

# ALONSO RIOS GUERRA

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



## CONTACTO

- +34 686 51 14 87
- alonsoriosguerra04@gmail.com
- [www.linkedin.com/in/alonso-rios-guerra-a48bbb34a](https://www.linkedin.com/in/alonso-rios-guerra-a48bbb34a)
- <https://alonsor04.github.io/>

## HABILIDADES

### Técnicas

- Lenguajes de programación:  
Python, C, C++, JavaScript, R,  
Ensamblador (RISCV)
- Desarrollo web: HTML, CSS,  
node.js
- Bases de datos SQL y Excel
- Control de versiones: GitHub
- Manejo de Linux

### Blandas

- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Pensamiento crítico y  
resolución de problemas
- Comunicación efectiva

## IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Ingles (Nivel B2)

## PREMIOS

- Premio mejores notas EBAU -  
Luyferivas, 2022



## PERFIL

Estudiante de tercer año de Ingeniería Informática con sólidos conocimientos en desarrollo web, estructuras de datos, programación orientada a objetos, sistemas distribuidos y machine learning, entre otros. Una persona competitiva y ambiciosa con un alto nivel de responsabilidad y compromiso. Amante de los deportes y videojuegos en equipo. Apasionado por construir soluciones tecnológicas que resuelvan problemas reales.



## PROYECTOS DESTACADOS

### Modelo de predicción de renuncia de empleados

Tecnologías: Python, scikit-learn, pandas, matplotlib.

- Se aplicaron distintos algoritmos de aprendizaje supervisado (KNN, árboles de decisión y SVM) para predecir la probabilidad de abandono laboral.
- Se realizó un análisis comparativo de los modelos en función de su precisión y eficiencia.

### Aplicación distribuida de publicación y descarga de ficheros

Tecnologías: Python, C, Sockets, WebService, RPC, concurrencia.

- Se desarrolló un servidor concurrente en C, capaz de gestionar múltiples conexiones de clientes Python de forma simultánea.
- Se desplegó un servidor RPC que registraba todas las acciones.
- Se diseñó un sistema Peer-to-Peer entre clientes para compartir ficheros sin pasar por el servidor central.
- Se desplegó un Web Service para consultar la fecha y hora.

### MyHomie! - Asistente de domótica

Tecnologías: Node.js, JavaScript, HTML, CSS, APIs REST, Socket I/O.

- Se desarrolló una interfaz web conectada a un backend en Node.js.
- Se integró reconocimiento de gestos y comandos de voz desde el móvil como métodos de interacción principales.
- Se usaron diversas APIs para completar la aplicación.



## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Grado en Ingeniería Informática

Universidad Carlos III de Madrid

2022 - Actualidad

### Bachillerato Tecnológico

Luyferivas

2020 - 2022