### Arreglos

Contenido

Introducción

**Arreglos** 

Declarando y asignando memoria para los arreglos

**Ejemplos usando arreglos** 

Asignar memoria para un arreglo e inicializar sus elementos

Total de los elementos de un arreglo

Usando histogramas para desplegar gráficamente los datos

Usando los elementos de un arreglo como contadores

Usando arreglos para analizar resultados de encuestas



#### Introducción

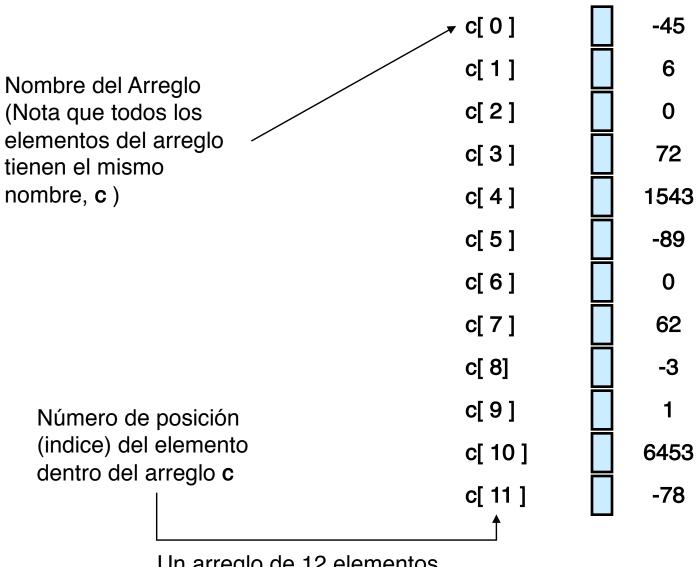
- Estructuras de datos
  - Están constituidos por elementos del mismo tipo
  - Estáticos: permanecen del mismo tamaño una vez que fueron creados

### Arreglos (1)

- Un grupo de localidades de memoria consecutivas
  - Con el mismo nombre
  - Del mismo tipo
- Para referirse a un elemento particular del arreglo se hace por el número de posición
- Es posible referirse a cualquier elemento dando el nombre del arreglo seguido del número de posición del elemento dentro de paréntesis cuadrados ([])
- El primer elemento es el *elemento zero*



### Arreglos (2)



Un arreglo de 12 elementos

# Declarando y asignando memoria para los arreglos

- El programador especifica el tipo de elementos de un arreglo
- El operados new es usado para asignar memoria dinámicamente para el número de elementos en el arreglo
- Si se desea inicializar un arreglo al declararlo, esto se debe hacer en una misma sentencia.
- En arreglos de valor, cada elemento contiene un valor del tipo declarado
- En arreglos de referencia, cada elemento del arreglo es una referencia a un objeto del tipo de dato del arreglo

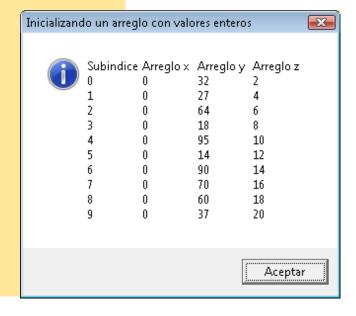
## Asignar memoria para un arreglo e inicializar sus elementos

- Se puede asignar memoria a los arreglos usando la palabra clave new para especificar cuantos elementos debería contener el arreglo
- Los arreglos pueden ser inicializados con una lista de inicializadores
  - Asignar memoria para el arreglo: el número de elementos en la lista de inicializadores determina el tamaño del arreglo
  - Los elementos en el arreglo son inicializados con los valores en la lista de inicializadores

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System. Windows. Forms;
namespace Arreglos
  class InicializaArreglos
     static void Main( string[] args)
       string salida = "";
       int∏ x;
                  // Declara la referencia a un arreglo
       x = new int[10]; // Reserva memoria y estable no de elementos
       // Lista de inicializadores, especifica el numero de elementos
       // y el valor de cada elemento
       int[] y = { 32, 27, 64, 18, 95, 14, 90, 70, 60, 37 };
       const int TAMANO ARREGLO = 10; // constante con nombre
       int∏ z;
                           // referencia a un arreglo
       // reserva memoria para TAMANO_ARREGLO(ej., 10) elementos
       z = new int[ TAMANO ARREGLO ];
       // pone valores en el arreglo
       for ( int i = 0; i < z.Length; i++)
          z[i] = 2 + 2 * i;
       salida += "Subindice\tArreglo x\tArreglo y\tArreglo z\n";
       // salida de los valors para cada arreglo
       for (int i = 0; i < TAMANO_ARREGLO; i++)</pre>
          salida += i + "\t" + x[i] + "\t" + y[i] +
           '' \ t'' + z[i] + "\ n";
       MessageBox.Show(salida,
         "Inicializando un arreglo con valores enteros",
         MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
```



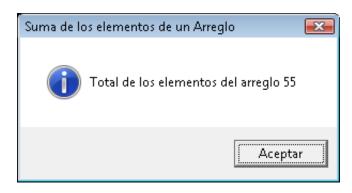
Diferentes formas de inicializar arreglos



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
namespace Arreglos
  class SumaArreglo
     static void Main(string[] args)
       int[] a = { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 };
       int total = 0;
       for (int i = 0; i < a.Length; i++)
         total += a[i];
       MessageBox.Show("Total de elementos del arreglo " + total,
         "Suma de los elementos de un Arreglo",
         MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
```



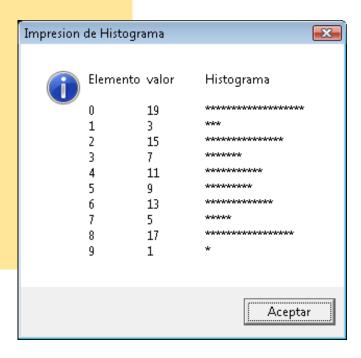
Suma de los elementos de un arreglo



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System. Windows. Forms;
namespace Arreglos
  class Histograma
     static void Main(string[] args)
       int[] n = \{ 19, 3, 15, 7, 11, 9, 13, 5, 17, 1 \};
       string salida = "";
       salida += "Elemento\tvalor\tHistograma\n";
       // construye salida
       for (int i = 0; i < n.Length; i++)
          salida += "\n" + i + "\t" + n[i] + "\t";
          for (int j = 1; j \le n[i]; j++) // imprime barra
             salida += "*":
       MessageBox.Show(salida, "Impresion de Histograma",
         MessageBoxButtons.OK,
                 MessageBoxIcon.Information);
```



Usar datos para crear un histograma



## Usando los elementos de un arreglo como contadores

- Usar los elementos de un arreglo para mantener el contador del número de ocurrencias
- Ejemplo Programa Lanzar Dados
  - Usa el valor del dado lanzado como índice del arreglo
  - Incrementa el elemento del arreglo correspondiente cuando un dado es lanzado

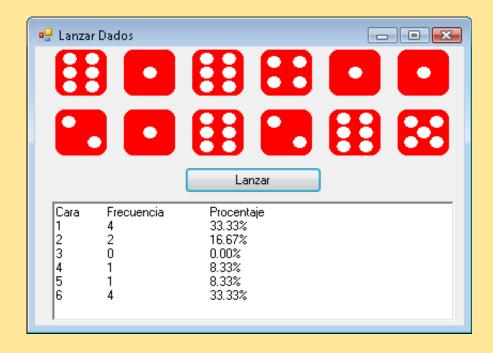
```
using System;
using System Collections Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data:
using System. Drawing;
using System.Text;
using System. Windows. Forms:
using System.IO;
namespace Arreglos02
  public partial class Form1 : Form
    Random numeroAleatorio = new Random(); // Crea un objeto aleatorio
    int[] frecuencia = new int[7];
    public Form1()
       InitializeComponent();
    private void btnLanzar_Click(object sender, EventArgs e)
       // pasa las etiquetas a un metodo que
       // aleatoriamente asigna la cara al dado
       DespliegaDado(lblDado1);
       DespliegaDado(lblDado2);
       DespliegaDado(lblDado3);
       DespliegaDado(lblDado4);
       DespliegaDado(lblDado5);
       DespliegaDado(lblDado6);
       DespliegaDado(lblDado7);
       DespliegaDado(lblDado8);
       DespliegaDado(lblDado9);
       DespliegaDado(lblDado10);
       DespliegaDado(lblDado11);
       DespliegaDado(lblDado12);
       double total = 0:
       for (int i = 1; i < 7; i++)
         total += frecuencia[i];
       txtDespliega.Text = "Cara\tFrecuencia\tProcentaje\n";
```



Lanzar Dados (1)



Lanzar Dados (2)







#### **Encuesta Estudiantes**

```
Encuesta de estudiantes
                               ×
                    frecuencia
                    11
          10
                       Aceptar
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System. Windows. Forms;
namespace Arreglos
  class EncuestaEstudiantes
     static void Main(string[] args)
       int[] respuestas = { 1, 2, 6, 4, 8, 5, 9, 7, 8, 10, 1,
       6, 3, 8, 6, 10, 3, 8, 2, 7, 6, 5, 7, 6, 8, 6, 7,
       5, 6, 6, 5, 6, 7, 5, 6, 4, 8, 6, 8, 10 };
       int[] frecuencia = new int[11];
       string salida = "";
       // incrementa la frecuencia para cada respuesta
       for (int respusta = 0; respusta < respuestas.Length; respusta++)</pre>
          ++frecuencia[respuestas[respusta]];
       salida += "tasa\tfrecuencia\n";
       // salida de los resultados
       for (int tasa = 1; tasa < frecuencia.Length; tasa++)
          salida += tasa + "\t" + frecuencia[tasa] + "\n";
       MessageBox.Show(salida, "Encuesta de estudiantes",
         MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
```