

Mexicali B.C



Instituto Tecnológico de Mexicali

Diagramas UML

Base de datos

Unidad 1

Luis Alonso Guevara Quiñonez - 23490377

Jose Ramon Bobarin Valenzuela

Ingeniería en sistemas

DIAGRAMA 1

Las clases principales son clientes y habitaciones, ya que sin ellas sería imposible poder gestionar un servicio de reservas de hotel, aunque no hubiera reservas la gente podría ingresar a habitaciones o incluso sin pago así que en mi consideración esas son las principales.

Sistema de reservas
de hotel

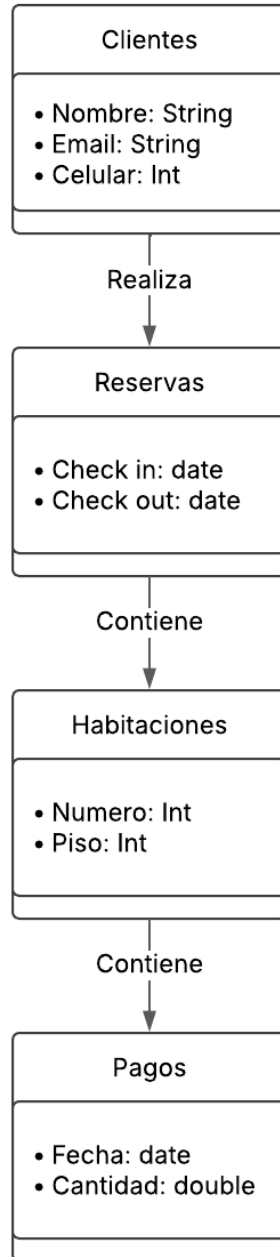


DIAGRAMA 2

Plataforma de correo electrónico

Las principales son usuario y productos ya que si no hay usuarios no hay forma de hacer pedidos de productos y si no hay productos no podemos hacer la venta de estos y pedido junto con detalles es necesario que primero haya un producto o usuario que haga el pedido para poder hacer estos dos.

Plataforma de correo electrónico

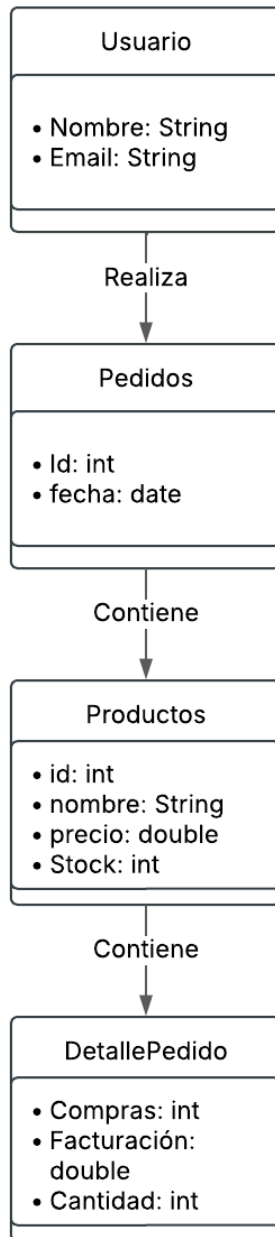


DIAGRAMA 3

Sistema de gestión escolar

Las principales son alumnos, cursos y maestros ya que si no hay alumnos no hay quien entre a los cursos, si no hay maestros no hay quien imparta los cursos y si no hay cursos los alumnos no tendrían por qué inscribirse, al igual las inscripciones y calificaciones no son principales ya que no es necesita a fuerzas tener una inscripción o calificación en estos cursos.

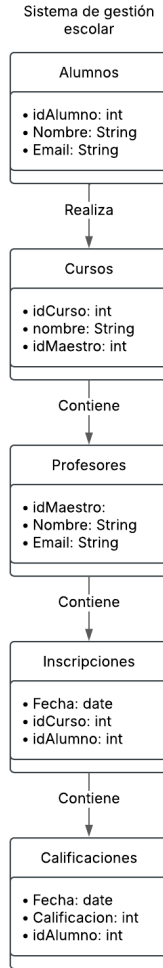


DIAGRAMA 4

Aplicación de mensajería

El principal es usuario y mensajes ya que se necesita de usuario para mandar mensajes y mensajes para que el usuario pueda enviar algo a alguna persona, adjunto va de la mano con mensajes pero es más esencial mensajes ya que sin estos no puedes mandar adjuntos.

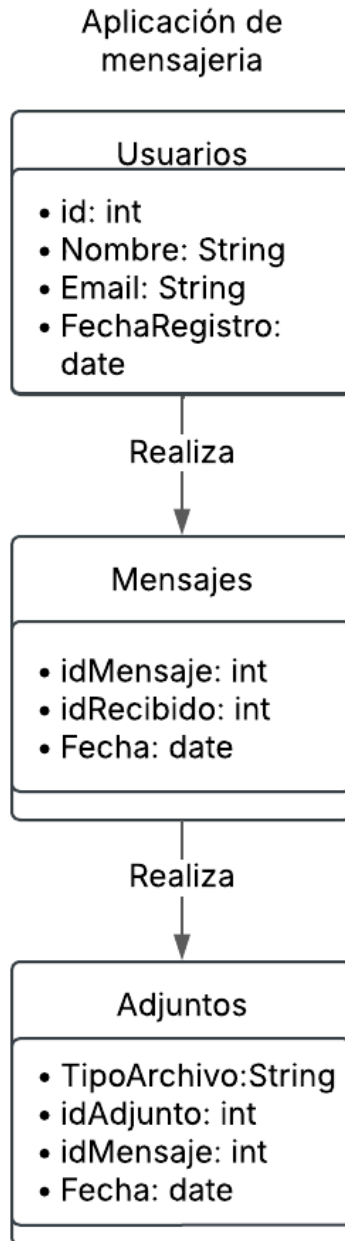


DIAGRAMA 5

plataforma de streaming de música

Usuario y canciones son las principales ya que si no hay canciones no podemos hacer playlist y si no hay usuarios no podemos escuchar las canciones y playlist, las playlist e historial necesitan de una canción entonces no son la principal.

