

## Tarea Corta 5 – Tortuga y Recursión

Esta tarea consiste en la creación de un programa que utilice la biblioteca Turtle de Python para dibujar árboles que se vean lo más reales posible por medio de la utilización de recursión.

Se provee un artículo donde se describe el proceso de creación de un árbol de este tipo, iniciando con un árbol sencillo y aplicando aleatoriedad, manejo del color y otras características para obtener un resultado realista.

Desarrolle un programa que dibuje un paisaje con un bosque (30 o más árboles) que contenga al menos cinco diferentes configuraciones árboles. Trate de que el resultado se perciba como algo que podría suceder en la naturaleza.

Se adjunta el artículo en formato PDF en los documentos del TEC-Digital. También puede accederse en la siguiente dirección:

<https://mauricioavilesc.blogspot.com/2015/03/arboles-fractales-con-turtle-en-python.html>

