



**Carrera:** Técnico Superior en Programación

**Materia:** Laboratorio de Computación II

**Tema:** Estructuras

---

Hacer un programa con el siguiente formato

MENÚ PRINCIPAL

A) ARTÍCULOS

B) VENTAS

C) SALIR

MENU ARTÍCULOS

A) CARGAR ARTÍCULOS (máximo 10)

B) MOSTRAR ARTÍCULOS

C) MODIFICAR PU ARTÍCULOS

D) AGREGAR STOCK ARTÍCULOS

E) VOLVER AL MENÚ PRINCIPAL

Los campos necesarios para los artículos son los vistos en clase para el struct articulo.

CÓDIGO DE ARTÍCULO (cadena de 5 caracteres)

DESCRIPCIÓN (cadena de 30 caracteres)

PRECIO (float)

STOCK (int)

Se deberá validar que

- NO SE REPITA EL CÓDIGO

- EL STOCK Y EL PRECIO UNITARIO NO SEAN NEGATIVOS

MENÚ VENTAS

A) AGREGAR VENTAS (MÁXIMO 15)

B) MOSTRAR VENTAS

C) VOLVER AL MENÚ PRINCIPAL

Los campos requeridos para VENTAS serán:

Nº DE VENTA

FECHA

CODIGO DE ARTICULO

CANTIDAD

IMPORTE

Se deberá validar que:

- NO SE REPITA EL N° DE VENTA
- LA CANTIDAD NO PUEDE SER NEGATIVA
- NO SE PUEDE HACER UNA VENTA SI NO HAY STOCK SUFICIENTE