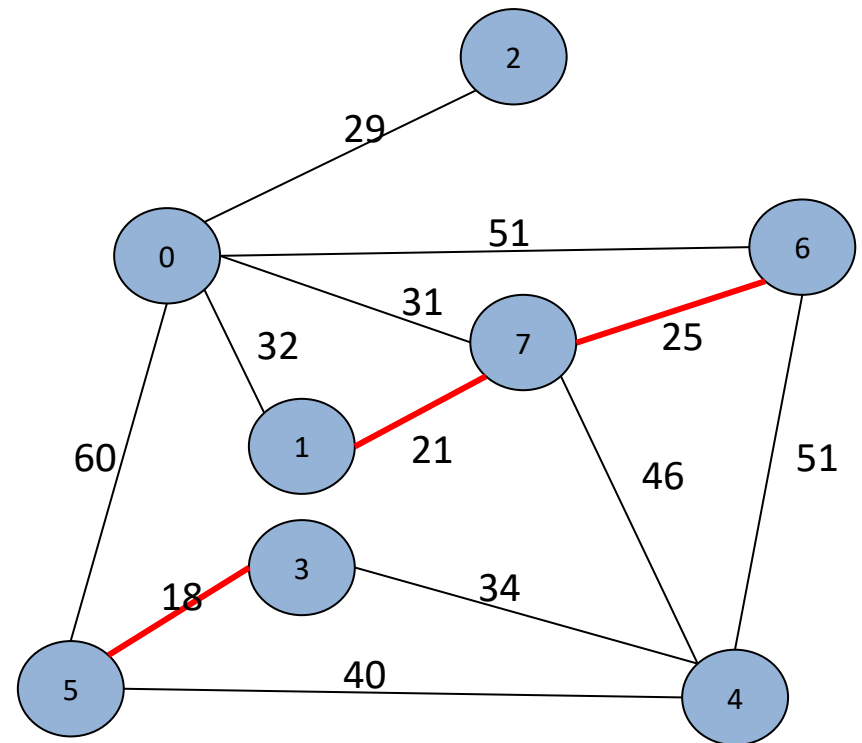
*return*  $T$

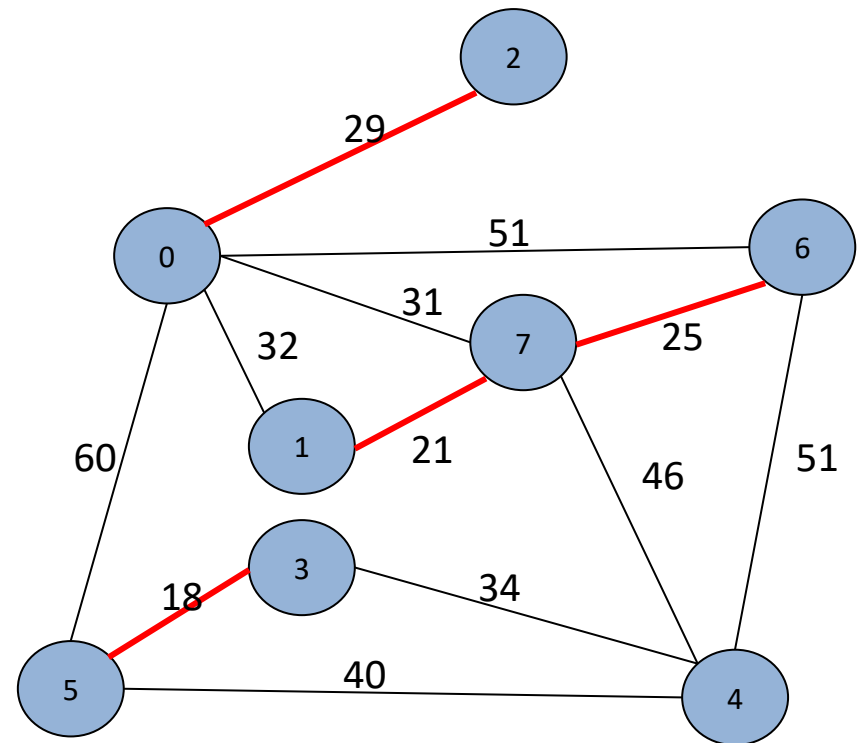
**kruskal** en acción: luego de ordenar las aristas no decrecientemente por costo, la arista de menor costo es (3,5):  $\omega(3,5) = 18$

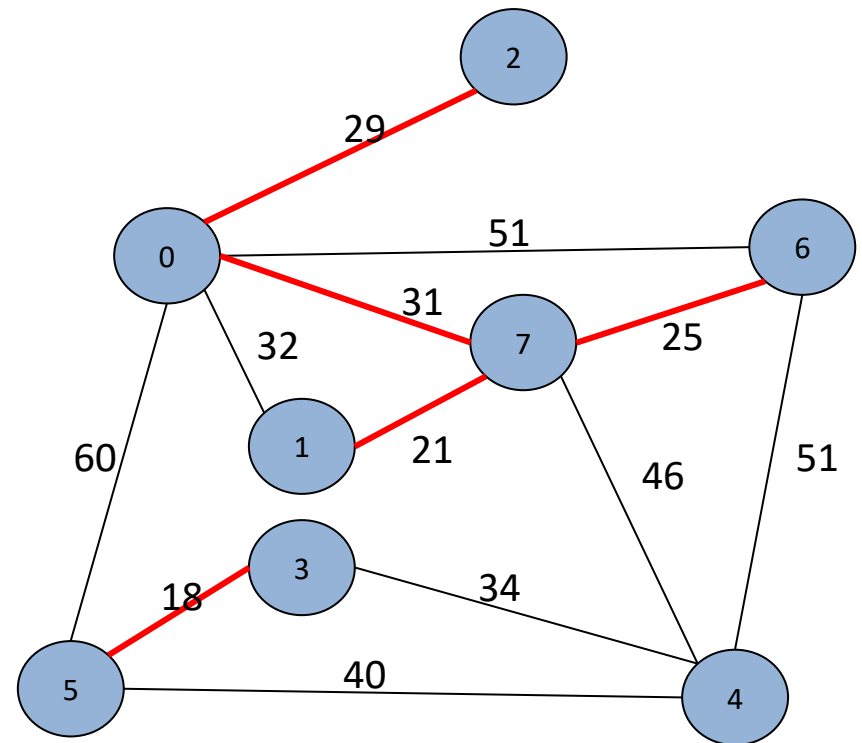




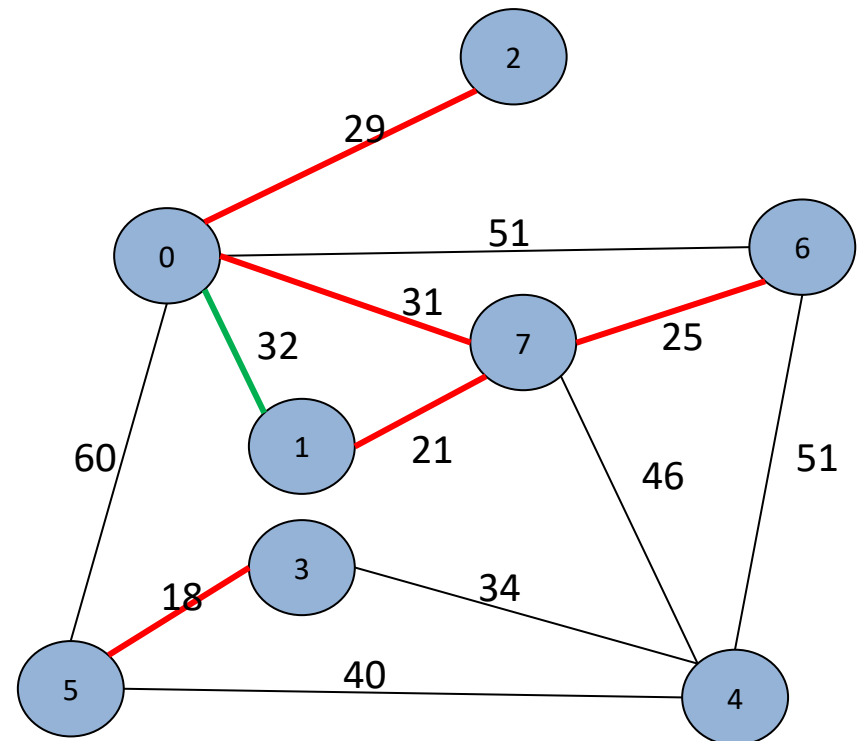






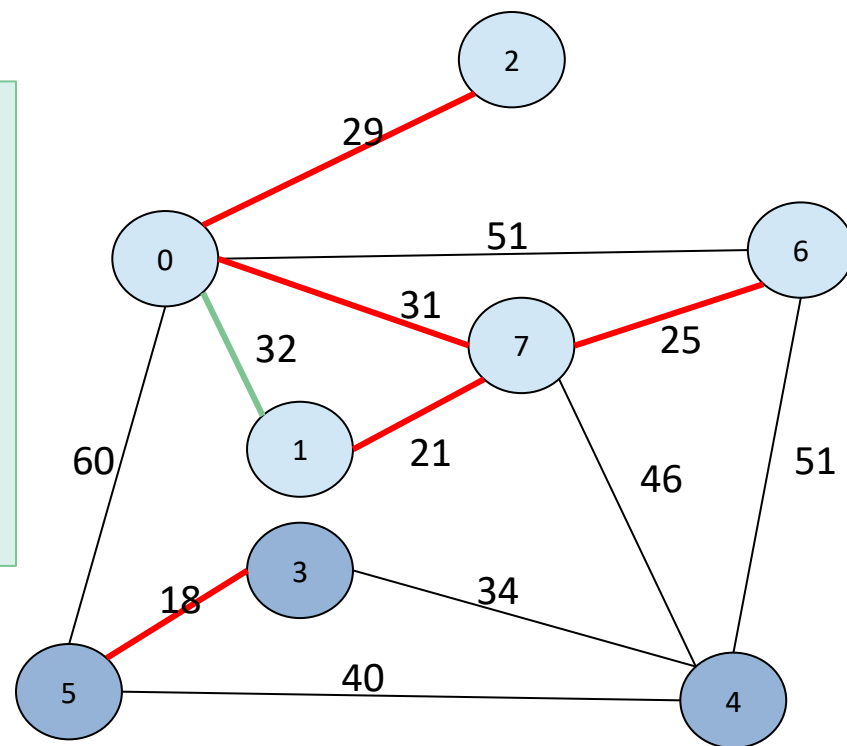


La arista (0, 1) es la próxima arista que debemos considerar, con costo  $\omega(0, 1) = 32$ , pero *la descartamos* ya que forma un ciclo con las aristas (1, 7) y (7, 0); y por lo tanto no contribuye a conectar entre sí nodos que aún no estén conectados



A propósito, ¿cuál es en este caso el *corte* del que hablamos en la diap. 9? En cada paso, al considerar la próxima arista de menor costo,  $(u, v)$ , el corte queda formado por el subconjunto de nodos conectados a  $u$  mediante aristas que ya están en el MST (las aristas rojas), y por su complemento; o, alternatively, por el subconjunto de nodos conectados a  $v$  mediante aristas que ya están en el MST, y por su complemento.

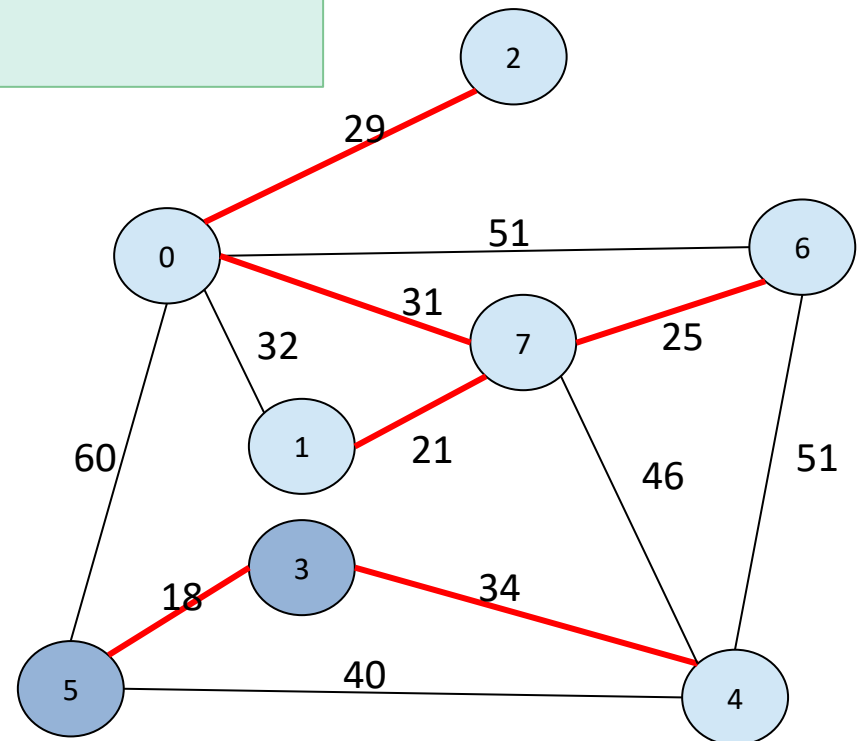
Así, al considerar la arista  $(0, 1)$ , el corte es  $(\{0, 2, 7, 1, 6\}, \{3, 4, 5\})$ , y vemos que ambos nodos 0 y 1 quedan en el mismo subconjunto, por lo que la arista  $(0, 1)$  **no cruza** el corte



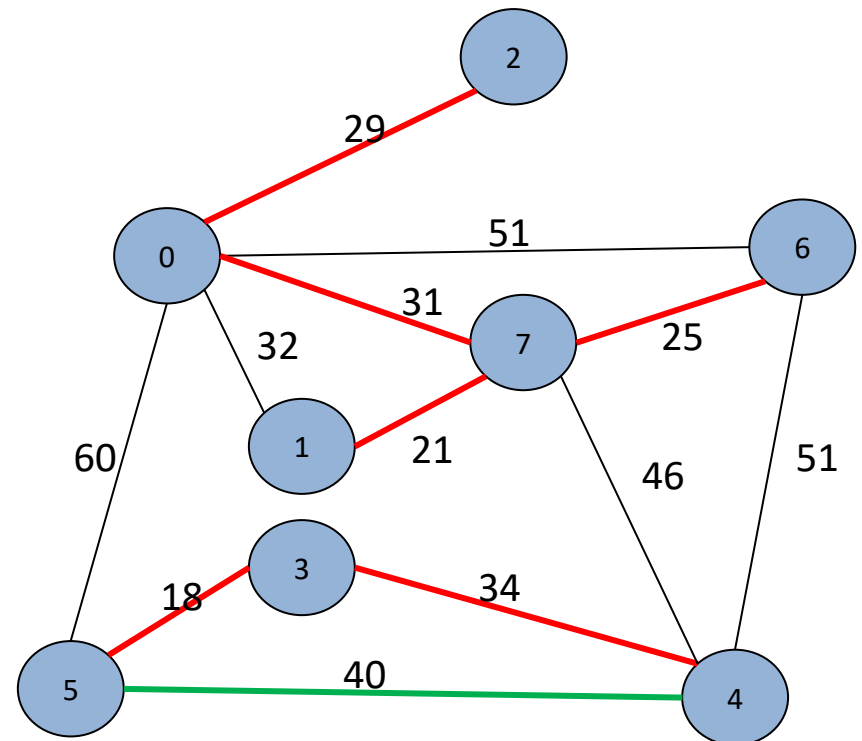


Ahora la arista considerada es la arista (3, 4), de costo  $\omega(3, 4) = 34$ ; y el corte puede ser  $(\{3, 5\}, \{0, 1, 2, 4, 6, 7\})$ , o bien  $(\{4\}, \{0, 1, 2, 3, 5, 6, 7\})$ .

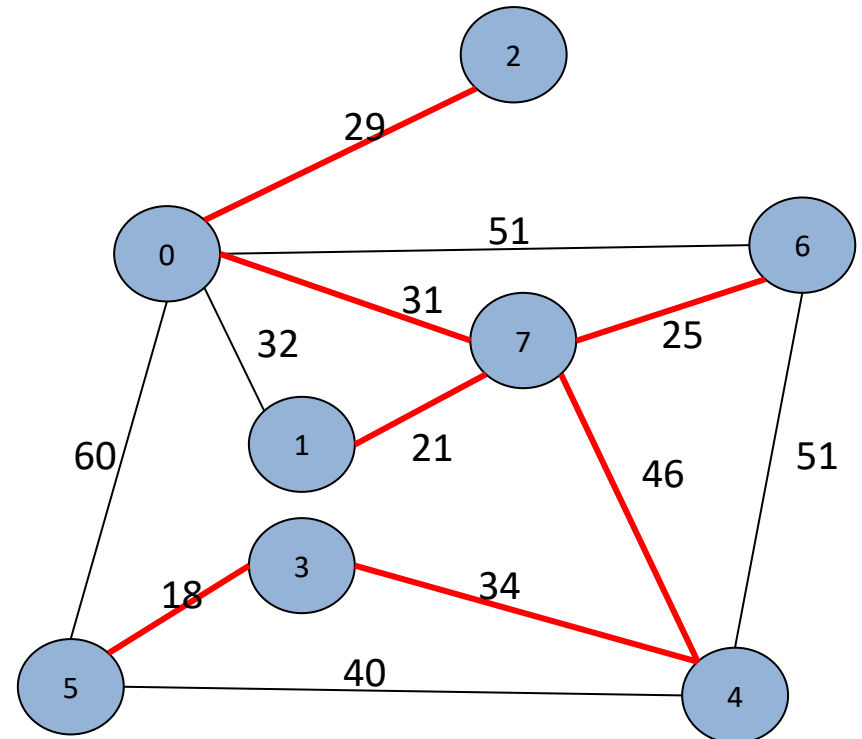
En ambos casos, la arista (3, 4) **cruza** el corte, es decir, no forma un ciclo con las aristas (rojas) que ya son parte del MST, y por lo tanto la agregamos a la solución



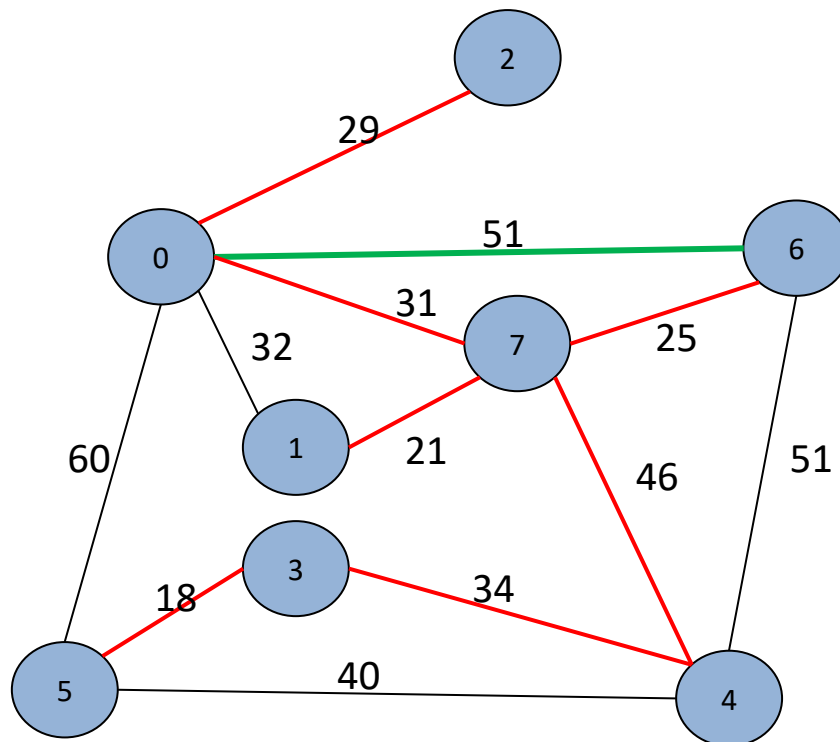
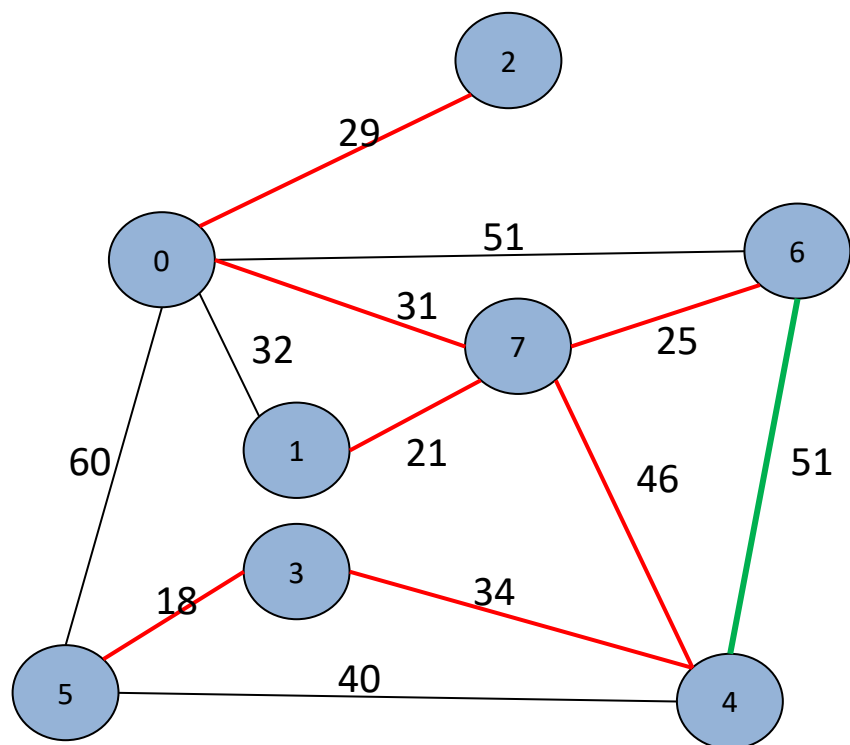
Si la arista considerada forma un ciclo con aristas que ya están en el MST, significa que *no cruza el corte* y la descartamos



Si el grafo tiene  $|V|$  vértices, entonces el MST tiene  $|V|-1$  aristas



Una vez que el MST tiene  $|V|-1$  aristas, cualquiera otra arista forma un ciclo ... y en la práctica no es necesario revisar las aristas restantes



# Corrección de `kruskal`

Para demostrar que `kruskal` es correcto

... basta demostrar que dado cualquier corte, la arista de menor costo que cruza el corte está en el MST:

- haciendo el supuesto de que todos los costos son distintos, se puede demostrar (más o menos fácilmente) por contradicción

... y luego demostrar que `kruskal` efectivamente implementa esta estrategia —*hints*:

- ya vimos cómo define `kruskal` el corte  $(V_1, V_2)$
- ¿cómo elije `kruskal` la arista de menor costo que cruza el corte anterior?

# Un “detalle” no menor



*kruskal*( $G(V, E)$ ):

ordenar  $E$  por costo, de menor a mayor

$T \leftarrow \emptyset$

*foreach*  $e \in E$ , en el orden obtenido arriba:

*if* agregar  $e$  a  $T$  **no forma un ciclo**:

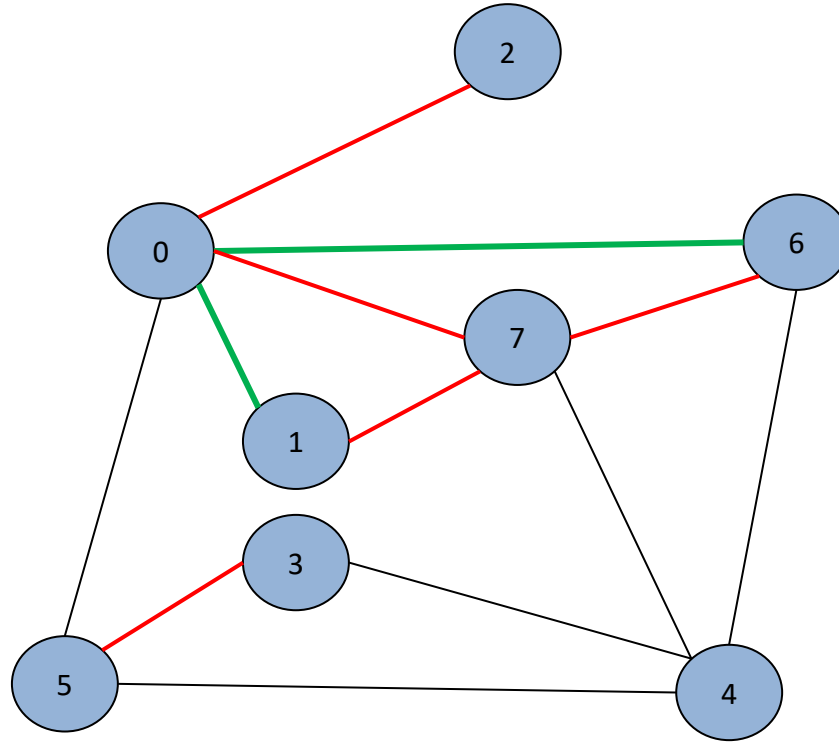
agregar  $e$  a  $T$

*return*  $T$

¿cómo revisamos esto  
eficientemente?



Agregar  $(u,v)$  forma un ciclo ssi  $u$  y  $v$  están en el mismo subárbol (de aristas rojas)



# Un nodo puede pertenecer a un solo sub-árbol del grafo



Los **conjuntos** de nodos de cada sub-árbol son **disjuntos**

¿Cómo podemos modelar esto para aprovecharlo?

# kruskal con el vocabulario de conjuntos disjuntos

*kruskal*( $G(V, E)$ ):

ordenar  $E$  por costo, de menor a mayor

considerar cada nodo como formando un conjunto por sí mismo

$T \leftarrow \emptyset$

*foreach*  $(u, v) \in E$ , en el orden obtenido arriba:

*if* si  $u$  y  $v$  no están en el mismo conjunto:

agregar  $(u, v)$  a  $T$

unir los conjuntos de  $u$  y  $v$

*return*  $T$

# kruskal con las operaciones de conjuntos disjuntos

*kruskal*( $G(V, E)$ ):

ordenar  $E$  por costo, de menor a mayor

*foreach*  $v \in V$ : *make set*( $v$ )

$T \leftarrow \emptyset$

*foreach*  $(u, v) \in E$ , en el orden obtenido arriba:

*if find* ( $u$ )  $\neq$  *find* ( $v$ ):

$T \leftarrow T \cup \{(u, v)\}$

*union*( $u, v$ )

*return*  $T$

# ¿Cuál es la complejidad de `kruskal`, si representamos los conjuntos como árboles?



Primero, hay que ordenar las  $|E|$  aristas  $\rightarrow O(E \log E)$

Luego, hay que construir  $|V|$  conjuntos (de un elemento cada uno)  $\rightarrow O(V)$

Durante la ejecución del segundo *loop*, se realizan  $|V|-1$  uniones  
... y  $2|E|$  operaciones *find*

Cada *union* toma  $O(1)$   $\rightarrow O(V)$  para el total de  $|V|-1$  operaciones *union*

¿Cuánto toman en total las  $2|E|$  operaciones *find*?

# ¿Cuánto toman en total las $2|E|$ operaciones *find*?



El costo promedio de una operación *find* en un conjunto de  $n$  elementos es  $O(\log^* n)$  —usando unión por rango y compresión de ruta

El  $n$  más pequeño para el cual  $\log^* n$  es 5 es  $n = 2^{16} = 65536$

... y va a quedarse en 5 para todos los  $n \leq 2^{65536}$

→ en cualquier uso práctico,  $\log^* n$  es constante ( aunque en teoría tiende a  $\infty$  )

Así, las  $2|E|$  operaciones *find* toman  $O(E \log^* E)$

... y la complejidad de **kruskal** es

$$O(E \log E) + O(V) + O(E \log^* E)$$

$$= O(E \log E)$$

$$= \mathbf{O(E \log V)}, \text{ ya que } |E| = O(V^2)$$