

ALONSO RIOS GUERRA

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



CONTACTO

- 📞 +34 686 51 14 87
- ✉️ alonsoriosguerra04@gmail.com
- LinkedIn www.linkedin.com/in/alonso-rios-guerra-a48bbb34a
- Github <https://alonsor04.github.io/>

HABILIDADES

Técnicas

- Lenguajes de programación:
Python, C, C++, JavaScript, R, Ensamblador (RISCV)
- Desarrollo web: HTML, CSS, node.js
- Bases de datos SQL y Excel
- Control de versiones: GitHub
- Manejo de Linux
- Automatización e Integración con n8n

Blandas

- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Pensamiento crítico y resolución de problemas
- Comunicación efectiva

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Ingles (Nivel B2)

PREMIOS

- Premio mejores notas EBAU - Luyferivas, 2022

PERFIL

Estudiante de cuarto año de Ingeniería Informática con sólidos conocimientos en desarrollo web, estructuras de datos, programación orientada a objetos, sistemas distribuidos y machine learning, entre otros. Una persona competitiva y ambiciosa con un alto nivel de responsabilidad y compromiso. Amante de los deportes y videojuegos en equipo. Apasionado por construir soluciones tecnológicas que resuelvan problemas reales.

PROYECTOS DESTACADOS

Modelo de predicción de renuncia de empleados

Tecnologías: Python, scikit-learn, pandas, matplotlib.

- Se aplicaron distintos algoritmos de aprendizaje supervisado (KNN, árboles de decisión y SVM) para predecir la probabilidad de abandono laboral.
- Se realizó un análisis comparativo de los modelos en función de su precisión y eficiencia.

Aplicación distribuida de publicación y descarga de ficheros

Tecnologías: Python, C, Sockets, WebService, RPC, concurrencia.

- Se desarrolló un servidor concurrente en C, capaz de gestionar múltiples conexiones de clientes Python de forma simultánea.
- Se desplegó un servidor RPC que registraba todas las acciones.
- Se diseñó un sistema Peer-to-Peer entre clientes para compartir ficheros sin pasar por el servidor central.
- Se desplegó un Web Service para consultar la fecha y hora.

MyHomie! - Asistente de domótica

Tecnologías: Node.js, JavaScript, HTML, CSS, APIs REST, Socket I/O.

- Se desarrolló una interfaz web conectada a un backend en Node.js.
- Se integró reconocimiento de gestos y comandos de voz desde el móvil como métodos de interacción principales.
- Se usaron diversas APIs para completar la aplicación.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Grado en Ingeniería Informática

2022 - Actualidad

Universidad Carlos III de Madrid

Bachillerato Tecnológico

2020 - 2022

Luyferivas