

PIAD-420

Modelado y Diseño del Software I

Ingeniería de
Software con
Inteligencia Artificial
Semestre IV



Trabajo Final del Curso

TEMA: Crear los diagramas de actividades y clase en utilizando las herramientas UML para Analizar y Diseñar un sistema para agilizar los trámites documentarios reducir el tiempo de búsqueda de archivos.

OBJETIVO DEL TRABAJO

Al finalizar el módulo formativo el aprendiz estará en la capacidad de

- ✓ Definir los conocimientos y experiencias necesarias que le permitan comprender y ejecutar el modelado de Software.
- ✓ Aprenderá a definir el ciclo de vida de desarrollo de un sistema
- ✓ Aprenderá a crear e Implementar diagramas de actividad y clases en UML

PLANTEAMIENTO DEL TRABAJO

EL problema que existe en la ONP es la demora en los trámites documentarios, el otorgamiento de pensiones y/o atención de solicitudes administrativas por las distintas áreas coordinadas, como también la coordinación de archivos y división de pensiones. El impacto asociado a este problema también es la pérdida de documentos y/o solicitudes.

Se solicita crear los diagramas de actividades y clase en utilizando las herramientas UML para Analizar y Diseñar un sistema para agilizar los trámites documentarios reducir el tiempo de búsqueda de archivos.

Para lo cual presentará:

- El archivo del diagrama utilizando las herramientas UML.
- Un archivo con el diagrama de estado
- Un archivo con el diagrama de componentes
- Un archivo con el diagrama de despliegue
- Un informe del procedimiento, para resolver los inconvenientes planteados.

**PREGUNTAS
GUÍA**

1. ¿Qué es un proceso software y un método de desarrollo?

2. ¿Qué es el Lenguaje Unificado de Modelado (UML)?

3. ¿Cuál es la importancia y coste del Software?

4. para que nos sirven los elementos del Diagrama de caso de uso

5. ¿Qué metodología se considera aplicable al momento de desarrollar aplicaciones multimedia interactivas?

6. ¿Cuál es el primer modelo de ciclo de vida de software que se ha utilizado?

7. ¿Tipo de modelo de ciclo de vida que consta de requerimientos, diseño, implementación, prueba y mantenimiento?

8. ¿Cuál es el tipo de modelo de ciclo de vida de software que consta de encuesta, análisis, diseño, implementación, pruebas, control de calidad, procedimientos y conversión?
