|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOME SCENARIO** | 04\_Acquisto | |
| **ATTORI** | Antonio: Utente registrato, Marco il magazziniere, Luca corriere | |
| **DESCRIZIONE** | Antonio è intenzionato ad acquistare i prodotti nel carrello. Preme su carrello e fa conferma acquisto. Il sistema manda una mail ad Antonio che gli conferma l’ordine. L’ordine viene comunicato per email a Marco che si preoccupa di preparare l’ordine e di affidarlo a Luca il corriere. Una volta che Luca riceve l’ordine si occupa di spedirlo da Antonio. L’acquisto termina quando Antonio riceve i prodotti a casa | |
| **VANTAGGIO** | Il vantaggio dell’acquisto è che Antonio può tranquillamente acquistare i prodotti da casa | |
| **FLUSSO DEGLI EVENTI** | *UTENTE* | *SISTEMA* |
|  | Antonio vuole acquistare i prodotti |  |
|  | Il sistema mostra il carrello |
| Antonio conferma l’acquisto | Il sistema prende in carico l’acquisto e comunica a Marco. Marco incarica a Luca |
| Antonio riceve i prodotti a casa |  |

N.B. :

* Ad ogni azione dell’utente o risposta del sistema iniziare la frase con il nome dell’utente o con Il Sistema. Es. Mario sceglie di visualizzare i prodotti. Il sistema risponde visualizzando la lista.
* Non inserire dettagli di implementazione (Es. non scrivere “Mario preme il pulsante”) poiché in fase di sviluppo potrebbero non essere rispettati i dettagli.
* Attenersi al font e dimensione del template