



DATOS GENERALES

Lugar	Cubículo del profesor (TIP), Edificio 1 planta 2, UPIIZ	Fecha	03/sep/2024
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	1:27 p.m.
Tipo	Reunión	Hora fin	2:30 p.m.

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Teodoro Ibarra Pérez	Moderador	TIP	
Jesús Miguel Hernández García	Secretario	JMHG	
Alonso Domínguez López	TimeKeeper	ADL	Alonso Domínguez L.
Guillermo Ordaz Rodríguez	Asistente	GOR	

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
1:27 p.m.	15 min	13 min	Revisión de requisitos	TIP
1:40 p.m.	15 min	16 min	Microprocesador a usar	TIP
1:56 p.m.	35 min	34 min	Metodología a usar	TIP



ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha posible	Estado	
			Listo	Fecha
Redactar y organizar los requisitos de manera óptima.	ADL, GOR, JMHG	04/09/2024	<input type="checkbox"/>	
Aprender más acerca de las herramientas (software) que se van a utilizar, como lo son GitHub y MLflow	ADL, GOR, JMHG	06/09/2024	<input type="checkbox"/>	
Hacer un estudio de la metodología que se usará: CRISP-ML(Q)	ADL, GOR, JMHG	04/09/2024	<input type="checkbox"/>	

ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Se acordó que la metodología a utilizar sería CRISP-ML(Q).	TIP, ADL, GOR, JMHG

RESUMEN

Se revisaron los requisitos acordados en una sesión pasada para evitar realizar cambios en etapas futuras y tener un mejor planteamiento del proyecto. Fue necesario retirar los requerimientos referentes a la realización del software pensado para hacer el entrenamiento; en cambio, se plantearon nuevos requerimientos para la experimentación con las arquitecturas CNN, siendo los siguientes:

- Los datos a usar deben ser homogéneos.
- Usar distintas proporciones de datos (principalmente 70% para entrenamiento, 15% para validación y 15% para pruebas).

Se determinó que el microprocesador a utilizar sería un Raspberry, pero no se definió el modelo adecuado para el proyecto.

Se expusieron dos herramientas que pueden ser de gran utilidad para la investigación con las arquitecturas CNN: GitHub y.

Finalmente, se acordó que la metodología a usar sería CRISP-ML(Q), especializada en proyectos de machine learning e inteligencia artificial, ya que el proyecto estará enfocado en la investigación de diferentes arquitecturas CNN.



- Asuntos generales

No se realizará ningún software, pero se usarán MLflow y GitHub para el desarrollo del proyecto de TT.