

Acceso a datos Tema 3

EDUQATIA

Práctica

2

Acceso a APIREST desde React

Ejercicio (deberás documentarlo)

Crear un programa en *React* que nos permita consumir los endpoints creados en la práctica anterior. Las vistas deberán serán gestionada a través del *Router* de **react-router-dom** como hemos visto en clase.

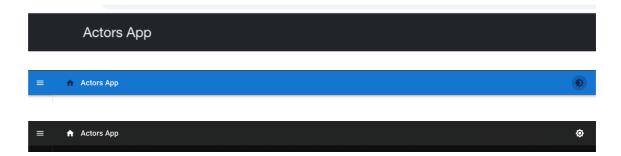
Podrás utilizar para ayudar al maquetado de la aplicación cualquiera de las siguientes librerías tanto css como de componentes: *Material UI, React Bootstrap, Tailwind, Materialize, BootStrap, Bulma*.

La aplicación estará dividida en componentes, como mínimo los 3 que se detallan a continuación:

Navbar

El componente Navbar mostrará en la parte superior del navegador una barra el título de la aplicación que será pasado como parámetro a través de una prop.

Aquí tienes 3 ejemplos visuales del componente:



ActorList

Este componente mostrará la lista de actores provenientes de la BD obtenidos desde el enpoint /api/v1/actors. El formato en cual los mostraremos será el de una tabla, que estará formada por sus correspondientes componentes.

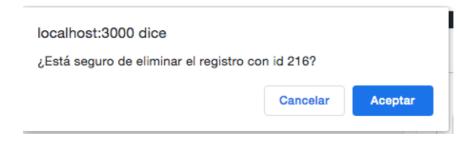
En cada fila de la tabla se mostrarán dos botones (en formato texto o con un icono) que permitirán editar o eliminar el registro de la DB, como se muestra en las siguientes imágenes.

Listado de actores





Si pulsamos en el botón *Borrar* mostrará un mensaje de confirmación de eliminación del registro con el *Id* que se va a eliminar.



En el caso de confirmar el borrado ser realizará tanto en la vista como en la BD.



Acceso a datos Tema 3



Práctica

2

Acceso a APIREST desde React

Cuando pulsemos en el botón *Editar* pasarán los datos del actor al formulario para poder modificar los datos. Si se modifican se verán reflejados los cambios tanto en la vista como en la BD.

ActorForm

El componente **ActorForm** nos permitirá crear o editar un actor. El título del formulario deberá cambiar en función del trato del mismo, visualizará el texto "*Nuevo actor*" cuando estemos añadiendo un nuevo actor o "*Editar actor*" cuando estemos modificando un actor. La opción por defecto será *Nuevo Actor*.

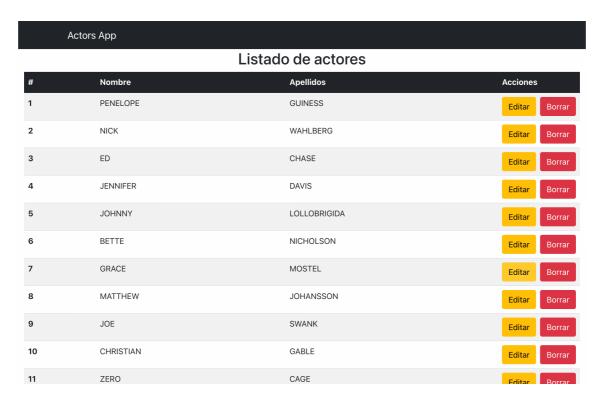


Otro ejemplo sería:

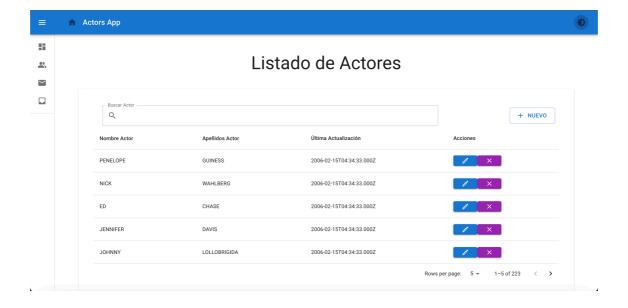


Si te es más fácil crear 2 formularios (nuevo/editar) lo podrás realizar, pero bajará la nota.

Una visualización general de la app serían las siguientes: (<u>Cuantos más detalles, tanto visuales como técnicos tenga tu app, mayor será la nota</u>)



En esta captura faltaría el botón Añadir (deberás añadirlo en tu app)





Acceso a datos Tema 3

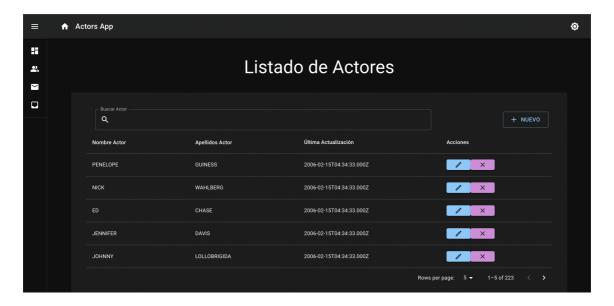


Práctica

Acceso a APIREST desde React



2



NO SE PUEDE SUBIR LA PRÁCTICA SIN PREVIAMENTE HABERLA VISTO EN CLASE