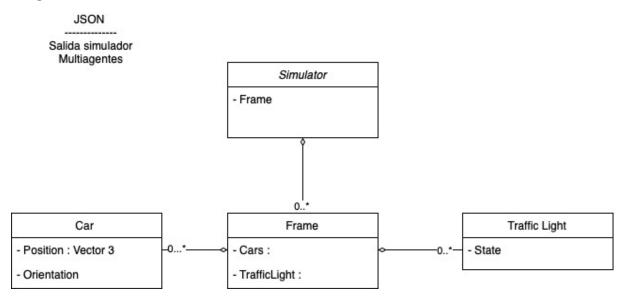


# TC2008B Modelación de Sistemas Multiagentes con Gráficas Computacionales

# **Actividad Integradora**

Luis Alonso Martínez García A01636255

# Diagrama de clases



# Parte 1. Sistemas multiagentes

## 1. Representación del entorno

El entorno se representa como una retícula rectangular de N x M casillas. En esta retícula hay diferentes categorías que se le asignan a los cuadros:

- Calle donde pueden transitar autos.
- Auto.
- · Semáforo.

## 2. Percepciones del entorno

En el modelo los conductores deben tener percepciones del entorno de manera que les permita tomar decisiones.

Las situaciones pueden ser las siguientes:

- Tienen la calle frente a ellos libre.
- Tienen un auto frente a ellos.
- Tienen un semáforo frente a ellos (puede estar en color verde, amarillo o rojo).

#### 3. Definir las acciones de los conductores

Para cada situación descrita anteriormente se definen acciones que pueden realizar los conductores.

#### La calle enfrente está libre

El auto continua con su velocidad actual.

## Hay un auto enfrente

El auto debe mantener una distancia de 3 metros entre sí mismo y el otro auto, por lo que aquí deberá reducir su velocidad de tal manera que no choque con él, o conservar su misma velocidad si está a una distancia adecuada.

#### Hay un semáforo enfrente

Aquí se pueden desprender más situaciones dependiendo del color del semáforo:

#### El semáforo está en rojo

- El auto se debe detener (reducir velocidad a 0).
- El semáforo está en amarillo
- El auto debe ir reduciendo su velocidad.
- El semáforo está en verde
- El auto puede continuar moviéndose sin problemas y aumenta su velocidad.

# 4. Simulación con Python

Instalación de librerias

!pip install agentpy

```
Downloading importlib_metadata-1.7.0-py2.py3-none-any.whl (31 kB)
Collecting scipy>=1.5.2
  Downloading scipy-1.7.3-cp37-cp37m-manylinux 2 12 x86 64.manylinux2010 x8
                                  38.1 MB 17.1 MB/s
Collecting matplotlib>=3.3.3
  Downloading matplotlib-3.5.0-cp37-cp37m-manylinux_2_5_x86_64.manylinux1_x
       11.2 MB 29.9 MB/s
Requirement already satisfied: networkx>=2.5 in /usr/local/lib/python3.7/di
Collecting SALib>=1.3.7
  Downloading SALib-1.4.5-py2.py3-none-any.whl (756 kB)
         756 kB 48.7 MB/s
Requirement already satisfied: zipp>=0.5 in /usr/local/lib/python3.7/dist-p
Requirement already satisfied: fonttools>=4.22.0 in /usr/local/lib/python3.
Requirement already satisfied: packaging>=20.0 in /usr/local/lib/python3.7/
Requirement already satisfied: python-dateutil>=2.7 in /usr/local/lib/pytho
Requirement already satisfied: setuptools-scm>=4 in /usr/local/lib/python3.
Requirement already satisfied: kiwisolver>=1.0.1 in /usr/local/lib/python3.
Requirement already satisfied: cycler>=0.10 in /usr/local/lib/python3.7/dis
Requirement already satisfied: pyparsing>=2.2.1 in /usr/local/lib/python3.7
Requirement already satisfied: pillow>=6.2.0 in /usr/local/lib/python3.7/di
Requirement already satisfied: pytz>=2017.2 in /usr/local/lib/python3.7/dis
Requirement already satisfied: six>=1.5 in /usr/local/lib/python3.7/dist-pa
Requirement already satisfied: setuptools in /usr/local/lib/python3.7/dist-
Requirement already satisfied: wheel in /usr/local/lib/python3.7/dist-packa
Collecting pathos
 Downloading pathos-0.2.8-py2.py3-none-any.whl (81 kB)
     81 kB 5.5 MB/s
Requirement already satisfied: tomli>=1.0.0 in /usr/local/lib/python3.7/dis
Collecting ppft>=1.6.6.4
  Downloading ppft-1.6.6.4-py3-none-any.whl (65 kB)
     65 kB 2.0 MB/s
```

!pip install matplotlib==3.3.4

```
Collecting matplotlib==3.3.4

Downloading matplotlib-3.3.4-cp37-cp37m-manylinux1_x86_64.whl (11.5 MB)
```

#### Importar librerías

```
import agentpy as ap
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import json
import math
import IPython
```

## Definición del agente semáforo

```
class Semaphore(ap.Agent):
       Esta clase define a un semáforo.
    def setup(self):
        """ Este método se utiliza para inicializar al semáforo. """
                              # Tiempo que dura cada paso de la simulación
        self.step time = 0.1
        self.direction = [0, 1]
                                  # Dirección a la que apunta el semáforo
        self.state = 0
                                   # Estado del semáforo 0 = verde, 1 = amarillo, 2
        self.state time = 0
                                    # Tiempo que ha durado el semáforo en el estado a
        self.green_duration = 50  # Tiempo que dura el semáforo en verde
       self.yellow_duration = 5  # Tiempo que dura el semáforo en amarillo
self.red_duration = 45  # Tiempo que dura el semáforo en rojo
    def update(self):
        """ Este método actualiza el estado del semáforo. """
        self.state_time += self.step_time
        if self.state == 0:
           # Caso en el que el semáforo está en verde
           if self.state time >= self.green duration:
               self.state = 1
               self.state time = 0
        elif self.state == 1:
           # Caso en el que el semáforo está en amarillo
           if self.state time >= self.yellow duration:
               self.state = 2
```

self.state time = 0

```
elif self.state == 2:
        # Caso en el que el semáforo está en rojo
        if self.state time >= self.red duration:
            self.state = 0
            self.state time = 0
def set_green(self):
    """ Este método forza el semáforo a estar en verde. """
    self.state = 0
    self.state time = 0
def set yellow(self):
    """ Este método forza el semáforo a estar en amarillo. """
    self.state = 1
    self.state time = 0
def set red(self):
    """ Este método forza el semáforo a estar en rojo. """
    self.state = 2
    self.state time = 0
```

#### Definición del agente auto

```
class Car(ap.Agent):
       Esta clase define a un auto.
   def setup(self):
       """ Este método se utiliza para inicializar un robot limpiador. """
       self.step time = 0.1  # Tiempo que dura cada paso de la simulación
       self.direction = [1, 0] # Dirección a la que viaja el auto
       self.speed = 0.0
                                  # Velocidad en metros por segundo
       self.max_speed = 40
                                  # Máxima velocidad en metros por segundo
       self.state = 1
                                   # Car state: 1 = ok, 0 = dead
   def update position(self):
       """ Este método se utiliza para inicializar la posición del auto. """
       # Verifica si el auto no ha chocado
       if self.state == 0:
           return
        # Actualiza la posición según la velocidad actual
       self.model.avenue.move by(self, [self.speed*self.direction[0], self.speed*self
   def update speed(self):
```

```
""" Este método se utiliza para inicializar la velocidad del auto. """
# Verifica si el auto no ha chocado
if self.state == 0:
    return
# Obten la distancia más pequeña a uno de los autos que vaya en la misma direc
p = self.model.avenue.positions[self]
min car distance = 1000000
for car in self.model.cars:
    if car != self:
        # Verifica si el carro va en la misma dirección
        dot p1 = self.direction[0]*car.direction[0] + self.direction[1]*car.d:
        # Verifica si el carro está atrás o adelante
        p2 = self.model.avenue.positions[car]
        dot_p2 = (p2[0]-p[0])*self.direction[0] + (p2[1]-p[1])*self.direction[0]
        if dot p1 > 0 and dot p2 > 0:
            d = math.sqrt((p[0]-p2[0])**2 + (p[1]-p2[1])**2)
            if min car distance > d:
                min car distance = d
# Obten la distancia al próximo semáforo
min semaphore distance = 1000000
semaphore state = 0
for semaphore in self.model.semaphores:
    # Verifica si el semáforo apunta hacia el vehículo
    dot p1 = semaphore.direction[0]*self.direction[0] + semaphore.direction[1]
    # Verifica si el semáforo está adelante o atrás del vehículo
    p2 = self.model.avenue.positions[semaphore]
    dot p2 = (p2[0]-p[0])*self.direction[0] + (p2[1]-p[1])*self.direction[1]
   if dot p1 < 0 and dot p2 > 0:
        d = math.sqrt((p[0]-p2[0])**2 + (p[1]-p2[1])**2)
        if min semaphore distance > d:
            min semaphore distance = d
            semaphore state = semaphore.state
# Actualiza la velocidad del auto
if min car distance < 2:
    self.speed = 0
   self.state = 1
elif min car distance < 20:
```

```
self.speed = np.maximum(self.speed - 200*self.step_time, 0)

elif min_car_distance < 50:
        self.speed = np.maximum(self.speed - 80*self.step_time, 0)

elif min_semaphore_distance < 40 and semaphore_state == 1:
        self.speed = np.minimum(self.speed + 5*self.step_time, self.max_speed)

elif min_semaphore_distance < 50 and semaphore_state == 1:
        self.speed = np.maximum(self.speed - 20*self.step_time, 0)

elif min_semaphore_distance < 100 and semaphore_state == 2:
        self.speed = np.maximum(self.speed - 80*self.step_time, 0)

else:
        self.speed = np.minimum(self.speed + 5*self.step_time, self.max_speed)</pre>
```

#### Definición del modelo de la avenida

```
class AvenueModel(ap.Model):
    """ Esta clase define un modelo para una avenida simple con semáforo peatonal. ""'
    def setup(self):
        """ Este método se utiliza para inicializar la avenida con varios autos y sema
        # Inicializa los agentes los autos y los semáforos
        self.cars = ap.AgentList(self, self.p.cars, Car)
        self.cars.step_time = self.p.step_time
        self.cars red = 0
        self.avg_speed = []
        global info
        info = {'cars':[], 'frames': []}
        self.frame_counter = 0
        c_north = int(self.p.cars/2)
        c south = self.p.cars - c_north
        for k in range(c_north):
            self.cars[k].direction = [0,1]
        for k in range(c south):
            self.cars[k+c north].direction = [0,-1]
        self.semaphores = ap.AgentList(self,2, Semaphore)
        self.semaphores.step time = self.p.step time
        self.semaphores.green duration = self.p.green
```

```
self.semaphores.yellow duration = self.p.yellow
    self.semaphores.red duration = self.p.red
    self.semaphores[0].direction = [0, 1]
    self.semaphores[1].direction = [0, -1]
    # Inicializa el entorno
    self.avenue = ap.Space(self, shape=[60, self.p.size], torus = True)
    # Agrega los semáforos al entorno
    self.avenue.add agents(self.semaphores, random=True)
    self.avenue.move to(self.semaphores[0], [10, self.p.size*0.5 + 5])
    self.avenue.move to(self.semaphores[1], [50, self.p.size*0.5 - 5])
    # Agrega los autos al entorno
    self.avenue.add agents(self.cars, random=True)
    for k in range(c north):
        self.avenue.move to(self.cars[k], [0, 10*(k+1)])
    for k in range(c_south):
        self.avenue.move_to(self.cars[k+c_north], [5, self.p.size - (k+1)*10])
    for car in self.cars:
        init info = {
            'id': car.id - 1,
            'x': 0,
            'z': -10, #Convertir y del modelo a z en la simulacion
            'direction': 0 if car.direction[1] > 0 else 180
        }
        info['cars'].append(init info)
def step(self):
    """ Este método se invoca para actualizar el estado de la avenida. """
    self.semaphores.update()
    self.cars.update position()
    self.cars.update speed()
    if (self.t * self.p.step_time) >= 100:
        self.stop()
def update(self):
    avg_speed = []
    n cars = 0
    for car in self.cars:
        # dot prod1 = np.dot(car.direction, self.semaphores[0].direction)
        # dot prod2 = np.dot(car.direction, self.semaphores[1].direction)
        dist1 = np.linalq.norm(self.avenue.positions[self.semaphores[0]] - self.av
        dist2 = np.linalg.norm(self.avenue.positions[self.semaphores[1]] - self.av
```

```
# print("Distance to sempahore 1: ", dist1)
        # print("Distance to sempahore 2: ", dist2)
        if dist1 <= 200 or dist2 <= 200:
            avg speed.append(car.speed)
            if self.semaphores[0].state == 2 and self.semaphores[1].state == 2:
                n cars += 1
    avg speed = np.average(avg speed)
    if np.isnan(avg speed):
        avg speed = 0
    self.record('Avg Speed', avg speed)
    self.record('Cars_red_light', n_cars)
    self.cars red = n cars
    self.avg speed.append(avg speed)
    frame info = {
        'frame': self.frame counter,
        'cars': [
            {
                'id': car.id - 1,
                'x': self.avenue.positions[car][0] if self.avenue.positions[car][(
                'z': self.avenue.positions[car][1] - 500, #Convertir y del modelo
                'dir': 0 if car.direction[1] > 0 else 180
            } for car in self.cars
        ]
        # 'traffic_lights': [
                  'id': semaphore.id - 3,
        #
                  'state': semaphore.state
              } for semaphore in self.semaphores
        # ]
    }
    info['frames'].append(frame info)
    self.frame counter += 1
def end(self):
    avg_speed = np.average(self.cars.speed)
    self.report('Avg Speed', self.avg speed)
    self.report('Cars in red light', self.cars_red)
    self.report('Time', self.t * 2)
    # print(type(info['frames']))
    # print("\n info \n", info)
    json string = json.dumps(info, indent=4)
    with open("data.json", "w") as file:
        file.write(json string)
```

## Funciones para visualización del modelo

```
def animation plot single(m, ax):
    ax.set_title(f"Avenida t={m.t*m.p.step_time:.2f}")
    colors = ["green", "yellow", "red"]
    pos s1 = m.avenue.positions[m.semaphores[0]]
    ax.scatter(*pos_s1, s=20, c=colors[m.semaphores[0].state])
    pos_s2 = m.avenue.positions[m.semaphores[1]]
    ax.scatter(*pos s2, s=20, c=colors[m.semaphores[1].state])
    ax.set_xlim(0, m.avenue.shape[0])
    ax.set ylim(0, m.avenue.shape[1])
    for car in m.cars:
        pos c = m.avenue.positions[car]
        ax.scatter(*pos_c, s=20, c="black")
    ax.set_axis_off()
    ax.set aspect('equal', 'box')
def animation plot(m, p):
    fig = plt.figure(figsize=(10, 10))
    ax = fig.add subplot(111)
    animation = ap.animate(m(p), fig, ax, animation plot single)
    return IPython.display.HTML(animation.to_jshtml(fps=20))
```

#### Parámetros de simulación

```
parameters = {
    'step_time': 0.1,  # Tiempo por cada frame de simulación
    'size': 1000,  # Tamaño en metros de la avenida
    'green': 10,  # Duración de la luz verde
    'yellow': 5,  # Duración de la luz amarilla
    'red': 10,  # Duración de la luz roja
    'cars': 10,  # Número de autos en la simulación
    'steps': 1000,  # Número de pasos de la simulación
}
```

#### Simulación de corrida

```
mode1 = AvenueMode1(parameters)
results = model.run()
results.arrange_variables()
```

/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/numpy/lib/function\_base.py:380: Runt
avg = a.mean(axis)

/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/numpy/core/\_methods.py:170: RuntimeW
 ret = ret.dtype.type(ret / rount)

Completed: 1000 steps Run time: 0:00:01.871520

Simulation finished

	t	Avg Speed	Cars_red_light
0	0	0.0	0
1	1	0.0	0
2	2	0.0	0
3	3	0.0	0
4	4	0.0	0
996	996	0.0	10
997	997	0.0	10
998	998	0.0	10
999	999	0.0	10
1000	1000	0.0	10

1001 rows × 3 columns

## Visualización

```
# fig = plt.figure(figsize=(10, 10))
# ax = fig.add_subplot(111)
# animation = ap.animate(model, fig, ax, animation_plot_single)
# IPython.display.HTML(animation.to_jshtml(fps=20))
animation_plot(AvenueModel, parameters)
```

```
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/numpy/lib/function_base.py:380: Runt
  avg = a.mean(axis)
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/numpy/core/_methods.py:170: RuntimeW
  ret = ret.dtype.type(ret / rcount)
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/numpy/lib/function_base.py:380: Runt
  avg = a.mean(axis)
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/numpy/core/_methods.py:170: RuntimeW
  ret = ret.dtype.type(ret / rcount)
```

Avenida t=0.00

•

#### Graficación de datos

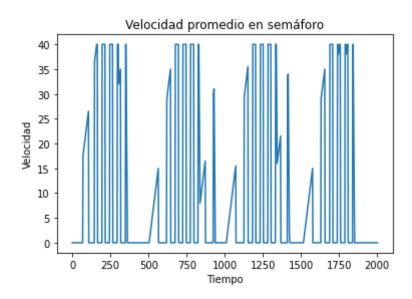
```
data = {"avg_speed": [], "cars_red": [], "time": []}
data["avg_speed"].append(results.reporters['Avg Speed'])
data["time"].append(results.reporters['Time'])
```

#### Velocidad promedio

```
time = np.arange(0, data['time'][0][0], 2)

x = np.append(time, [2002])
y = data['avg_speed'][0][0]
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x, y)

plt.xlabel('Tiempo')
plt.ylabel('Velocidad')
plt.title('Velocidad promedio en semáforo')
plt.show()
```



#### Número de autos en semáforo rojo

```
parameters = [
    'step_time': 0.1,  # Tiempo por cada frame de simulación
    'size': 1000,
                       # Tamaño en metros de la avenida
                       # Duración de la luz verde
    'green': 10,
    'vellow': 5,
                      # Duración de la luz amarilla
    'red': 10,
                       # Duración de la luz roja
    'cars': 20,
                       # Número de autos en la simulación
    'steps': 1000,
                    # Número de pasos de la simulación
   },
    'step_time': 0.1,  # Tiempo por cada frame de simulación
    'size': 1000,
                       # Tamaño en metros de la avenida
    'green': 10,
                       # Duración de la luz verde
    'yellow': 5,
                       # Duración de la luz amarilla
    'red': 10,
                       # Duración de la luz roja
    'cars': 10,
                       # Número de autos en la simulación
    'steps': 1000,
                       # Número de pasos de la simulación
```

```
},
    {
    'step_time': 0.1,  # Tiempo por cada frame de simulación
    'size': 1000,
                       # Tamaño en metros de la avenida
                        # Duración de la luz verde
    'green': 10,
    'yellow': 5,
                       # Duración de la luz amarilla
    'red': 10,
                       # Duración de la luz roja
    'cars': 30,
                        # Número de autos en la simulación
    'steps': 1000,
                        # Número de pasos de la simulación
    },
1
for p in parameters:
   model = AvenueModel(p)
    results = model.run()
    data["cars red"].append(results.reporters['Cars in red light'])
    /Users/nacho/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/numpy/lib/function base.p
      avg = a.mean(axis)
    /Users/nacho/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/numpy/core/ methods.py:18
      ret = ret.dtype.type(ret / rcount)
    Completed: 1000 steps
    Run time: 0:00:01.909413
    Simulation finished
    Completed: 1000 steps
    Run time: 0:00:01.298046
    Simulation finished
    Completed: 1000 steps
    Run time: 0:00:03.330764
    Simulation finished
x = list(range(30))
y = data["cars red"]
print(data["cars red"])
fig, ax = plt.subplots()
ax.hist(y)
ax.set xlabel('No. de carros')
ax.set_ylabel('#')
plt.show()
```

```
Name: Cars in red light, dtype: int64, 0 10
Name: Cars in red light, dtype: int64, 0 10
Name: Cars in red light, dtype: int64]

10
0.8
0.6
4
```

5. ¿Qué pasaría en la simulación si el tiempo en que aparece la luz amarilla se reduce a 0?

```
9.6
                     9.8
                            10.0
                                   10.2
                                           10.4
nose xd
yellow parameters = {
    'step_time': 0.1,  # Tiempo por cada frame de simulación
    'size': 1000,  # Tamaño en metros de la avenida
    'green': 10,
                       # Duración de la luz verde
    'yellow': 0,
                      # Duración de la luz amarilla
    'red': 10,
                       # Duración de la luz roja
    'cars': 20,
                       # Número de autos en la simulación
    'steps': 1000,
                      # Número de pasos de la simulación
}
yellow_model = AvenueModel(yellow_parameters)
yellow results = model.run()
    Run time: 0:00:00.024193
    Simulation finished
animation plot(AvenueModel, yellow parameters)
```

```
/Users/nacho/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/numpy/lib/function b
  avg = a.mean(axis)
/Users/nacho/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/numpy/core/ methods.
  ret = ret.dtype.type(ret / rcount)
KeyboardInterrupt
                                          Traceback (most recent call
last)
/var/folders/wq/rd8w2z8n2ll1gm3d7zlv9n5r0000gn/T/ipykernel_53652/2622059119
in <module>
---> 1 animation_plot(AvenueModel, yellow_parameters)
                                 1 frames
~/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/matplotlib/animation.py in
to jshtml(self, fps, embed frames, default mode)
   1384
                                            embed frames=embed frames,
   1385
                                            default mode=default mode)
                        self.save(str(path), writer=writer)
-> 1386
                        self. html representation = path.read text()
   1387
   1388
~/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/matplotlib/animation.py in
save(self, filename, writer, fps, dpi, codec, bitrate, extra args,
metadata, extra anim, savefig kwargs, progress_callback)
   1155
                        for anim, d in zip(all_anim, data):
   1156
                            # TODO: See if turning off blit is really
necessary
                            anim._draw_next_frame(d, blit=False)
-> 1157
                            if progress callback is not None:
   1158
   1159
                                progress callback (frame number,
total frames)
~/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/matplotlib/animation.py in
_draw_next_frame(self, framedata, blit)
   1190
                # post- draw, as well as the drawing of the frame itself.
                self. pre_draw(framedata, blit)
   1191
                self. draw frame(framedata)
-> 1192
   1193
                self. post draw(framedata, blit)
   1194
~/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/matplotlib/animation.py in
draw frame(self, framedata)
   1740
               # Call the func with framedata and args. If blitting is
desired,
                # func needs to return a sequence of any artists that were
   1741
modified.
                self. drawn artists = self. func(framedata, *self. args)
-> 1742
                if self. blit:
   1743
   1744
                    if self. drawn artists is None:
~/opt/anaconda3/lib/python3.9/site-packages/agentpy/visualization.py in
update(t, m, axs, *fargs)
     79
                    # Clear axes before each plot
     80
                    ax.clear()
---> 81
                plot(m, axs, *fargs) # Perform plot
```

save count = 10000 if model. steps is np.nan else model. steps

Como se puede observar en la simulación, al no tener una transición entre la luz verde y roja, los autos frenan intempestivamente en cuanto el semáforo pasa a rojo, de hecho algunos hasta cruzan en ese momento.

Además, se forman grandes espacios entre los semáforos y el primer auto porque frenan en cuanto detectan el cambio de color.