**Un dibujo con letras

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**ANTEPROYECTO**

**<HANDS>**

**Ciclos Formativo de Grado Superior de**

**<Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma>**

**Nombre:** <Alonso Soriano Carrasco>

**e-mail:** <alonso.sorcar@educa.jcyl.es >

**Código Curso:** <el que corresponda>

Tabla de contenido

[1. Motivación del proyecto. Descripción de la situación inicial. 3](#_Toc128085548)

[2. Objetivos 3](#_Toc128085549)

[3. Plan de trabajo. 3](#_Toc128085550)

[4. Medios a usar. 3](#_Toc128085551)

[5. Tiempo Estimado para su realización. 3](#_Toc128085552)

[6. Bibliografía. 3](#_Toc128085553)

# 1. Motivación del proyecto. Descripción de la situación inicial.

Conozco la necesidad de ciertas personas en cuanto al lenguaje de signos y creo que es conveniente tener una aplicación de aprendizaje en torno a este tema. Pudiendo divulgar, enseñar o instruir de una forma dinámica y más sencilla. Haciendo llegar a más población esta información y extendiendo este conocimiento.

Tengo la curiosidad sobre la visión artificial y cuál es su funcionamiento y la base de todo ello así que creo que puedo hacer la fusión entre las dos ideas.   
  
 Ahora mismo tengo una primera versión funcional que serviría de base y cumpliría en cierta medida lo descrito anteriormente. Pero hay varios inconvenientes. Los dos inconvenientes principales son, la lentitud de carga de las pantallas en la interacción entre ellas. Y que el modelo que identifica que movimiento está haciendo el usuario no es mío, es de otra persona y lo he utilizado para salir del paso.

Ahora mismo estoy investigando a parte en como hacer bien el modelo por mi cuenta y de mi propia mano y como mejorar la interfaz gráfica para que sea mas viable y sobre todo de una apariencia más agradable.

# Objetivos

Con la elaboración de este proyecto quiero mejorar mis habilidades de programación, así como ampliación de conocimientos sobre otras tecnologías que no he utilizado durante el grado.  
  
 Sé que las aplicaciones sobre aprendizaje están demandadas y que la visión artificial se puede aplicar en múltiples campos cosa que me beneficia futuro en un ámbito profesional y laboral.  
  
Haciendo de esto una buena oportunidad para mostrar habilidades y polivalencia que es lo que se busca en muchos trabajos.

# 3. Plan de trabajo.

LA idea que tengo yo y el planteamiento que he ido llevando desde el principio ha sido la de investigar por una parte y desarrollar por otra. Ahora mismo tengo ya una parte funcional defendible y escalable, pero estoy intentando desarrollar algo más propio, más visual y de mayor calidad para cumplir lo que se dice con anterioridad

# 4. Medios a usar.

Hasta el momento he utilizado Tkinter, Python y diferentes librerías para el desarrollo de todo y ahora creo que utilizaré Flet que es una tecnología que me permite desarrollar interfaces gráficas de mayor calidad con respecto a las que ofrece Tkinter.

# 5. Tiempo Estimado para su realización.

Si todo es correcto y van saliendo las cosas según lo planificado entorno a finales de este mes debería de poder completar el proyecto. En él llevo mas de 100 horas empleadas entre investigación y desarrollo. Calculo que en unas 60-70 horas mas puedo lograr el desarrollo completo de la app. Sin tener en cuenta la memoria

# 6. Bibliografía.

Utilizo tutoriales de YouTube, lo que me van contando compañeros de trabajo y algún repositorio que me encuentro por ahí.   
  
<https://docs.python.org/es/3/library/tkinter.html>  
https://opencv.org/  
https://developers.google.com/mediapipe