|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOME SCENARIO** | 03\_Inserimento Prodotti Carrello | |
| **ATTORI** | Antonio: Utente registrato | |
| **DESCRIZIONE** | Antonio si autentica nel sistema, preme sul menu’ contestuale e clicca sulla scheda “Prodotti”. Viene mostrata ad Antonio una lista di medicinali i quali Antonio può inserire nel carrello per poi revisionarli prima di procedere per l’acquisto. Antonio decide quindi di inserire nel carrello N.2 Tachipirina 1000mg e N1 AspirinaC, quindi preme su Tachipirina 1000mg e preme “aggiungi a carrello”, il sistema mostra le quantità da aggiungere e lui inserisce 2, dopo si posiziona su AspirinaC e preme “aggiungi al carrello” e inserisce quantità 1. Il sistema mostra anche le quantità disponibili quindi l’utente non può andare oltre una quantità precisa. In caso dovesse succedere il sistema mostra un messaggio con le quantità massime da acquistare | |
| **VANTAGGIO** | Il vantaggio del carrello è che l’utente può inserirvi tutti i prodotti che a lui possono servire e muoversi liberamente per il sito perché gli rimane tutto in memoria fin quando non decide di acquistare gli articoli o di eliminarli dal carrello | |
| **FLUSSO DEGLI EVENTI** | *UTENTE* | *SISTEMA* |
|  | Antonio vuole visualizzare i prodotti |  |
|  | Il sistema mostra la pagina dei prodotti |
| Antonio seleziona tachipirina 1000mg | Il sistema mostra all’utente la possibilità di inserire le quantità e di confermare l’azione |
| Antonio inserisce le quantità e conferma | Il sistema aggiunge il prodotto nel carrello |

N.B. :

* Ad ogni azione dell’utente o risposta del sistema iniziare la frase con il nome dell’utente o con Il Sistema. Es. Mario sceglie di visualizzare i prodotti. Il sistema risponde visualizzando la lista.
* Non inserire dettagli di implementazione (Es. non scrivere “Mario preme il pulsante”) poiché in fase di sviluppo potrebbero non essere rispettati i dettagli.
* Attenersi al font e dimensione del template